



**本科毕业论文**

|  |
| --- |
| **基于SSM的第三方物流信息管理系统** |
|  |

**钟锐锋**

**201330340330**

|  |  |
| --- | --- |
| 指导教师 | **闵立川 软件工程师**  **陈湘骥 讲师** |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 学院名称 |  | **软件学院** | 专业名称 |  | **软件工程** |
| 论文提交日期 |  | 2016年4月15日 | 论文答辩日期 |  | 2016年4月24日 |

摘 要

物流发展程度的高低，一定程度上代表着一个国家的经济发展程度，是衡量一个国家现代化程度和综合国力的重要因素之一。在新世纪，随着中国改革开放和加入世贸组织，中国经济和科学信息技术飞速发展，越来越多的人参与到中国物流这个行业中。再加上越来越多的生产经营企业为了提高国际竞争力，集中精力搞好主业，把原来自己处理的物流活动，以合同的方式委托给专业的物流企业。这些都大大地促进了中国物流向专业化和社会化发展，促使中国第三方更专业，服务更周到、成本更低效率更高的物流出现。虽然现在中国第三方物流存在巨大的市场，但同时也面临着世界其他发达国家强大的第三方物流公司的威胁。为了提高竞争力，中国第三方物流公司势必在提高服务和效率的同时降低成本。根据国外发达国家的发展经验，信息化是第三方物流公司提高效率和降低成本的趋势。中国现在各行各业都在信息化，“互联网+”思维已经成熟。所以，构建一个平稳便捷的第三方物流信息管理平台是具有可行性的，而且能减少资源分配时造成的浪费、能提高信息处理效率，降低成本，提高服务质量。

本文基于SSM框架，搭建了一个第三方物流信息管理系统，能够帮助第三方物流公司管理物流过程中产生的信息数据。在前端方面，利用require.js的AMD模块化思想管理前端JS，其次是利用最新的Angular技术来实现左边菜单目录，再利用bootstrap搭建页面。本系统分为用户订单信息管理、物流订单计价信息管理、物流车辆信息管理、物流配车信息管理和物流位置追踪信息管理五大模块。针对这五个模块进行深入了解，详细分析这五个模块的主要功能，建立数据模型和需求分析。采用软件工程的思想，根据需求分析结果，对系统的软件体系结构和主要功能模块划分进行详细设计，形成数据库表，将信息数据存入MySQL数据库，并设计详细页面。最后对系统进行测试。

关键词：第三方物流 SSM MySQL 前端模块化思想

**Design and Implementation of Network Disks System Based on MongoDB**

Lxx Gxxxxxxx

(College of Software Engineering, South China Agricultural University, Guangzhou 510642, China)

**Abstract:**In recent years, with the informationalized progress, many things have been digitized, producing lots of data files with various types. In the past, people often saved files in floppy disks and tapes, etc., storage medium. With the development of technology, floppy disks, etc., storage medium are gradually replaced by hard disks with larger capacity and faster speed. With the rapid development of the Internet and increasingly diversified file terminals, people have had an increasing number of higher requirements for storing files up to this day, especially for the development of mobile terminal and public internet. The occurrence of network disks satisfies the demand, so that people can store and download files at anytime and anywhere. Based on the above-mentioned background, the paper elaborates the design and implementation process of network disks based on MongoDB, provides a simple and convenient network storage way, and offers a system management platform.

Network disks adopt MongoDB to do file storage, realize the function of file storage based on MongoDB and GridFS, and solve the problem of storing big files in file system. The system is designed by aiming at advantages and disadvantages of NoSQL database and relational database. The realization of the system utilizes excellent characteristics of Yii framework Web application framework, develops and realizes the system rapidly. In the front end, the system applies front-end framework Bootstrap to do page typesetting. With the authority management module, user file management module and administrator module, the system can conduct use case analysis of main business in every module, designs and constructs database based on it. According to respective characteristics, main business logistics uses MySQL database. File store uses MongoDB. Ultimately, the paper elaborates the specific implementation of constructing the system, introduces specific configuration methods of Yii framework and configuration methods of related assistant technology and introduces final implementation results and usage methods of the system briefly.

**Key words:**Network Disk MySQL MongoDB

目 录

[1 引言 1](#_Toc479176365)

[1.1 选题背景 1](#_Toc479176366)

[1.2 国内第三方物流的现状 1](#_Toc479176367)

[1.3 主要内容 2](#_Toc479176368)

[2 相关技术介绍 3](#_Toc479176369)

[2.1 AMD规范和AngularJS技术介绍 3](#_Toc479176370)

[2.1.1 AMD规范简介 3](#_Toc479176371)

[2.1.2 AngularJS技术简介 3](#_Toc479176372)

[2.2 Bootstrap框架介绍 4](#_Toc479176373)

[2.2.1 Bootstrap框架简介 4](#_Toc479176374)

[2.2.2 Bootstrap的几点优势 4](#_Toc479176375)

[2.3 SSM框架介绍 6](#_Toc479176376)

[2.3.1 Spring简介 6](#_Toc479176377)

[2.3.2 SpringMVC简介 6](#_Toc479176378)

[2.3.3 Mybatis简介 7](#_Toc479176379)

[2.4 开发环境和运行环境 7](#_Toc479176380)

[2.4.1 开发环境IntelliJ IDEA 7](#_Toc479176381)

[2.4.2 运行环境Apache+Tomcat 7](#_Toc479176382)

[2.4.3 MySQL数据库 8](#_Toc479176383)

[2.4.4 浏览器 8](#_Toc479176384)

[3 系统需求分析与设计 9](#_Toc479176385)

[3.1第三方物流信息管理系统需求分析 9](#_Toc479176386)

[3.1.1 用例图 9](#_Toc479176387)

[3.1.2 时序图 11](#_Toc479176388)

[3.2 系统设计 13](#_Toc479176389)

[3.2.1 概念结构设计 13](#_Toc479176390)

[3.2.2 物理数据模型设计 14](#_Toc479176391)

[3.2.3 MySQL数据库设计 15](#_Toc479176392)

[3.3 模块设计 20](#_Toc479176393)

[3.3.1 系统模块图 20](#_Toc479176394)

[3.3.2物流订单管理模块 20](#_Toc479176395)

[3.3.3订单计费管理模块 21](#_Toc479176396)

[3.3.4运输管理模块 21](#_Toc479176397)

[3.3.5车辆管理模块 21](#_Toc479176398)

[3.3.6 系统管理模块 21](#_Toc479176399)

[4 系统实现 21](#_Toc479176400)

[4.1 系统展示 21](#_Toc479176401)

[4.1.1 用户登录注册界面 21](#_Toc479176402)

[4.2.2 物流订单管理模块 22](#_Toc479176403)

[4.2.3 订单计费管理模块 25](#_Toc479176404)

[4.2.4 运输管理模块界面 26](#_Toc479176405)

[4.2.5 车辆管理模块界面 28](#_Toc479176406)

[4.2.6 系统管理模块界面 28](#_Toc479176407)

[5 结论与展望 31](#_Toc479176408)

[5.1 总结 31](#_Toc479176409)

[5.2 展望 31](#_Toc479176410)

[参 考 文 献 33](#_Toc479176411)

[致 谢 34](#_Toc479176412)

# 1 引言

## 1.1 选题背景

20世纪90年代之前，物流的概念还不清晰，当时的企业受纵向一体化思维主导，大多数企业既搞生产，又搞物流。但是，随着时间的推移，到了20世纪90年代，科学技术特别是互联网信息技术迅猛发展，全球市场一体化加快，企业竞争更加激烈，既搞生产，又搞物流的纵向一体化的思维弊端开始显现：由于业务链过长，企业投入过大，但效率并不高，对市场的反应也变得迟钝。在这一背景下，企业不得不提出横向一体化模式。在该模式主导下，企业考虑将有限的资金和资源转移到企业的核心业务，将自己的核心业务做大做强。同时去掉无关生死的业务，比如物流，并将该业务承包给第三方公司，以达到借助第三方公司的资源和优势来完成自身的非核心业务。在这种情况下，第三方物流公司应运而生。

