成為初級資料分析師 IR 程式設計與資料科學應用

其他資料結構

郭耀仁

R's base data structures can be organized by their dimensionality and whether they're homogeneous or heterogeneous.

Hadley Wickham

大綱

- 其他資料結構一覽
- list
- factor
- data.frame
- matrix與array

其他資料結構一覽

除了向量以外的資料結構

- 必修
- list
- factor
- data.frame
- 選修
- matrix與array

其他資料結構的特性

- 皆是 ITERABLE 可迭代的
- list 用來儲存 KEY-VALUE 組
- factor 用來記錄文字向量的等級
- data.frame 用來儲存表格資料
- matrix 用來處理矩陣運算
- array 用來處理高維矩陣

list

list 在R中的定位

- 用來儲存不同類型的向量
- 未命名的 list (unnamed list) 與 Python 的 list 呼應
- 命名的list (named list) 用來儲存 KEY-VALUE 組合的資料,與 Python 的 dict 呼應
- 支援 \$ 作為索引

使用 list() 函數創建 list

```
In []: endgame <- list(
    "Avengers: Endgame",
    2019,
    8.7,
    c("Action", "Adventure", "Sci-Fi")
)
class(endgame)</pre>
```

檢視外觀

```
In [ ]: endgame
```

使用 [[INDEX]] 索引 list

```
In []: endgame[[1]]
  endgame[[2]]
  endgame[[3]]
  endgame[[4]]
```

list 是可迭代的

```
In [ ]: for (i in endgame) {
         print(i)
     }
```

命名的 list (named list)

```
In [ ]: endgame <- list(
    movieTitle = "Avengers: Endgame",
    releaseYear = 2019,
    rating = 8.7,
    genre = c("Action", "Adventure", "Sci-Fi")
)
class(endgame)
endgame</pre>
```

使用 [["KEY"]] 來索引 list

```
In []: endgame[["movieTitle"]]
    endgame[["releaseYear"]]
    endgame[["rating"]]
    endgame[["genre"]]
```

亦可以使用 \$KEY 來索引 list

In []: endgame\$movieTitle
 endgame\$releaseYear
 endgame\$rating
 endgame\$genre

獲取 list 中的 KEYS

```
In [ ]: names(endgame)
```

list 中的每個向量都維持本來的 class

```
In [ ]: for (i in endgame) {
    print(class(i))
}
```

加入 list 中 KEY-VALUE

```
In [ ]: endgame[["movieTime"]] <- 181
endgame</pre>
```

更新 list 中 VALUE

```
In [ ]: endgame[["movieTime"]] <- "3h 1min"
  endgame</pre>
```

删除 list 中 KEY-VALUE

```
In [ ]: endgame[["movieTime"]] <- NULL
endgame</pre>
```

隨堂練習:將5個球員的姓氏(last name)擷取出來並轉 換成大寫

'NASH' 'PIERCE' 'NOWITZKI' 'GARNETT' 'OLAJUWON'

factor

factor 在R中的定位

- 特殊的文字向量
- 獨一的文字值會以 Levels 紀錄
- 每個獨一的文字值會以一個整數編碼,支援有序文字
- 預設的文字變數類型

使用 factor() 函數創建

獨一的文字值以 Levels 編碼

```
In [ ]: rgbs <- factor(c("red", "green", "blue", "blue", "green", "green"))
    rgbs</pre>
```

factor 支援有序文字

```
In [ ]: temperatures <- factor(c("freezing", "cold", "cool", "warm", "hot"), ordered = TRU
E)
temperatures
temperatures[1] > temperatures[3]
```

調整 factor 的順序

每個獨一的文字值會以一個整數編碼

```
In []: temperatures <- c("freezing", "cold", "cool", "warm", "hot")
    as.numeric(temperatures) # Error
    temperatures <- factor(c("freezing", "cold", "cool", "warm", "hot"))
    as.numeric(temperatures)</pre>
```

factor 有時難以掌控

R 為何使用 factor 作為預設的文字變數類型

- factor 具有整數的編碼
- 不需要做額外的 One-hot encoding
- 讓資料成為 modeling-ready 的狀態

使用建議

- 在資料處理階段使用 character
- 在資料預測階段使用 factor

data.frame

data.frame 在R中的定位

- 處理表格資料的首選
- 多數資料科學家處理的資料是表格形式
- 具有兩個維度, m x n (列x欄)
- 列常被稱為觀測值、欄常被稱為變數
- 每個欄都是一個向量,具有個別的 class
- 支援 \$ 作為取出單一欄的索引方式

使用 data.frame() 函數創建資料框

```
In [ ]: avengers_df
```

文字向量預設以 factor 型態儲存

```
In [ ]: #?str
str(avengers_df)
```

加入參數 stringsAsFactors = FALSE 可以調整為文字向量

常見用來觀察 data.frame 的函數

- View(): 顯示漂亮的資料框外觀
- head(n): 顯示前n列
- tail(n): 顯示後 n 列
- summary(): 顯示描述性統計
- str(): 顯示結構
- dim(): 顯示維度
- nrow(): 顯示列數
- ncol(): 顯示欄數

從資料框中選出欄位成為一個向量

```
In [ ]: avengers_df[["title"]]
    avengers_df[, "title"]
    avengers_df[, 1]
```

或者使用 \$

```
In [ ]: avengers_df$title
```

篩選觀測值:指定列數

```
In [ ]: avengers_df[c(1, 3, 4), ]
```

篩選觀測值: 使用邏輯值向量

```
In [ ]: avengers_df[c(FALSE, FALSE, TRUE, TRUE), ]
```

利用邏輯運算符產生邏輯值向量

```
In [ ]: avengers_df$release_year >= 2018
    avengers_df[avengers_df$release_year >= 2018, ] # putting logical vector as row in
    dex
```

隨堂練習:將三巨頭 Michael Jordan, Scottie Pippen 還有 Dennis Rodman 選出來

In [6]: ans

	No.	Player	Pos	Ht	Wt	Birth.Date	College
7	23	Michael Jordan	SG	6-6	195	February 17, 1963	University of North Carolina
11	33	Scottie Pippen	SF	6-8	210	September 25, 1965	University of Central Arkansas
12	91	Dennis Rodman	PF	6-7	210	May 13, 1961	Southeastern Oklahoma State University

matrix 與 array

使用 matrix() 函數創建矩陣

```
In [ ]: my_mat <- matrix(1:4, nrow = 2)
    class(my_mat)</pre>
```

簡單的矩陣運算符

- * 用來處理元素級別的乘法
- t用來轉置
- %*%用來處理矩陣相乘

$$AB_{i,j} = \sum A_{i,k}B_{k,j}$$

隨堂練習:創建一個九九乘法矩陣

In [8]:

ans

1	2	3	4	5	6	7	8	9
2	4	6	8	10	12	14	16	18
3	6	9	12	15	18	21	24	27
4	8	12	16	20	24	28	32	36
5	10	15	20	25	30	35	40	45
6	12	18	24	30	36	42	48	54
7	14	21	28	35	42	49	56	63
8	16	24	32	40	48	56	64	72
9	18	27	36	45	54	63	72	81

使用 array() 函數創建 array

```
In [ ]: my_arr <- array(1:24, dim = c(4, 3, 2))
    my_arr
    class(my_arr)
    my_arr</pre>
```