

matplotlib

- Matplotlib是非常强大的python画图工具
- 是Python最常用的绘图库,提供了一整套十分适合交互式绘图的命令
- API, 比较方便的就可以将其嵌入到GUI应用程序中。
- Matplotlib可以画图线图、散点图、等高线图、条形图、柱形图、3D图形、图形动画等。
- 官网: https://matplotlib.org/

matplotlib安装

安装方式:

- Python的Anaconda发行版,已经安装好matplotlib库,不需要另外安装
- · 使用Anaconda界面安装,选择对应的matplotlibs进行勾选安装即可
- 使用Anaconda命令安装: conda install matplotlib
- 使用PyPi安装命令安装: pip install matplotlib

1、使用import导入模块matplotlib.pvplot,并简写成plt 使用import导入模块numpy,

并简写成np

- 2、接下来,我们调用plot的.plot方法绘制一些坐标。 这个.plot需要许多参数,但前两个是'x'和'y'坐标,我们放入列表。 这意味着,根据 这些列表我们拥有 3 个坐标: 1.5 2.7和3.4。
- 3、plt.plot在后台『绘制』这个绘图,但绘制了我们想要的一切之后,当我们准备好的时候,我们需要把它带

到屏幕上。

import matplotlib.pyplot as plt

import numpy as np

plt.plot([1,2,3],[5,7,4])

plt.show()

设置在jupyter中matplotlib的显示情况

1.%matplotlib tk 在GUI中显示 **それれる** 2.%matplotlib inline 在行内显示 **まれ**

matplotlib基本使用-figure对象

设制建全默认

想要使用matplotlib绘图,必须先要创建一个figure(画布)对象,然后还要有axes(坐标系)。但是观察上述代码,我们并没有创建figure对象。

对于上述疑问,接下来我们就要讲述创建figure(画布)的两种方式。

① 隐式创建figure对象

当第一次执行plt.xxx()画图代码时,系统会去判断是否已经有了figure对象,如果没有,系统会自动创建一个figure对象,并且在这个figure之上,自动创建一个axes坐标系(注意:默认创建一个figure对象,一个axes坐标系)。也就是说,如果我们不设置figure对象,那么一个figure对象上,只能有一个axes坐标系,即我们只能绘制一个图形。 🖟

axes2.plot([1,2,4,5],[8,4,6,2])

figure.show()

matplotlib基本使用-figure对象

函数:

def figure(num=None, figsize=None, dpi=None, facecolor=None, edgecolor=None, frameon=True, FigureClass=Figure, clear=False, **kwargs)

import numpy as np

import matplotlib.pyplot as plt

%matplotlib tk

fig1 = plt.figure(num='fig1',figsize=(6,9))

plt.xlim(0,20)

plt.ylim(0,10)

plt.show()

函数: plot
plot(x,y,color='red', linestyle='dashed', marker='o'.....)
绘图中用到的直线属性包括:

(1) LineStyle: 线形

(2) LineWidth: 线宽

(3) Color: 颜色

(4) Marker: 标记点的形状

(5) label:用于图例的标签

legend (): 生成默认图例, matplotlib 中的 legend 图例就是为了帮我们展示出每个数据对应的图像名称. 更好的让读者认识到你的数据结构.

xlabel、ylabel:设置X轴Y轴标签

title: 设置标题

xlim、ylim:控制图标的范围

xticks、yticks: 控制图标的刻度

gca获取当前坐标轴信息。使用spines设置边框,使用set_color设置边框颜色:

默认白色

解决中文显示问题

mpl.rcParams['font.sans-serif'] = ['SimHei']

mpl.rcParams['axes.unicode_minus'] = False

import matplotlib.pyplot as plt

import numpy as np

调用figure函数创建figure(1)对象,可以省略

#这样那plot时,它就自动建一个

plt.figure<u>('正弦曲</u>线')

x=np.linspace(-1,1,50)#定义x数据范围

y1=2*x+1#定义y数据范围

y2 = x**2

plt.figure()#定义一个图像窗口

plt.plot(x,y1)#plot()画出曲线

plt.plot(x,y2)#plot()画出曲线

plt.show()#显示图像

import matplotlib.pyplot as plt

import numpy as np

x=np.linspace(-3,3,50)#50为生成的样本数

y1=2*x+1

y2=x**2

plt.figure(num=1,figsize=(8,5))#定义编号为1大小

为(8,5)

plt.plot(x,y1,color='red',linewidth=2,linestyle='--')#

颜色为红色,线宽度为2,线风格为--

plt.plot(x,y2,color='green', marker='o', 77795)

linestyle='dashed', linewidth=1, markersize=6)

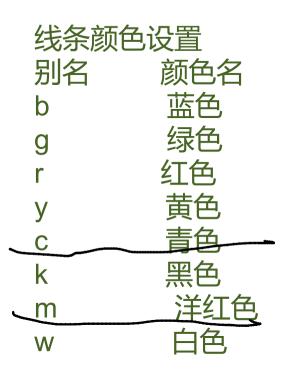
#dashed虚线 也可以linestyle=':'

plt.show()#显示图

matplotlib基本使用-线条属性设置

mark 参数设置

- .' point marker
- ',' pixel marker
- 'o' circle marker
- 'v' triangle down marker
- '^' triangle up marker
- '<' triangle left marker
- '>' triangle right marker
- '1' tri down marker
- '2' tri up marker
- '3' tri_left marker
- '4' tri_right marker
- 's' square marker
- '*' star marker
- '+' plus marker
- 'x' x marker
- 'D' diamond marker
- 'd' thin diamond marker