第三方物流的出现，是社会细致分工的结果，也是企业为了分担风险，增强核心业务竞争力和降低成本的导致的产物，同时也是社会经济发展进步的结果。这些天然的优势使得第三方物流成为国际物流的趋势。根据调查，在国际物流市场上，第三方物流已经成为现代物流的主体。特别是在欧美发达国家中，越来越多的企业使用第三方物流服务，而且有些公司不止使用一家第三方物流公司。甚至是一些企业已经成为第三方物流公司的老客户，至少连续5年使用同一家第三方物流公司服务。这样看来，第三方物流在国际市场上的潜力非常大，并且在一些西方发达国家中已经发展到一个较为成熟的阶段。

## 1.2 国内第三方物流的现状

中国在1978年改革开放的时候，也在同一年的时间引进了物流这个概念。现在离改革开放已经接近40年了，随着中国经济和科技的发展，中国新兴的现代物流行业也得到了巨大的发展，作为现代物流的支柱，第三方物流也如雨后春笋般在中国涌现。中国物流能够有现在的发展，主要经历了三个标志性的时间。

第一个是2001年中国物流与采购联合会的成立。物流是一个对基础建设要求很高的行业。这些基础建设不仅包括物质基础建设，比如仓库、道路等看得见的，也包括一些理论体系和人才培养等看不见的软建设。而中国物流与采购联合会成立，正好是为了更好地全面开展物流基础工作。

第二个是中国加入WTO。中国加入WTO时承诺，向国际开放中国市场，那现代物流行业也不会有例外。对世界开放中国物流行业，不仅对中国现代物流行业形成巨大的冲击，同时对国际物流行业来说也是一个巨大的发展。而第三方物流作为现代物流的主流，受到的冲击自然是最大的。中国的第三方物流在当时还非常弱小，都是处于初级阶段，面对强势并且有一定成熟度的国际第三方物流公司的冲击，具有非常大的挑战性。但是，既然是挑战，就有机遇。第三方物流的外资公司涌入中国市场，给中国带来技术理念和管理人才，并促使本土第三方物流公司加快前进的步伐，使中国第三方物流得到全面的发展。比如联邦快递、德国邮政、美国普洛斯等外资进入中国，告诉中国国际快递也该如何进行，告诉中国如何港口物流如何运作，告诉中国如何运作物流地产。总地说，中国向外资开放物流市场，利大于弊。

第三个是2006年中国第一次把现代物流写进十一五规划中。至此说明中国现代物流得到了政府专项规划和支持。当时中国第三方物流市场很分散，第三方物流企业规模也很小发展有很多局限性。但是在得到政府的支持和规划后，中国第三方物流取得了跨越式发展。

虽然中国第三方物流得到了飞跃式地发展，但整体上还是存在很多的不足。在21世纪，世界进入了万物互联的时代，国际第三方物流企业纷纷信息化，以提高信息管理能力、提高物流效率和效率，降低成本。但是中国第三方物流信息化水平还很低，大量的规模较小的第三方物流公司还停留在GPS、RFID等初级阶段。所以，为了能在国际竞争中站稳脚跟，中国第三方物流企业势必要进行信息系统建设，优化产业信息。

本论文基于上述背景，设计与实现了基于SSM框架的第三方物流信息管理系统。

## 1.3 主要内容

本文主要提供一个基于SSM框架搭建第三方物流信息管理平台的方案，阐述第三方物流信息管理系统的分析，设计与实现的过程，本文的章节内容的结构如下：

第一部分主要是阐述第三方物流信息管理系统的选题背景和中国第三方物流现状概述。

第二部分是关于本系统所使用的框架，数据库以及有所涉及的相关技术和系统开发平台和运行环境的介绍。

第三部分主要是关于第三方物流信息管理系统具体的分析与设计过程，包括功能模块，用例图，类设计以及数据库设计。

第四部分主要介绍系统的具体实现，主要功能设计以及相关配置项的介绍。

# 2 相关技术介绍

## 2.1 AMD规范和AngularJS技术介绍

### 2.1.1 AMD规范简介

AMD即 Asynchronous Module Definition,中文名为异步模块定义。相对于浏览器的同步加载机制所带来的性能、可用性和调试等问题，AMD的异步加载机制非常适合于浏览器的使用环境。

在JavaScript发展初期，前端往往在一个页面里要一次性加载非常多的JS文件，这样导致了许多问题产生。首先是JS文件过多，容易导致浏览器停止渲染网页。浏览器渲染JS的机制是遇到页面加载JS文件，会先阻断其他渲染过程，等js文件加载并执行完后再继续下面的渲染过程。这就导致加载JS文件越多，网页失去响应的时间就会越长。其次是js文件之间依赖管理困难。因为JS文件直接存在依赖关系，加载的时候必须按照严格的顺序。如果顺序出错，代码也会出错，不利于代码开发和维护。最后是命名空间的问题，在合作开发时，往往会出现代码合并时命名冲突的问题。

为了解决以上出现的问题，加上web2.0时代到来，前端开发所用的插件和技术越来越多，项目也越来越庞大。JavaScript极其简单的代码组织规范已经不能驾驭如此庞大的代码，前端模块化势在必行。首先流行的模块化规范是CommonJS规范，它提倡一个单独的文件就是一个模块，每一个模块都是一个单独的作用域。但由于JavaScript脚本天生异步，导致CommonJS模块无法在浏览器环境下正常加载。为了解决这个问题，AMD规范被提了出来。

实际上AMD是RequireJS在推广的过程中规范模块定义的产物，在使用AMD规范时就必须引用RequireJS。AMD规范主要是为了解决两个问题：一个是js文件之间的依赖问题，AMD规范会使被依赖的文件早于依赖它的文件加载到浏览器。另一个是解决js加载的时候浏览器停止页面渲染问题。顺带地，模块化也会解决掉全局变量的使用冲突问题和函数命名问题。

### 2.1.2 AngularJS技术简介

AngularJS是一款优秀的前端JS框架，诞生于2009年，是为了克服HTML在构建应用上的不足而设计的，后为谷歌所收购。AngularJS是web应用中一种完整的端对端的解决方案，由于web端绝大部分的产品都是增删查改应用，这使得它在构建一个增删查改的应用时显得非常强大。它具有以下几个优势：

（1）AngularJS具有动态视图的效果。AngularJS设计之时就是为了想方设法弥补HTML静态页面的缺陷，它替静态的HTML加入了很多扩展性功能，让HTML具有一种活过来的感觉。

（2）AngularJS具有一个比较完善的前端MVVM框架。MVVM框架即Model（模型），View（UI）和ViewModel（视图模型）。工作模型为：Model⬄ViewModel⬄ View。除此之外，还包含模板、路由、数据双向绑定、模块化、依赖注入、过滤器等功能。

（3）AngularJS可以自定义Directive，和JQuery插件比起来，更加灵活。用户可以根据项目的需要，自行查看官方文档，自行封装自己需要的元素或功能。

（4）AngularJS的ng模块化引入了Java的依赖注入，使得AngularJS开发时可以更加容易复用，对于敏捷开发的团队来说具有非常大的帮助。特别是一些项目，开发完成后，虽然页面样式和功能变化很大，版本也时常更新迭代，但是JS代码的改变并不会很大。

（5）AngularJS具有完善的测试机制。在设计之初，它就已经考虑到了测试驱动开发。它支持单元测试和e2e-testing，使得它解决了传统JS代码难以测试的缺陷，让它可以很容易地进行单元测试和端对端测试。这对前端开发来说是一个很大的改进。

## 2.2 Bootstrap框架介绍

### 2.2.1 Bootstrap框架简介

Bootstrap是twitter内部工程师为了提高内部的分析和管理能力，基于HTML、CSS和JAVASCRIPT开发的用于快速开发Web应用程序和网站的前端框架。2011年八月份，Bootstrap在GitHub上开源之后，迅速成为该网站上查看和下载最多的项目。大量的工程师将目光投向这个项目，并为这个项目贡献了大量的代码。Bootstrap社区也由此变得非常活跃，许多人愿意为这个项目贡献自己的代码，并由此形成高质量的官方文档，版本更新进化速度也非常快。在大家实践的过程中，发现Bootstrap构建的网站界面清晰、简洁、排版大方，由此涌现出了很多用Bootstrap搭建的网站。

