什么是事件分发机制

事件：用户通过屏幕与手机交互的时候，每一次点击、长按、移动等都是一个事件。

（思考：其他交互情况，比如加音量属不属于事件？）

事件分发机制：某一个事件从屏幕传递到各个View，由View来使用这一事件（消费事件）或者忽略这一事件（不消费事件，事件没有结束，继续传递），对这整个过程的控制，就是事件分发机制。

事件分发的对象是谁？

系统把时间封装为MotionEvent对象，事件分发的过程就是MotionEvent分发的过程。

事件的类型（动作）

按下（ACTION\_DOWN）

移动（ACTION\_MOVE）

抬起（ACTION\_UP）

取消（ACTION\_CANCEL） 例：ScrollView+Button，Button按下移动不抬起就会触发Button的取消。

事件序列

从手指按下屏幕开始，到手指离开屏幕所产生的一系列事件。

传递层级

Activity -> Window -> DecorView -> ViewGroup -> View

主要传递对象及顺序

Activity

ViewGroup

View