线条风格linestyle或ls 描述

- '-' solid line style 实线
- '--' dashed line style 虚线
- '-.' dash-dot line style 点画线
- ':' dotted line style 点线

matplotlib基本使用-设置坐标轴

```
x = np.linspace(-3,3,50)
y1 = 2*x + 1
y2 = x**2
plt.figure(num=2,figsize=(8,5))
plt.plot(x,y1,color='red',linewidth=2,linestyle='-')
plt.plot(x,y2)#进行画图
plt.xlim(-1,2) #设置x轴显示范围
plt.ylim(-2,3) #设置y轴显示范围
plt.xlabel("I'm x") #设置x轴名称
plt.ylabel("I'm y") #设置y轴名称
plt.show()
```

matplotlib基本使用-自定义坐标轴

```
x = np.linspace(-3,3,50)
y1 = 2*x + 1
y2 = x**2
plt.figure(num=2,figsize=(8,5))
plt.plot(x,y1,color='red',linewidth=2,linestyle='-')
plt.plot(x,y2)#进行画图
plt.xlim(-1,2)
plt.ylim(-2,3)
plt.xlabel("I'm x")
plt.ylabel("I'm y")
new_ticks=np.linspace(-1,2,1)#小标从-1到分
plt.xticks(new_ticks)#进行替换新下标分
plt.yticks([-2,-1,1,2,], [r'$]eally\ bad$','$bad$','$well$','$really\ well$'])
```

matplotlib基本使用-设置边框属性

```
x = np.linspace(-3.3.50)
v1 = 2 * x + 1
v2 = x**2
plt.figure(num=2,figsize=(8,5))
plt.plot(x,y1,color='red',linewidth=2,linestyle='--')
plt.plot(x,y2)#进行画图
plt.xlim(-1,2)
plt.ylim(-2,3)
new ticks=np.linspace(-1,2,5)#小标从-1到2分为5个单位
plt.xticks(new ticks)#进行替换新下标
plt.yticks([-2,-1,1,2,], [r'$really\ bad$','$bad$','$well$','$really\ well$'])
                                                          有只是设为孟明3、
ax=plt.gca()#gca=get current axis
ax.spines['right'].set_color('none')#边框属性设置为none 不显示
ax.spines['top'].set color('none')
plt.show()
```

matplotlib基本使用-添加图例

matplotlib中legend图例帮助我们展示数据对应的图像名称

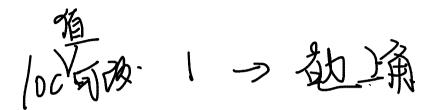
```
x = np.linspace(-3,3,50)
v1 = 2 * x + 1
y2 = x**2
plt.figure(num = 2,figsize = (8,5))
plt.xlim(-1,2)
plt.ylim(-2,3)
new ticks=np.linspace(-1,2,5)#小标从-1到2分为5个单位
plt.xticks(new ticks)#进行替换新下标
plt.yticks([-2,-1,1,2,],
       [r'$really\ bad$','$bad$','$well$','$really\ well$'])
```

I1, = plt.plot(x,y1,color='red',linewidth = 2,linestyle='--',label='linear line')

l2,=plt.plot(x,y2,label='square line')#进行画图

Pplt.legend(loc='best')#显示在最好的位置

plt.show()#显示图



matplotlib基本使用-添加图例

```
调整位置和名称,单独修改label信息,我们可以在plt.legend输入更多参数
plt.legend(handles=[l1, l2], labels=['up', 'down'], loc='best')
#或plt.legend(handles=[l1, l2], labels=['up', 'down'], loc=0)
#loc有很多参数 其中best自分配最佳位置
'best': 0,
'upper right': 1,
'upper left' : 2,
'lower left' : 3,
'lower right': 4,
'right' : 5,
'center left' : 6,
'center right': 7,
'lower center': 8,
'upper center': 9,
```

画图种类-Scatter散点图

n = 1024

X=np.random.normal(0,1,n)#每

Y=np.random.normal(0,1,n)#每一个点的Y值

T=np.arctan2(Y,X)#arctan2返回给定的X和Y值的反正切值

#scatter画散点图 size=75 颜色为T 透明度为50% 利用xticks函数来隐藏x坐标轴 plt.scatter(X,Y,s=75,c=T,alpha=0.5)

plt.xlim(-1.5, 1.5)

l<u>t.xtick</u>s(())#忽略xticks

plt.ylim(-1.5, 1.5)

plt.yticks(())#忽略yticks

plt.show()

画图种类-条形图

新文献X代

n = 12

X=np.arange(n)

均分分布

Y1 = (1-X/float(n))*np.random.uniform(0.5,1,n)

