**连呼功能分析**

**1 ：上位机（PC客户端），形成多条叫班计划，顺序呼叫，由于新版本已经消除叫班间隔，因此可以设置叫班间隔时间短。**

**优点 ：**因为是顺序呼叫，所以可以对各个房间进行单独对话

**缺点 ：**因为是按照顺序呼叫，所以必须一个班次一个班次的叫，如果班次太多，有可能前面的班次已经走了，后面的班次还没有叫到（因为有呼叫过程，播放叫班音乐，叫班确认都需要浪费一定的时间）。

**2 ： 上位机（PC客户端）,形成一条叫班计划，同时呼叫，必须是新版本的协议（旧版本协议不支持）。协议最好支持N个房间的呼叫，因为曾经出现过客车列车员的情况。**

**优点 ：因为是同时呼叫，所以值班员查找人员比较方便，例如乘务员去吃饭了，或者去学习室学习了，那么这时候，选择几个公共成所的设备号，一次呼叫，可以瞬间呼叫该人员，如果是按照顺序呼叫的形式，就必须一次一次的呼叫。**

**缺点 ： 因为是同时呼叫多个房间，声音比较混乱，只能是呼叫班次，人员的回应不能确定是谁。挂断：到底是听到一个回应就挂断，还是N个回应挂断，这个不好确定。**

**连呼假想 ：**

**假设上位机要呼叫：1，2，3这三个房间。**

**1 上位机（PC客户端）形成相应的指令，发给叫班主机。**

**2 叫班主机：内部顺序发三个指令呼叫1，2，3三个房间。**

**3 叫班终端：收到相应的呼叫指令，进行联通房间。**

**4 叫班主机：收到叫班终端的反应，如果有某个房间可能因为线路问题不通（可以尝试多次），那么就跳过该主机。最终把所有的结果例如{1:通,2:不通,3:通}这种形式告诉上位机。**

**5 上位机（PC客户端）收到叫班主机的结果，显示出来，进行叫班应答，显示呼叫的结果（1:通,2:不通,3:通），这样可以让值班员知道某个房间呼叫不同，单独处理。**

**6 呼叫完毕后，发送挂断指令，挂断所有已经联通的主机。这个挂断指令应该是只有一种情况，就是挂断所有。不管原先是呼叫一个房间，或者多个房间，现在要挂断，那么肯定是要挂断所有的房间。**