### 2.2.2 Bootstrap的几点优势

（1）Bootstrap包含丰富的扩展插件。Bootstrap因为代码简洁、样式规范、易于修改，所以被很多工程师喜欢，特别是后端工程师。除此之外，Bootstrap v3.0的license采取MIT授权，该授权条款很宽松，允许用户依照程序著作权者的需求修改修改内容。这些有利的条件让许多人为Bootstrap项目开发了大量的优质插件。包括bootstrap-select插件，用户可以利用该插件编写优美的多选下拉框，不用用户话费大量时间编写自己的下来框。除此之外，用户还可以对下拉框插件进一步封装，以满足自己的要求。还有一个比较有名的Bootstrap图标插件叫font-awesome，该插件是一套为Bootstrap准备的绝佳图标字体库和CSS框架。也为使用Bootstrap的工程师提供了大量的矢量图，大大便捷了开发速度，不用再为字体图标耗费大量的时间。

（2）Bootstrap包含丰富多样的预定义样式表和组件。Bootstrap的预定义样式表注重重置可能产生问题的样式，保留部分浏览器的基础样式，为排版设置了基本的字体、字号，让网页整体风格更加统一。当然，Bootstrap并没有将样式设置地一成不变，用户可以根据项目需要和网页需要来选择大小，有四种前缀可供选择，分别是xs、sm、md、lg。除了预定义样式表，Bootstrap还未用户提供了简单优雅漂亮的网页组件，不仅可以单独使用，还可以组合使用。这样用户就无须在开发网页时为设定一些常用的功能组件而花费过多的时间，可以大大地缩短用户的开发时间。比如说按钮组件，一般的页面都需要用到按钮，用户可以根据网页的颜色、大小、点击效果等要求，选择一个按钮组件，直接嵌入页面即可使用。

（3）Bootstrap兼容性强，优先使用在移动设备。随着web2.0时代的来临，前端页面要在不同的浏览器和不同大小的设备上使用，需要考虑的事情越来越多。首先是要能在不同的浏览器上使用，这就要求前端页面的兼容性要强，可以跨浏览器使用，而且可以跨版本使用。而Bootstrap在这方面做的非常不错，支持chrome、IE9以上、Firefox、Safari、Opera等浏览器。再一个是现在移动设备非常流行，各种尺寸的手机和手提电脑，它们对前端页面的显示效果也不一样。这就要求前端页面采用响应式布局，能在不同的设备上正常显示，样式不会错乱。如果不采取响应式布局，就会需要同一个页面针对不同的设备设计不同的页面，这对代码开发来说是噩梦。而Bootstrap的设计恰恰符合现在的潮流，因为Bootstrap使用的是响应式布局，并且申明优先在移动设备上使用。这得归功于Bootstrap强大的栅格系统，将页面分割为12份，可以自动根据设备的实际大小，自动调整页面的布局。这样用户在设计开发页面时不用再花费多余的时间去考虑移动设备的适应性。这对快速开发的团队非常有利，可以在短时间内快速开发出一个网页。还有一点就是，对后端工程师来说，不需要花太多的时间去考虑页面的细节问题，直接利用组件开发，上手容易。

## 2.3 SSM框架介绍

### 2.3.1 Spring简介

Spring框架是一个为了解决企业应用开发复杂性而创建的开源框架，不过现在已经不仅仅应用于企业应用了。在Spring框架出现之前，Javaee建立了企业级的软件设计标准，得到整个行业开发者的广泛支持。虽然Javaee有很多优势，但也存在一些不可忽视地缺陷。Javaee的应用程序过于复杂，性能并不令人满意，测试困难，代码开发和维护成本都很高。除此之外，Javaee的核心组件EJB对很多人来说是非常复杂的技术，难以学习和理解。在应用的过程中，类似或重复的代码大量存在，配置也很复杂。这些导致学习EJB代价非常大，效率也不高。Spring的出现，就是为了解决Javaee存在的问题。相对于EJB来说，Spring的速度和性能都得到了极大地提高。

Spring框架其实是一个轻量级的Javaee应用程序框架，有优秀的架构和成熟的设计，最核心的机制是IoC控制反转和AOP面向切面编程。除此之外，Spring还具备有很多优点。其一是Spring是轻量级的框架，没有侵入性。其二是Spring使用IoC容器，更加容易组合对象直接间关系，面向接口编程，降低耦合。其三是AOP面向切面工程更加容易进行功能扩展。最后就是Spring创建的对象是单例的，不需要再使用单例模式进行处理。正式因为Spring的这些优势，才吸引了越来越多的在Java企业级开发领域的开发者的关注。

### 2.3.2 SpringMVC简介

SpringMVC框架是一种基于Java的实现了Web MVC设计模式的轻量级Web框架，它属于SpringFrameWork的后续产品，已经融合在Spring Web Flow里面。SpringMVC的设计是围绕着前端控制器DispatcherServlet来展开的，它的MVC模式将数据、业务和展现进行了分离。它的应用控制器拆分为处理器映射器和视图解析器，分别管理处理器和视图。在使用SpringMVC控制类时需要使用@Controller注解标记，当控制器类接收到一个请求比如URL时，会自动在自己内部寻找一个合适的处理方法来处理请求。

SpringMVC能够流行，是因为它能帮助开发者简化我们日常的Web开发和具备一些优点。首先是它能让开发者简单的设计出干净的Web层和简洁的Web层，容易和其他的View框架无缝集成，可以采用IoC测试。其次是它天生与Spring框架集成，可以提供非常强大的约定大于配置的契约式编程支持。还有就是它支持灵活的URL到页面的控制器映射，支持本地化解析，主题解析及文件上传等，而且并不强调一定使用JSP开发，用户可以自由选择。

### 2.3.3 Mybatis简介

Mybatis是支持定制化SQL、存储过程以及高级映射的优秀持久层框架。它的功能架构分为三层。第一层是提供给外部使用的API接口。开发者可以根据提供的API来操作数据库。第二层是完成数据操作的数据处理层。第三层是基础支撑层，将最常用的功能抽象成基础组件，为上层数据处理层提供基础支撑。

Mybatis具有以下几点主要特性：

（1）简单性：Mybatis有完整完备的官方文档、源码和例子，本身不大，而且非常简单。没有任何第三方依赖，只需安装两个jar文件和配置一些sql映射文件。新手完全可以通过查看官方文档，快速掌握它的设计思路和使用方法。

（2）动态使用SQL：Mybatis支持SQL和代码分离，支持动态语句功能。在使用Mybatis之前，开发者需要很痛苦地使用JDBC或者类似的框架，需要手动连接和配置数据库。而且使用JDBC时，把SQL语句的条件连接在一起是一件很麻烦的事情，需要注意非常多地细节比如不能忘记空格，要不然就会出错。而Mybatis动态语句功能能够完全解决这个问题。

（3）灵活性：Mybatis不会干涉应用程序或影响数据库现有的设计，它的SQL是写在单独的XML文件中，有利于统一管理和优化。使系统设计更加清晰，更加容易维护和进行测试。

## 2.4 开发环境和运行环境

### 2.4.1 开发环境IntelliJ IDEA

IntelliJ IDEA是由JetBrains公司开发的一款Java语言开发集成环境，在业界被公认为是最好的Java开发工具之一。IntelliJ IDEA并不免费，而是一款商业化的IDE，在智能编码方面是目前业内领先的。它目前的市场份额已经超过了Eclipse，主要是归功于IDEA具有很多特色，比如说在主题方面采用黑色的Darcula主题；在代码智能化方面有代码提示，自动补全，快速修复；在版本控制方面支持git、svn等多种版本控制工具。

### 2.4.2 运行环境Apache+Tomcat

Apache和Tomcat 都是Web网络服务器，都是开源的，但两者还是有区别的。Apache是静态解析的Web服务器，用来解析静态网页比如HTML。Tomcat是动态解析的Java应用服务器，用来解析动态网页比如JSP、PHP。Tomcat可以认为是Apache的扩展，是一个Servlet容器，可以独立于Apache运行。将两者整合起来使用，可以综合利用两者的优势，达到分工合作的目的，提高系统性能。

