

算法基础——数学

邓丝雨



算法竞赛中的数学

数论

数论是纯粹数学的分支之一，主要研究整数的性质。初等数论主要包括整除理论、同余理论、连分数理论。

组合数学

广义的组合数学就是离散数学，狭义的组合数学是离散数学除图论、代数结构、数理逻辑等的部分。合数学的主要内容有组合计数、组合设计、组合矩阵、组合优化（最佳组合）等。

线性代数

线性代数是数学的一个分支，它的研究对象是向量，向量空间（或称线性空间），线性变换和有限维的线性方程组。

概率与期望

概率论是研究随机现象数量规律的数学分支。事件的概率是衡量该事件发生的可能性的量度。数学期望是试验中每次可能结果的概率乘以其结果的总和，是最基本的数学特征之一。

博弈论

博弈论又被称为对策论（Game Theory），既是现代数学的一个新分支，也是运筹学的一个重要学科。博弈论考虑游戏中的个体的预测行为和实际行为，并研究它们的优化策略。

计算几何

计算几何是几何外形信息的计算机表示、分析和综合。

数论



什么是质数?

- 质数 (prime number) 又称素数, 一个大于1的自然数, 除了1和它自身外, 不能被其他自然数整除的数叫做质数; 否则称为合数。
- 1既不是质数又不是合数。



质数的一些性质

- 1.在 $N > 3$ 时，在任何的 N 和 $N+1$ 之中必然有一个数不是质数
- 2.质数有无穷多个
- 3.存在任意长的一段连续数，其中的所有数都是合数（相邻素数之间的间隔任意大）
- 4. N 和 $N+2$ 都为素数的情况有很多，这样的一对数素数叫做孪生素数（eg: 3和5, 5和7, 11和13, $1E9+7$ 和 $1e9+9$ ）



质数的一些性质

- N 以内的素数的个数随着 N 的增大趋近于 $\log n$
- 从不大于 n 的自然数随机选一个数，它是素数的概率大约是 $1/\ln n$ （素数定理）
- 随着 n 的增大素数越来越稀疏。
- 在一个大于1的数 a 和它的2倍之间（即区间 $(a, 2a]$ 中）必存在至少一个素数。



质数的一些猜想

- 孪生素数猜想
- 哥德巴赫猜想
- (一个充分大偶数必定可以写成一个素数加上一个最多由2个质因子所组成的合成数。简称为 $(1 + 2)$)



素数判定

- 枚举2到 $\sqrt[n]{n}$ 的所有的数，看能否整除n
- 时间复杂度 $O(\sqrt[n]{n})$



素数筛法

- 埃氏筛法——由古希腊的数学家埃拉托塞尼提出
- “要得到不大于某个自然数 N 的所有素数，只要在 $2 \sim N$ 中将不大于 \sqrt{N} 的素数的倍数全部划去即可”。



埃氏筛法

- 我们会发现，很多数会被重复筛，比如在筛掉6的时候，2和3分别标记了6一次。

1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36
37	38	39	40	41	42
43	44	45	46	47	48
49	50	51	52	53	54
55	56	57	58	59	60
61	62	63	64	65	66
67	68	69	70	71	72



牛客竞赛

AC.NOWCODER.COM



一个小优化:

- 对于每个合数我们都可以表示为 $a*b$ ，其中 a 是一个质数， b 可能是质数可能是合数
- 若 $a > b$ 那么 $a*b$ 在用 a 筛掉其倍数之前就已经被 b 或者 b 的质因子筛掉了
- 所以，用 a 筛其倍数的时候，我们只需要从 $a*a$ 开始枚举。
- 时间复杂度 $O(\sum_{\text{质数 } p \leq \sqrt{N}} \frac{N}{p}) = O(N \log \log N)$



线性筛

- 优化过的埃氏筛法还是会有重复的，如：12既会被2标记又会被3标记
- 我们希望一个合数只用一个素数来标记删掉
- 用最小的那个吧



- 我们用数组 v 记录每个数的最小质因子:
- 依次考虑 $2 \sim N$ 的每一个数 i
- 如果 $v[i] = i$ 那么 i 的质数, 把它存下来,
- 扫描小于等于 $v[i]$ 的所有质数, 令 $v[i * p] = p$, 也就是在 i 上累积一个质因子。因为 $p \leq v[i]$ 那么 p 是 $i * p$ 的最小质因子, $i * p$ 是个合数。

```
1 for(int i <= 2; i <= n; i++)
2 {
3     if(v[i] == 0 ) {v[i]= i; prime[++cnt]=i;}
4     //如果没有筛过, 记录素数
5     for(int j = 1; j <= cnt; j++)
6     {
7         if(prime[j] > v[i] || i*prime[j] > n) break;
8         //i有比prime[j]小的因子, 那>prime[j]的因子就没有意义了
9         b[i*prime[j]] = prime[j];
10        //筛去这个合数
11    }
12 }
```