Y2 = (1-X/float(n))*np.random.uniform(0.5,1,n)

plt.bar(X,+Y1,facecolor='#9999ff',edgecolor='white')

plt.bar(X,-Y2,facecolor='#ff9999',edgecolor='white')

for x,y in zip(X,Y1):#zip表示可以传递两个值

plt.text(x+0.4,y+0.05,'%.2f'%y,ha='center',va='bottom')#ha表示横向对齐 bottom表示向下对齐

for x,y in zip(X,Y2):

plt.text(x+0.4,-y-0.05,'%.2f'%y,ha='center',va='top')

plt.xlim(-0.5,n)

plt.xticks(())#忽略xticks

plt.ylim(-1.25,1.25)

plt.yticks(())#忽略yticks

plt.show()

少0.05总统:战胜值

画图种类-条形图

西部在1个轴上3

plt.figure(3)

x index = np.arange(5) #柱的索引

x data = ('A', 'B', 'C', 'D', 'E')

y1 data = (20, 35, 30, 35, 27)

y2 data = (25, 32, 34, 20, 25)

bar width = 0.35 #定义一个数字代表每个独立柱的宽度

rects1 = plt.bar(x_index, y1_data, width=bar_width,alpha=0.4, color='b',label='legend1') 宽、透明度、颜色、图例



rects2 = plt.bar(x_index + bar_width, y2_data, width=bar_width,alpha=0.5,color='r',label='legend2') #参数:左偏移、高度、柱宽、透明度、颜色、图例

#关于左偏移,不用关心每根柱的中心不中心,因为只要把刻度线设置在柱的中间就可以了

plt.xticks(x_index + bar_width/2, x_data) #x轴刻度线

plt.legend() #显示图例

plt.tight_layout() #自动控制图像外部边缘,此方法不能够很好的控制图像间的间隔

plt.show()

画图种类-等高线图

plt.show()

```
n = 256
x = np.linspace(-3,3,n)
y = np.linspace(-3,3,n)
X,Y=np.meshqrid(x,y)#meshqrid从坐标向量返回坐标矩阵
#f函数用来计算高度值 利用contour函数把颜色加进去 位置参数依次为x,y,f(x,y),透明度为0.75,并将f(x,y)的值对应到camp之中
def f(x,y):
  return (1 - x / 2 + x ** 5 + y ** 3) * np.exp(-x ** 2 - y ** 2)
plt.contourf(X,Y,f(X,Y),8,alpha=0.75,cmap=plt.cm.hot)#8表示等高线分成多少份 alpha表示透明度 cmap表示color map
#使用plt.contour函数进行等高线绘制参数依次为x,y,f(x,y),颜色选择黑色,线条宽度为0.5
C = plt.contour(X,Y,f(X,Y),8,colors = 'black', linewidth = 0.5)
#使用plt.clabel添加高度数值 inline控制是否将label画在线里面,字体大小为10
plt.clabel(C,inline=True,fontsize=10)
plt.xticks(())#隐藏坐标轴
plt.yticks(())
```

画图种类-子图

```
plt.figure()
plt.subplot(2,1,1)#表示整个图像分割成2行2列,当前位置为1
plt.plot([0,1],[0,1])#横坐标变化为[0,1] 竖坐标变化为[0,2]
plt.subplot(2,3,4)
plt.plot([0,1],[0,2])
plt.subplot(2,3,5)
plt.plot([0,1],[0,3])
plt.subplot(2,3,6)
plt.plot([0,1],[0,4])
plt.show()
```

画图种类-图中图

```
fig = plt.figure()
x = [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7]
y = [1,3,4,2,5,8,6]
#绘制大图:假设大图的大小为10,那么大图被包含在由(1,1)开始,宽8高8的坐标系之中。
left, bottom, width, height = 0.1, 0.1, 0.8, 0.8
ax1 = fig.add axes([left, bottom, width, height]) # main axes
ax1.plot(x, y, 'r')#绘制大图, 颜色为red
ax1.set xlabel('x')#横坐标名称为x
ax1.set ylabel('y')
ax1.set title('title')#图名称为title
#绘制小图,注意坐标系位置和大小的改变
ax2 = fig.add \ axes([0.2, 0.6, 0.25, 0.25])
ax2.plot(y, x, 'b')#颜色为buue
ax2.set xlabel('x')
ax2.set_ylabel('y')
ax2.set_title('title inside 1')
#绘制第二个小兔
plt.axes([0.6, 0.2, 0.25, 0.25])
plt.plot(y[::-1], x, 'q')#将y进行逆序
```

次坐标轴

```
x = np.arange(0, 10, 0.1)
y1 = 0.5 * x * * 2
y2 = -1*y1
fig, ax1 = plt.subplots()
ax2 = ax1.twinx()#镜像显示
ax1.plot(x, y1, 'g-')
ax2.plot(x, y2, 'b-')
ax1.set_xlabel('X data')
ax1.set ylabel('Y1 data', color='g')#第一个y坐标轴
ax2.set_ylabel('Y2 data', color='b')#第二个y坐标轴
plt.show()
```

THANKS!