### 2.4.3 MySQL数据库

MySQL是由瑞典MySQLAB公司开发的一个关系型数据库管理系统，目前属于Oracle旗下公司。MySQL使用标准的SQL数据语言形式，是目前最受欢迎的开源SQL数据库管理系统，支持大型数据库和多种存储引擎，功能齐全，查询迅速。除此之外，MySQL体积较小，是小项目开发和个人开发的优先选择。

### 2.4.4 浏览器

IE浏览器，是微软推出的一款网页浏览器。Internet Explorer使用Trident排版引擎。Internet Explorer浏览器在安全架构和开放标准的支持程度上受到很多批评。2015年3月，微软宣布放弃IE品牌。在windows10上重新发布了Microsoft Edge来代替IE。

谷歌浏览器，Chrome，是由Google基于其他开放源代码软件所编写的网页浏览器，并开发出当前Web浏览器所没有的高性能JavaScript V8引擎。它的目标是提升稳定性、速度和安全性，并创造出简洁有效的使用者界面。Chrome推出以后，迅速占领了PC端浏览器市场的最大份额，深受用户喜爱。因为Chrome具有很多优点，比如搜索简单，用户不用进行复杂的操作，只需要在浏览器顶端Omnibox中输入网站地址或搜索关键字，Omnibox会自动帮用户执行用户希望的操作。除此之外，Chrome搜索速度很快，不容易崩溃，更加安全。

火狐浏览器，Firefox，是一个由Mozilla基金会及其子公司开发的自由及开放源代码网页浏览器，使用Gecko排版引擎，支持多种操作系统。Firefox支持非常多的网络标准，非常利于开发者调试，而且也有开发者工具可供选择。除此之外，Firefox的自定义插件也非常完善，很多功能都可以通过下载插件来实现。隐私保护方面做的也比较全面，而且还可以使用无痕浏览模式。

# 3 系统需求分析与设计

## 3.1第三方物流信息管理系统需求分析

### 3.1.1 用例图

用例图是指由参与者（Actor）、用例（Use Case）以及它们之间的关系构成的用于描述系统功能的视图。

参与者：参与者不是特指人，是指系统以外的，在使用系统或者在系统交互中扮演的角色。可以是人、是物、是设备、是外部时间或者其他系统等等。

用例：简单来说就是参与者想要系统做的事情。详细地说就是对一组动作系列的抽象描述，系统执行这些动作系列，产生相应的结果。

用例间的关系存在以下三种：

（1）包含关系：包含关系（include）是指两个用例之间的关系，基本用例的行为包含了另一个用例的行为，本质上是比较特殊的依赖关系。

（2）泛化关系：泛化（generalization）代表一般与特殊的关系。和面向对象程序设计中的继承概念很类似。不过也有不同之处，继承是在实施阶段使用，而泛化是在分析设计阶段使用。在泛化关系中，子用例继承了父用例的行为和含义，子用例也可以增加新的行为和含义或者覆盖父用例中的行为和含义。

（3）扩展关系：扩展（extend）关系是对基用例的扩展，和泛化关系有些类似。扩展关系的基用例存在一个扩展点，只有当扩展点被激活时，子用例才会被执行。

通过对第三方物流信息管理系统的需求分析，确定了第三方物流信息管理系统的系统边界，参与者和主要用例。物流订单管理模块的参与者为用户，配车模块的参与者为运输部员工。用例分析具体如下所述。

图1所示为物流订单管理模块和配车模块的用例图，包括两个参与者以及以下几个用例。

物流订单管理模块共有1个参与者和6个主要用例，分别为录入物流订单信息、查询物流订单信息、修改物流订单信息、删除物流订单信息、发起物流询价申请、确认发起物流。

配车模块共包含1个参与者和3个主要用例，分别为查询配车状态的物流、计算车辆数目、提交配车方案。



图1 系统用例图

### 3.1.2 时序图

时序图，是一种强调时间顺序的交互图，也称作顺序图。它通过描述对象之间发送消息的时间顺序显示多个对象之间的动态协作。Rumbaugh对顺序图的定义是：顺序图是显示按照时间顺序排列的对象之间交互的图。顺序图包括以下几个要素：角色，对象，生命线，激活期和消息。

（1）角色（Actor）：系统角色，可以是人或者其它系统，子系统。

（2）对象（Object）：对象一般代表实际的对象，在时序图中代表对象在交互中所扮演的角色，位于时序图顶部和对象代表类的角色。

（3）生命线（Lifeline）：生命线在顺序图中表示为从对象图标向下延伸的一条虚线，代表时序图中的对象在一段时期内的存在。

（4）激活期（Activation）：激活期代表UML时序图中的对象执行一项操作的时期，在时序图中每条生命线上的窄的矩形代表活动期。

（5）消息（Message）：消息是定义交互和协作中交换信息的类，用于对实体间的通信内容建模，信息用户在实体间传递信息。消息一般分为同步消息，异步消息和返回消息。



图2 发起物流询价申请时序图

图3所示为用户发起物流询价申请用例的时序图，用户点击物流订单的询价按钮，页面提示是否发起物流询价，用户点击确定发起询价，点击取消则取消询价。确定询价时，ajax向后台提交订单Id数据。Controller层调用askLOP()获取到页面传过来的数据，然后一直将数据经过Service层，传到Dao层，最后根据穿过来的条件数据，更新MySQL。MySQL更新成功后返回true。页面根据收到操作成功的消息，更新页面显示的表格数据。



图3 计算车辆数目时序图

图3所示为运输部员工计算车辆数目用例时序图。运输部员工首先点击查询按钮将去往同一个目的站点的订单筛选出来，然后批量选择订单，页面弹出模态框，用户点击模态框中的下拉框选择车辆类型，最后点击计算车辆数目按钮。浏览器页面将货物数量和货物重量通过ajax向后台传递。后台Controller层接收到参数，调用caculateCar()方法，通过贪心算法，算出所需车辆数目，并返回结果到页面。页面将接收到的结果显示到下来框中。

## 3.2 系统设计

### 3.2.1 概念结构设计

CDM：Conceptual Data Model，即概念数据模型,简称概念模型，与具体的数据管理系统（Database Management System，简称DBMS）无关。主要用来描述世界的概念化结构，是面向数据库用户的实现世界的模型。使用它设计数据库可以让设计人员在初始的设计阶段摆脱计算机系统及DBMS的具体技术问题。可以让设计人员集中精力分析数据以及数据之间的联系等。概念数据模型必须换成逻辑数据模型，才能在DBMS中实现。

运用面向对象分析与设计的原来完成系统的需求分析，确定系统边界和系统责任，在此基础上进行系统设计，完成系统的概念模型设计和数据库设计。图4就是概念模型。



图4 系统概念模型和数据库设计

### 3.2.2 物理数据模型设计

PMD（Physical Data Model），物理数据模型，简称物理模型，是面向计算机物理表示的模型，提供了系统初始设计所需要的基础元素，以及相关元素之间的关系。它描述了数据在存储介质上的组织结构，除了和具体的DBMS有关以外，还与操作系统和硬件有关。



图5 系统物理模型

### 3.2.3 MySQL数据库设计

根据概念模型和物理模型，全系统总共创建了23个数据表，下面选择10个比较重要的数据表进行说明，分别为用户信息表、角色信息表、菜单管理表、权限管理表、货物信息表、订单信息表、接收人信息表、配车方案信息表、追踪表、站点信息表，如表1至表10所示。

表1 用户信息表user

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 字段 | 含义 | 类型 | PK/FK | 不是NULL |
| user\_id | 用户id | int | PK | YES |
| user\_true\_name | 用户姓名 | varchar |  |  |
| user\_password | 用户密码 | varchar |  | YES |
| user\_email | 用户账号邮箱 | varchar |  | YES |
| user\_phone | 用户联系方式 | varchar |  |  |
| user\_birthday | 用户生日 | date |  |  |
| user\_sex | 性别 | varchar |  | YES |
| user\_company | 所在公司 | varchar |  |  |
| user\_dept | 所在部门 | varchar |  |  |
| user\_dept\_phone | 部门电话 | varchar |  |  |
| user\_dept\_desc | 部门描述 | varchar |  |  |