例1:

- 给你两个整数L,R求区间[L,R]中相邻的两个质数的差值最大是多少
- ($L, R \leq 2^{31}, R - L \leq 10^6$)



- LR的范围导致素数表打不下.....
- 但是R-L的范围不大
- 我们先把小于等于 \sqrt{R} 的质数表打出来，然后用这些质数来筛L-R的质数。



算术基本定理

- 任何一个大于1的正整数都能唯一分解成为有限个质数的乘积，可以写作：

$$N = p_1^{c_1} p_2^{c_2} p_3^{c_3} p_4^{c_4} \dots p_m^{c_m}$$

- 其中 $p_1, p_2, p_3 \dots p_m$ 都是质数且递增， c_i 都是正整数



分解质因数

- 试除法，把小于 $\sqrt[n]{n}$ 的质数都试一遍



算术基本定理推论

- $N = p_1^{c_1} p_2^{c_2} p_3^{c_3} p_4^{c_4} \dots p_m^{c_m}$
- 那么N的正约数合集为 $\{p_1^{b_1} p_2^{b_2} \dots p_m^{b_m}\}$ 其中 $0 \leq b_i \leq c_i$
- N的正约数个数为 $\prod_{i=1}^m (c_i + 1)$
- N的所有正约数的和为 $(1 + p_1 + p_1^2 + \dots + p_1^{c_1}) * \dots * (1 + p_m + p_m^2 + \dots + p_m^{c_m}) = \prod_{i=1}^m (\sum_{j=0}^{c_i} (p_i)^j)$



最大公约数和最小公倍数

- 最大公约数 $\text{gcd}(a,b)$
- 欧几里得算法：(辗转相除法)
- $\text{gcd}(a,b) = \text{gcd}(b, a \bmod b)$
- $\text{gcd}(a,b)$ 记做 (a,b)

- 最小公倍数
- $\text{gcd}(a,b) * \text{lcm}(a,b) = a * b$

求gcd的辗转相除法（又名欧几里得算法）

- `LL gcd(LL a, LL b)`
- `{`
- `return b ? gcd(b, a%b) : a;`
- `}`
- （如果需要高精度——将除法改成减法）



欧拉函数

- 两个数gcd等于1, 即两个数互质
- 1到n中与n互质的数的个数称为欧拉函数记 $\phi(n)$
- 算术基本定理: $N = p_1^{c_1} p_2^{c_2} p_3^{c_3} p_4^{c_4} \dots p_m^{c_m}$
- $$\phi(n) = N \times \frac{p_1-1}{p_1} \times \frac{p_2-1}{p_2} \times \dots \times \frac{p_m-1}{p_m}$$



欧拉函数

- $\phi(n) = N \times \prod_{\text{质数 } p|N} (1 - \frac{1}{p})$
- **证明：设p是N的质因子，1-N中p的倍数有p,2p,3p...共N/p个，若q也是N的质因子，1-N中q的倍数有N/q个，如果把他们去掉，pq共同的倍数被算了两次要加回来，所以1-N中不与N有共同因子p或者q的数字个数为：**
- $N - N/p - N/q + N/pq = N(1 - \frac{1}{p})(1 - \frac{1}{q})$



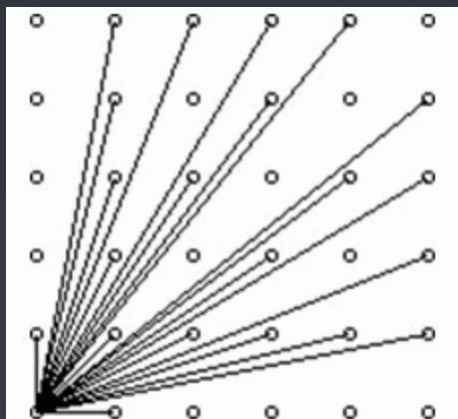
欧拉函数

- 性质：当a, b互质时 $\phi(a \times b) = \phi(a) \times \phi(b)$
- ——积性函数



例1: [SDOI2008]仪仗队

- 仪仗队是由学生组成的 $N \times N$ 的方阵，为了保证队伍在行进中整齐划一，C君会跟在仪仗队的左后方，根据其视线所及的学生人数来判断队伍是否整齐(如下图)。希望你告诉他队伍整齐时能看到的学生人数。





同余的定义

- 若整数 a 和整数 b 除以正整数 m 的余数相等，则称为 a, b 模 m 余数相同，则称为 a, b 模 m 同余，记为 $a \equiv b \pmod{m}$
- 同余满足反身性、对称性、传递性
- 即 $a \equiv a \pmod{m}$
- 若 $a \equiv b \pmod{m}$ 则 $b \equiv a \pmod{m}$
- 若 $a \equiv b \pmod{m}$, $b \equiv c \pmod{m}$, 则 $a \equiv c \pmod{m}$