表1所示为用户信息表，共有11个字段。其中user\_id为自增长主键，不能为空。user\_email为用户登录账号、不能为空。user\_password为用户登录密码，也不能为空。user\_sex为性别，也不能为空，这是在注册时就进行为空认证的。

表2角色信息表role

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 字段 | 含义 | 类型 | PK/FK | 不是NULL |
| role\_id | 角色id | int | PK | YES |
| role\_name | 角色姓名 | varchar |  |  |
| role\_desc | 角色说明 | varchar |  |  |

表2所示为角色信息表，共有3个字段，其中role\_id为自增长主键，不能为空。

表3菜单管理表menu

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 字段 | 含义 | 类型 | PK/FK | 不是NULL |
| menu\_id | 菜单id | int | PK | YES |
| menu\_name | 菜单名称 | varchar |  | YES |
| menu\_i\_class | 菜单图标 | varchar |  | YES |
| menu\_href | 菜单链接 | varchar |  | YES |

表3所示为菜单管理表，总共有4个字段，其中menu\_id为自增长的菜单id，是主键，不能为空。menu\_i\_class是记录font-awesome图标的，格式为fa-xx，不能为空。

表4权限管理表action

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 字段 | 含义 | 类型 | PK/FK | 不是NULL |
| action\_id | 权限id | int | PK | YES |
| action\_name | 权限名称 | varchar |  |  |
| aciton\_desc | 权限说明 | varchar |  |  |

表4所示为权限管理表，总共有3个字段，其中action\_id为自增长的权限id，是主键，不能为空。

表5货物信息表goods

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 字段 | 含义 | 类型 | PK/FK | 不是NULL |
| goods\_id | 货物id | int | PK | YES |
| goods\_name | 货物名称 | varchar |  |  |
| goods\_number | 货物数量 | double |  |  |
| goods\_volume | 货物体积 | double |  |  |
| goods\_perweight | 单位重量 | double |  |  |

表5所示为货物信息表，总共有5个字段，其中goods\_id为自增长的货物id，是主键，不能为空。该表主要用来记录物流订单的货物信息。

表6订单信息表orders

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 字段 | 含义 | 类型 | PK/FK | 不是NULL |
| order\_id | 订单id | int | PK | YES |
| goods\_id | 货物id | int | FK | YES |
| receipt\_id | 接收人id | int | FK | YES |
| user\_id | 用户id | int | FK | YES |
| pur\_id  log\_id  user\_name  is\_pur  is\_ask\_pur  is\_ask\_log  is\_sure  create\_time  end\_time  provinceid  cityid  areaid  order\_address | 采购价格id  物流价格id  用户名  是否是物流订单  采购状态  物流状态  是否确认物流  创建时间  截止时间  所在省份  所在城市  所在地区  订单街道地址 | Int  Int  varchar varchar  varchar varchar  varchar  date  date  varchar  varchar  varchar  varchar | FK  FK | YES  YES |

表6所示为订单信息表，总共有17个字段，其中order\_id为自增长的订单id，是主键，不能为空。该表主要用来记录物流订单的信息。

表7接收人信息表receipt

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 字段 | 含义 | 类型 | PK/FK | 不是NULL |
| receipt\_id | 接收人id | int | PK | YES |
| receipt\_name | 接收人名称 | varchar |  |  |
| receipt\_phone | 接收人电话 | varchar |  |  |
| receipt\_provinceid | 收货省份 | varchar |  |  |
| receipt\_cityid  receipt\_areaid  receipt\_address  receipt\_state  receipt\_time | 收货城市  收货县级市  收货街道地址  是否签收  签收时间 | varchar  varchar  varchar  varchar  date |  |  |

表7所示为接收人信息表，总共有9个字段，其中receipt\_id为自增长的接收人id，是主键，不能为空。该表主要用来记录收货人的基本信息。

表8配车方案信息表car\_plan

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 字段 | 含义 | 类型 | PK/FK | 不是NULL |
| carplan\_id | 配车id | int | PK | YES |
| order\_id | 物流订单id | int | FK | YES |
| carn\_id | 车辆需求id | int | FK | YES |
| all\_weight  all\_number  all\_volume  carplan\_dept  carplan\_person  carplan\_desrciption  carplan\_time  provinceid  citiyid  areaid | 货物总总量  货物总数量  货物总体积  审核部门  审核人  审核描述  审核时间  目的省份  目的城市  目的县级市 | double  double  double  varchar  varchar  varchar  date  varchar  varchar  varchar |  |  |

表8所示为配车方案信息表，总共有13个字段，其中carplan\_id为自增长的配车id，是主键，不能为空。该表主要用来记录配车方案的信息。

表9追踪表position\_tracking

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 字段 | 含义 | 类型 | PK/FK | 不是NULL |
| position\_id | 位置id | int | PK | YES |
| carplan\_id | 配车id | int | FK | YES |
| order\_id | 物流订单id | int |  | YES |
| provinceid  cityid  areaid  . track\_status | 所在省份  所在城市  所在县级市  追踪状态 | varchar  varchar  varchar  varchar |  |  |

表9所示为追踪表，总共有7个字段，其中position\_id为自增长的位置id，是主键，不能为空。该表主要用来记录物流订单所在位置的信息。

表10站点信息表repertory

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 字段 | 含义 | 类型 | PK/FK | 不是NULL |
| repo\_id | 站点id | int | PK | YES |
| areaid | 站点县级市id | varchar |  |  |
| area | 站点县级市名 | varchar |  |  |
| cityid  city  provinceid  province  repo\_address | 站点城市id  站点城市名称  站点省份id  站点身份名称  站点街道地址 | varchar  varchar  varchar  varchar  varchar |  |  |