同余类与剩余系

- 对于 $\forall a \in [0, m - 1]$, 集合 $\{a + km\} (k \in \mathbb{Z})$ 的所有数模 m 同余, 余数都是 a , 该集合是一个模 m 的**同余类**, 记为 \bar{a}
- 模 m 的同余类一共有 m 个, 分别为 $\bar{0}, \bar{1}, \bar{2}, \bar{3}, \dots, \overline{m-1}$, 它们构成 m 的完全剩余系



费马小定理

- 若 p 是质数，则对于任意不能被 p 整除的整数 a ，有
- $a^{p-1} \equiv 1 \pmod{p}$
- 若 p 是质数，则对于任意整数 a ，有
- $a^p \equiv a \pmod{p}$



欧拉定理

- 如果正整数 n 和整数 a 互质，那么就有
 - $a^{\phi(n)} \equiv 1 \pmod{n}$
 - 其中 $\phi(n)$ 是欧拉函数
-
- 推论：
 - 如果正整数 n 和整数 a 互质，那么就有
 - $a^b \equiv a^{b \bmod \phi(n)} \pmod{n}$
 - 其中 $\phi(n)$ 是欧拉函数



裴蜀定理

- 对任意两个不全为零的整数 a, b , 存在两个整数 x, y , 使得:
 - $ax+by = (a,b)$



怎么计算x和y?

- 刚刚的证明递归推回去即可
- 例题:
- $a = 288, b = 158$, 求一组x, y使得满足:
- $xa + yb = (a, b)$



扩展欧几里得算法

- Ps, 求裴蜀定理中的 x, y 的方法又叫扩展欧几里得算法

```
typedef long long int64;  
int64 gcd_ex(int64 a, int64 b, int64& x, int64& y)  
{  
    if (b == 0) { x = 1; y = 0; return a; }  
    int64 d = gcd_ex(b, a % b, y, x);  
    y = y - a / b * x;  
    return d;  
}
```




二元一次不定方程的通解

- 之前求出的 x 和 y 只是这个方程的一组解
- 如何求其通解?
- $ax + by = c$ 的通解为
- $x = x_0 - b_1 * t$
- $y = y_0 + a_1 * t$
- 其中, $a = a_1(a, b)$, $b = b_1(a, b)$

什么情况下二元一次方程不定方程有解

- 二元一次不定方程 $ax + by = c$ 有解的充要条件是
- $(a, b) | c$



一元一次同余方程如何求解

- $ax \equiv b \pmod{m}$ ($a \not\equiv 0 \pmod{m}$)
- 如何判断这个方程是否有解？怎么求？
- 将这个等式化为二元一次方程不定方程即可
- $ax + km = b$
- 注意，这里的解，是一组解，不是单一的一个元，而是很多整数的一个集合。有时也把这个解叫做解空间。
- 但是我们算出来的还是一组解，那么其通解怎么表示？（大家自己先思考）



逆元

- 模运算没有除法。但是我们都知**道**，想要除以一个数，可以乘上它的逆。
- 所以模运算的除法，就是乘上逆。
- 不妨设a的逆元是x，那么有
- $ax = 1 \pmod m$



中国剩余定理

- 南北朝时期《孙子算经》：有物不知其数，三三数之剩二，五五数之剩三，七七数之剩二。问物几何？
- 宋朝数学家秦九韶于《数书九章》卷一、二《大衍类》做出了完整系统的解答。
- 明朝数学家程大位将解法编成易于上口的《孙子歌诀》：三人同行七十稀，五树梅花廿一支，七子团圆正半月，除百零五使得知。



中国剩余定理

- $$\begin{cases} x \equiv 2 \pmod{3} \\ x \equiv 3 \pmod{5} \\ x \equiv 2 \pmod{7} \end{cases}$$
- 找一个 $n_1 + n_2 + n_3$, 使得:
 - n_1 除以 3 余 2, 且是 5 和 7 的公倍数。
 - n_2 除以 5 余 3, 且是 3 和 7 的公倍数。
 - n_3 除以 7 余 2, 且是 3 和 5 的公倍数。



中国剩余定理

- $$\begin{cases} x \equiv 2 \pmod{3} \\ x \equiv 3 \pmod{5} \\ x \equiv 2 \pmod{7} \end{cases}$$
- $2 \times 5 \times 7 \times 5^{-1} 7^{-1} \pmod{3}$



中国剩余定理

$$\bullet \begin{cases} x \equiv a_1 \pmod{m_1} \\ x \equiv a_2 \pmod{m_2} \\ \vdots \\ x \equiv a_n \pmod{m_n} \end{cases}$$