表10所示为站点信息表，总共有8个字段，其中repo\_id为自增长的站点id，是主键，不能为空。该表主要用来站点所在位置的信息。

## 3.3 模块设计

### 3.3.1 系统模块图

第三方物流信息管理系统有5个主要模块，分别为物流订单管理模块，订单计费管理模块，运输管理模块，车辆管理模块，系统管理模块。

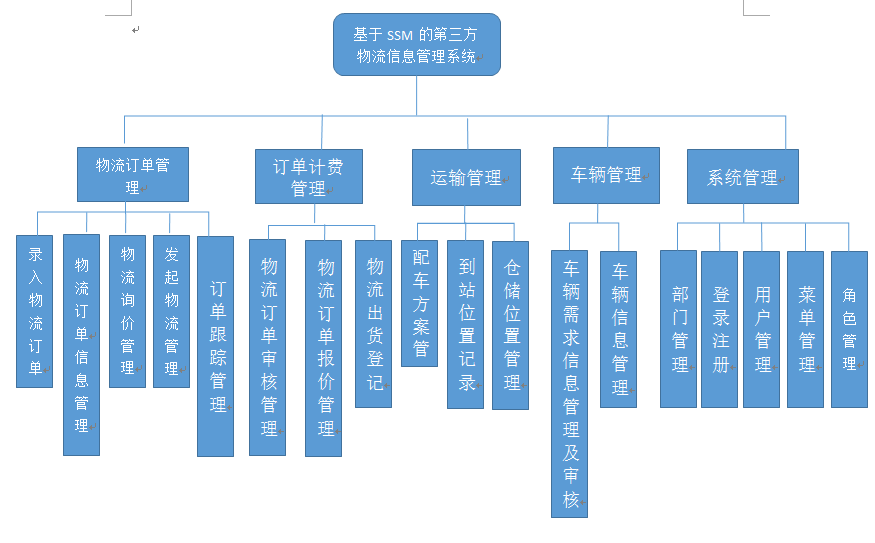


图6 系统模块图

### 3.3.2物流订单管理模块

物流订单管理模块包含5个主要模块，分别为录入物流订单模块，物流订单信息管理模块，物流询价管理模块，发起物流管理模块，订单跟踪管理模块。

录入物流订单模块：负责录入用户填写的物流订单信息。

物流订单信息管理模块：负责管理物流订单信息，用户可以根据自己的需要对订单信息进行增删查改。

物流询价管理模块：用户选择填好的订单点击发起物流询价按钮，向物流计价部门询问物流配送价格。

发起物流管理模块：用户根据反馈回来的价格，确定是否发起物流。

订单跟踪管理模块：负责跟踪物流订单所在位置信息。

### 3.3.3订单计费管理模块

订单计费管理模块包含3个主要的大模块，分别为物流订单审核管理模块、物流订单报价管理模块、出货登记模块。

物流订单审核管理模块：市场部门审核员审核来自用户的发起的物流询价的物流订单，当符合条件时通过，不符合条件时拒绝，都需要填写审核原因。

物流订单报价管理模块：市场部门计费员根据公司内部规定，给物流订单计价。

出货登记：市场部门员工选择已经确定发起物流的订单，点击出货登记按钮，将订单状态改为配车中的状态。

### 3.3.4运输管理模块

运输管理模块包含3个主要模块，分别为配车方案模块，到站位置记录模块，仓储位置管理模块。

配车方案模块：运输部员工选择到同一个站点并且已经是配车状态的物流订单，进行计算所需车辆数目，并将信息记录下来，生成配车方案。

到站位置记录模块：每当订单到达站点或离开站点时，运输部员工都要对物流订单进行进站出站登记。

仓储位置管理：第三方物流公司在每个城市每个区都有一个仓储地，该模块主要是负责记录这些仓储地点的信息。

### 3.3.5车辆管理模块

车辆管理模块包含2个主要模块，分别为车辆需求信息管理和审核模块和车辆信息管理模块。

车辆需求信息管理和审核模块：负责管理车辆需求信息，进行车辆需求审核。

车辆信息管理模块：管理公司车辆信息，可以进行基本的增删查改。

### 3.3.6 系统管理模块

系统管理模块包含5个模块，分别为部门管理模块、登录注册模块、用户管理模块，菜单管理模块、角色管理模块。主要责任为管理系统权限，对未登录的请求进行拦截。负责给不同用户分配角色和权限，负责给角色分配菜单权限。

# 4 系统实现

## 4.1 系统展示

### 4.1.1 用户登录注册界面

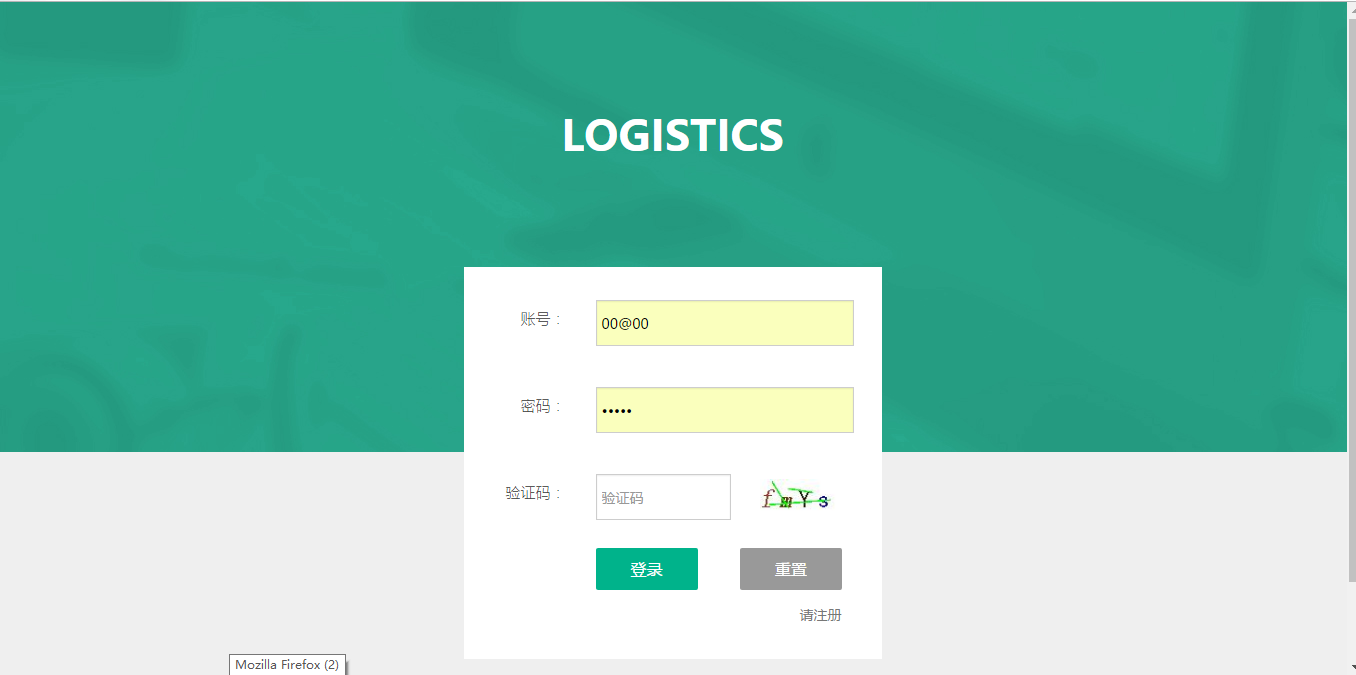


图7 用户登录界面

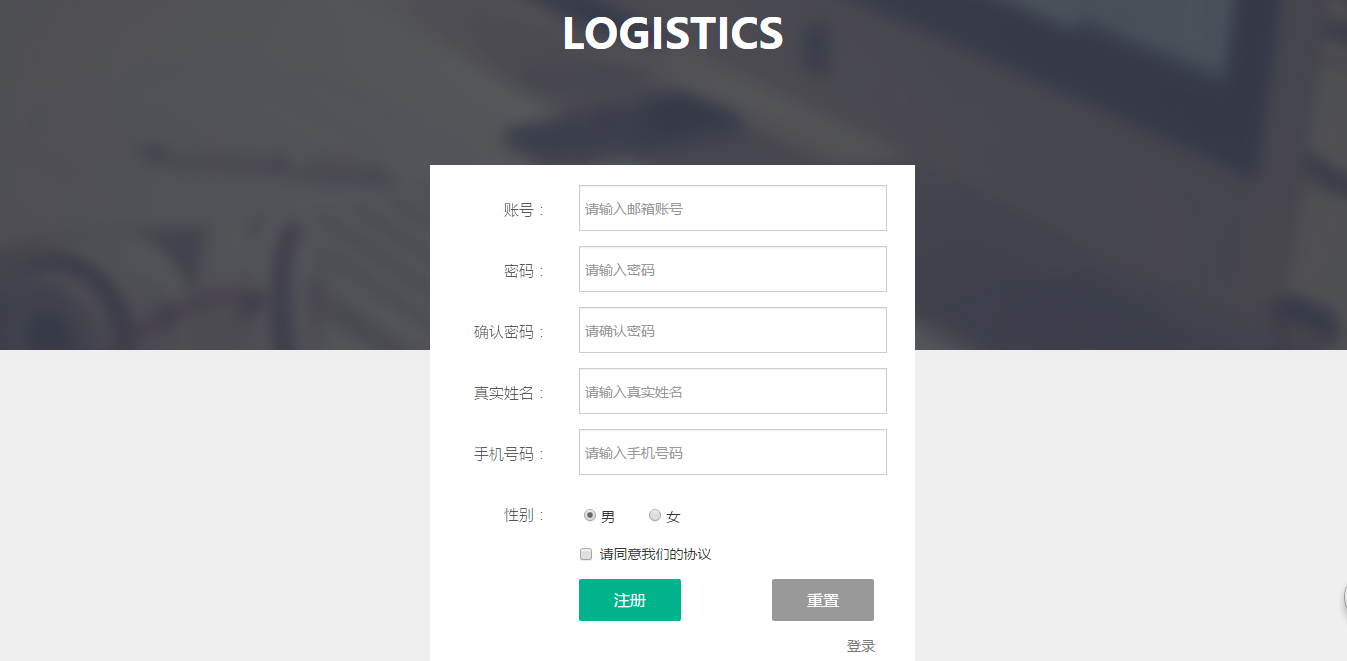


图8 用户注册界面

图7图8所示分别为用户登录页面和用户注册页面，用户登录时使用邮箱和密码加上验证码登录。如果邮箱或者密码错误或者验证码错误，都有相应的提示。用户注册时，账号、密码、确认密码、姓名、手机号码和性别都不能为空，为空就会有认证提示不能为空。管理员账号密码是默认的，不能注册。

### 4.2.2 物流订单管理模块



图9 录入物流订单界面

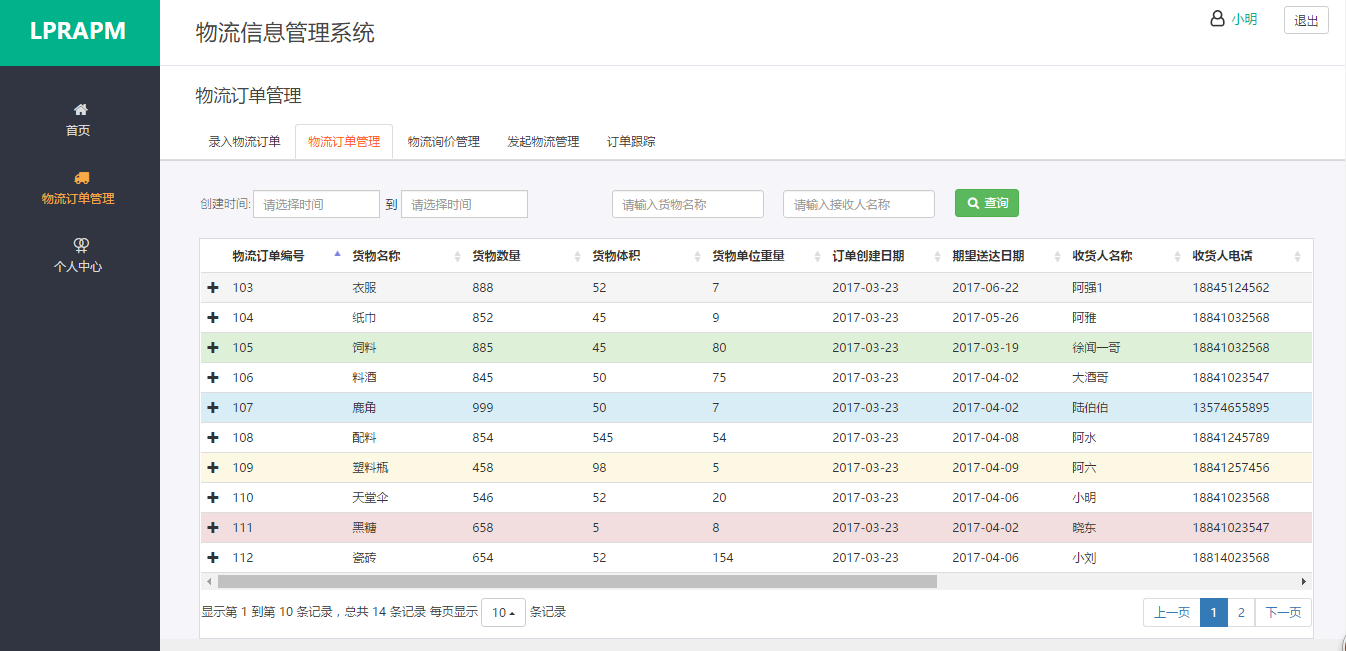


图10 物流订单管理界面



图11 物流询价管理界面



图12 发起物流管理界面



图13 订单跟踪界面

从图9到图13，很明确地表示了物流订单管理模块的全流程。图9用户输入物流订单信息，然后图10用户对订单进行基本的增删查改。在图11中，用户通过筛选选择一个订单，发起物流配送询价。图12中，用户选择已经反馈价格的订单发起物流配送。图13中，用户可以对已经出发的物流订单进行位置查看。