- 令 $M = m_1 m_2 m_3 \cdots m_n$, $M_i = \frac{M}{m_i}$, M_i^{-1} 是 M_i 在模 m_i 下的逆元
- $\sum_{i=1}^n a_i M_i M_i^{-1} \pmod{M}$

组合数学



加法原理乘法原理

- **分类加法原理：**做一件事情，完成它有 n 类方式，第一类方式有 M_1 种方法，第二类方式有 M_2 种方法，……，第 n 类方式有 M_n 种方法，那么完成这件事情共有 $M_1 + M_2 + \dots + M_n$ 种方法。
- **分步乘法原理：**做一件事，完成它需要分成 n 个步骤，做第一步有 m_1 种不同的方法，做第二步有 m_2 种不同的方法，……，做第 n 步有 m_n 种不同的方法。那么完成这件事共有 $N = m_1 \times m_2 \times m_3 \times \dots \times m_n$ 种不同的方法。



排列组合

- **排列——从n个数的元素中取出m个数的元素进行排序（123和321不同）**

- $A_n^m(P_n^m) = n \times (n - 1) \times (n - 2) \times \cdots \times (n - m + 1) = \frac{n!}{(n-m)!}$

- **组合——从n元素中取出m个元素（123和321相同）**

- $C_n^m = A_n^m / A_m^m = \frac{n!}{m!(n-m)!}$



组合数的性质

- $C_n^m = C_n^{n-m}$
- $C_n^m = C_{n-1}^m + C_{n-1}^{m-1}$
- $C_n^0 + C_n^1 + \dots + C_n^n = 2^n$



二项式定理

- $(a + b)^n = \sum_{i=0}^n C_n^i a^{n-i} b^i$

- 杨辉三角:

- 1

- 1 2 1

- 1 3 3 1

- 1 4 6 4 1



二项式定理

- 杨辉三角:

- 1

- 1 2 1

- 1 3 3 1

- 1 4 6 4 1

- 性质:

- 每个数等于它上方两个数字的和

- $C_n^i = C_{n-1}^{i-1} + C_{n-1}^i$

- 第n行的数字和为 2^n

- 第n行的第i个数和第n-i+1个数相等

- $C_n^i = C_n^{n-i+1}$



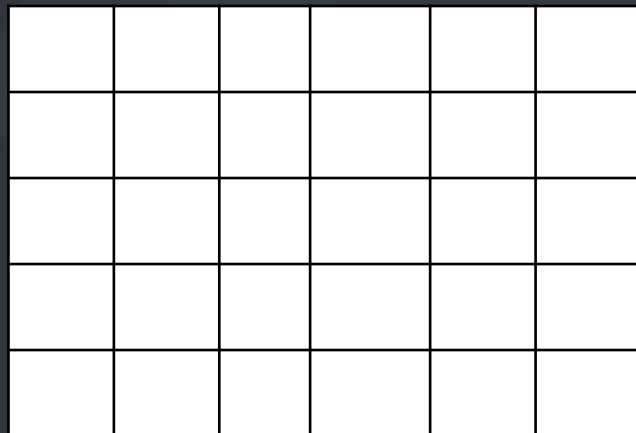
一些组合有关的问题

- 1. $n*m$ 的网格，从左上走到右下只能向下和向右走求方法数
- 2. 从 1, 2, 3...20 中选 3 个不同的数组成的等差数列有多少种？
- 3. 8 个人排队

甲乙两人一定要相邻

甲乙两人一定不挨能相邻

甲乙必须相邻且他俩与丙不能相邻





一些组合有关的问题

- 10个球放到八个盒子里每个盒子至少一个，有多少种方法？
- 20个相同的球放到三个不同的盒子里允许盒子为空，有多少种方法？



鸽巢原理

- $N+1$ 只鸽子飞回 N 个鸽巢至少有一个鸽巢有不少于两个鸽子

容斥原理

- 如果被计数的事物有A、B、C三类，那么，A类和B类和C类元素个数总和= A类元素个数+ B类元素个数+C类元素个数-既是A类又是B类的元素个数-既是A类又是C类的元素个数-既是B类又是C类的元素个数+既是A类又是B类而且是C类的元素个数。
- $A \cup B \cup C = A + B + C - A \cap B - B \cap C - C \cap A + A \cap B \cap C$





容斥原理

- 要计算几个集合并集的大小，我们要先将所有单个集合的大小计算出来，然后减去所有两个集合相交的部分，再加回所有三个集合相交的部分，再减去所有四个集合相交的部分……依此类推，一直计算到所有集合相交的部分。



NC15079大水题

- 给出一个数 n ，求1到 n 中，有多少个数不是2 5 11 13的倍数。 $N \leq 10^{18}$



青蛙

- 有 m 个石子围成一圈, 有 n 只青蛙从跳石子, 都从0号石子开始, 每只能越过 x_i 个石子。问所有被至少踩过一次的石子的序号之和。