### 4.2.3 订单计费管理模块



图14 物流审核管理页面

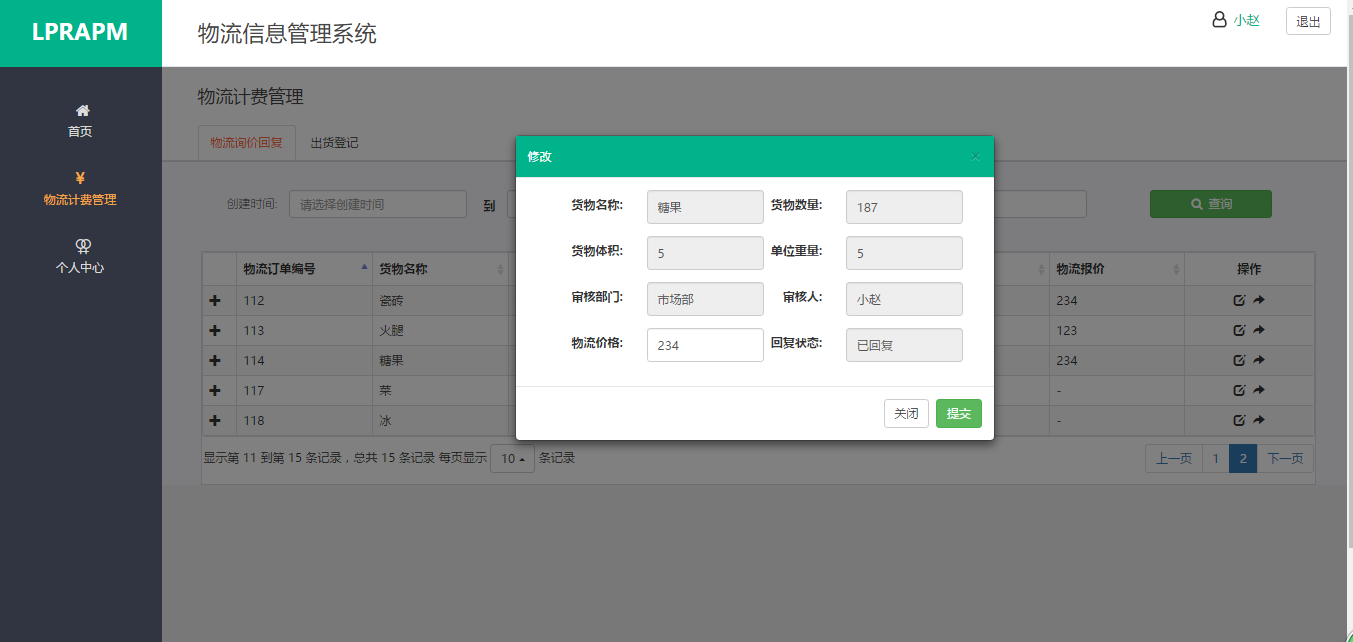


图15 物流询价回复页面

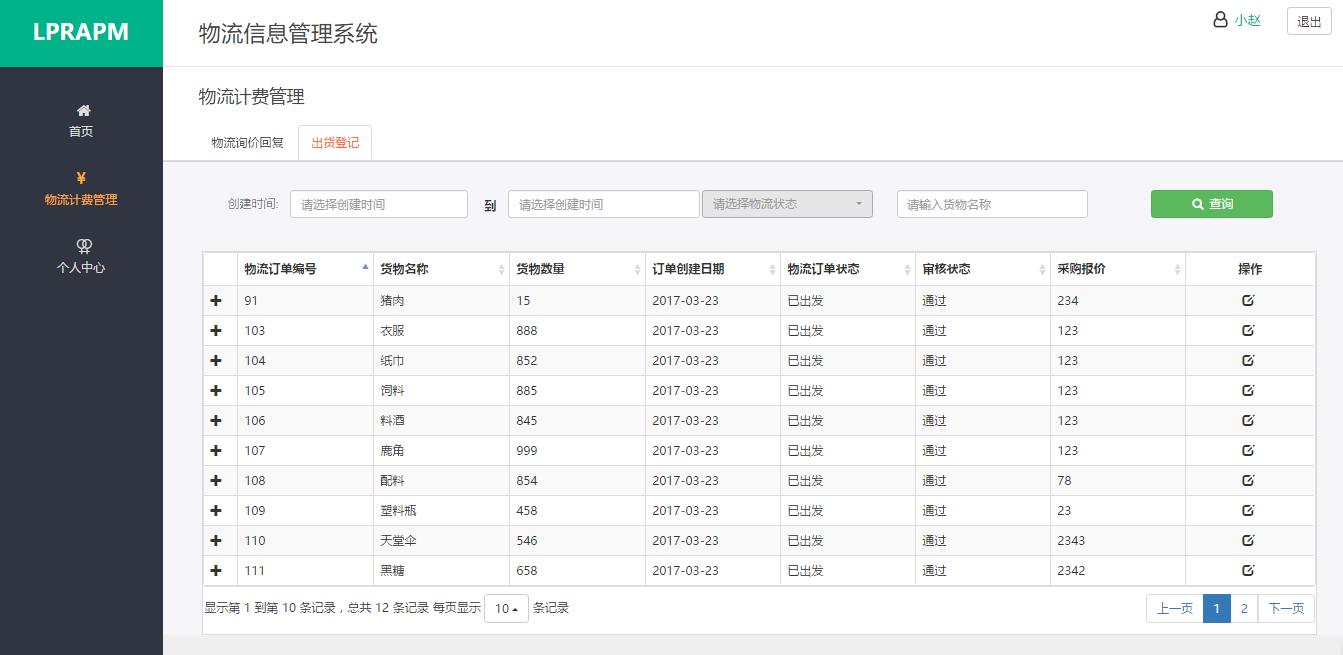


图16 出货登记页面

图14属于订单审核模块，图15和图16属于物理计费管理模块。在图14中，点击审核按钮，会弹出模态框。审核之后，如果想撤销，点击右边撤销图标是可以恢复初始状态的。

### 4.2.4 运输管理模块界面



图17 仓储位置页面



图18 配车方案管理页面



图19 到站记录页面

图17展示的是仓储位置管理页面。图18是配车方案管理页面，运输部员工首先得选择目的地，将到达同一个目的地的订单筛选出来，在点击配车按钮，然后是选择车辆类型，计算车辆数目，最后是提交生成的方案。图19是到站记录管理，当配车单到达某个站点时，需要将这个配车单中所有的物流订单进行进站登记。

### 4.2.5 车辆管理模块界面

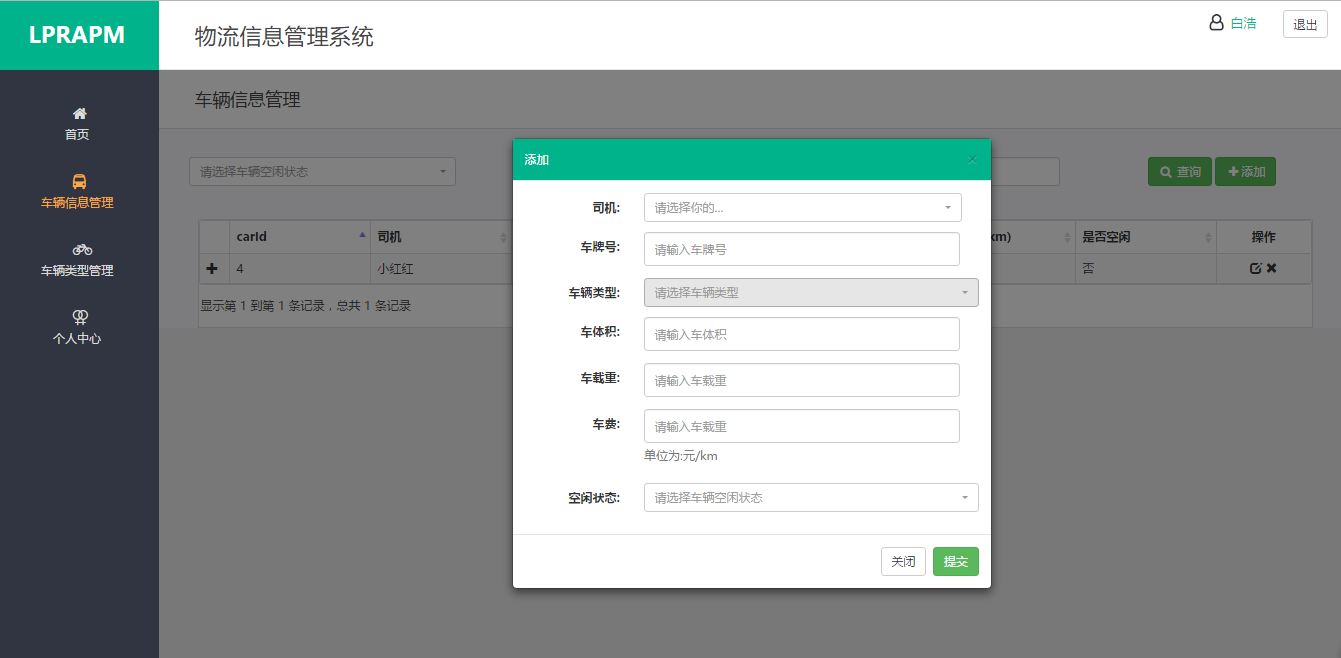


图20车辆信息管理界面

图20表示的是车辆管理员管理车辆信息的页面，可以对车辆进行增删查改操作。

### 4.2.6 系统管理模块界面

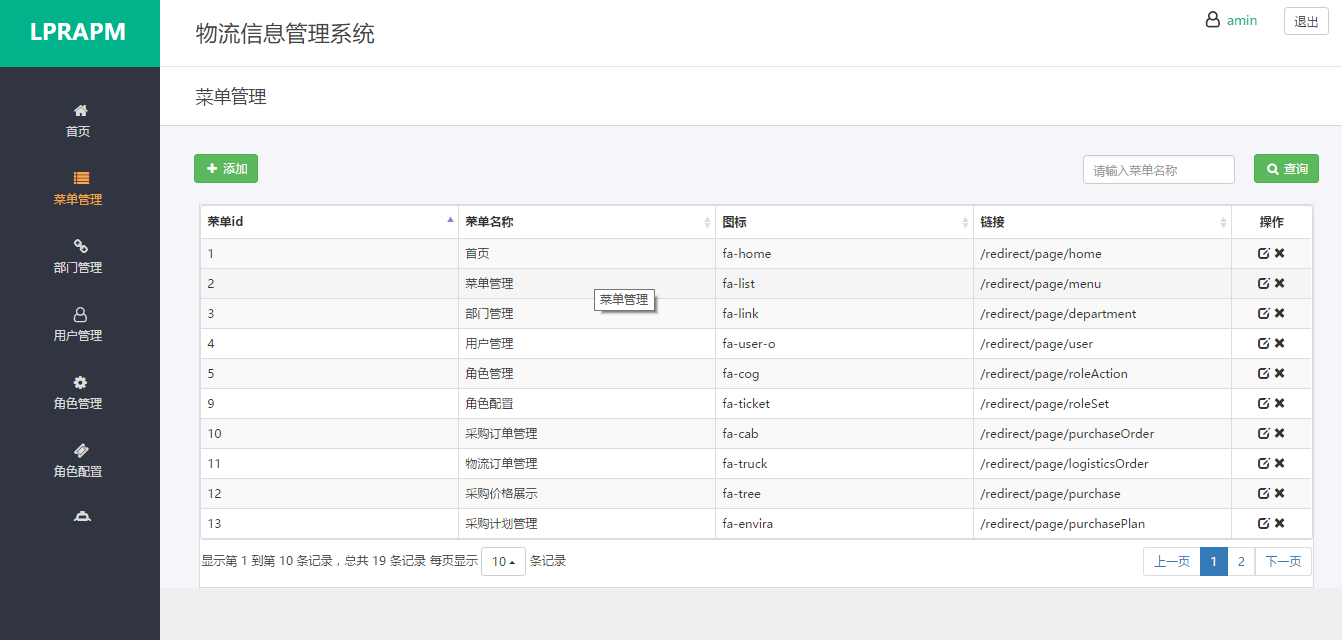


图21 菜单管理页面



图22 部门管理页面

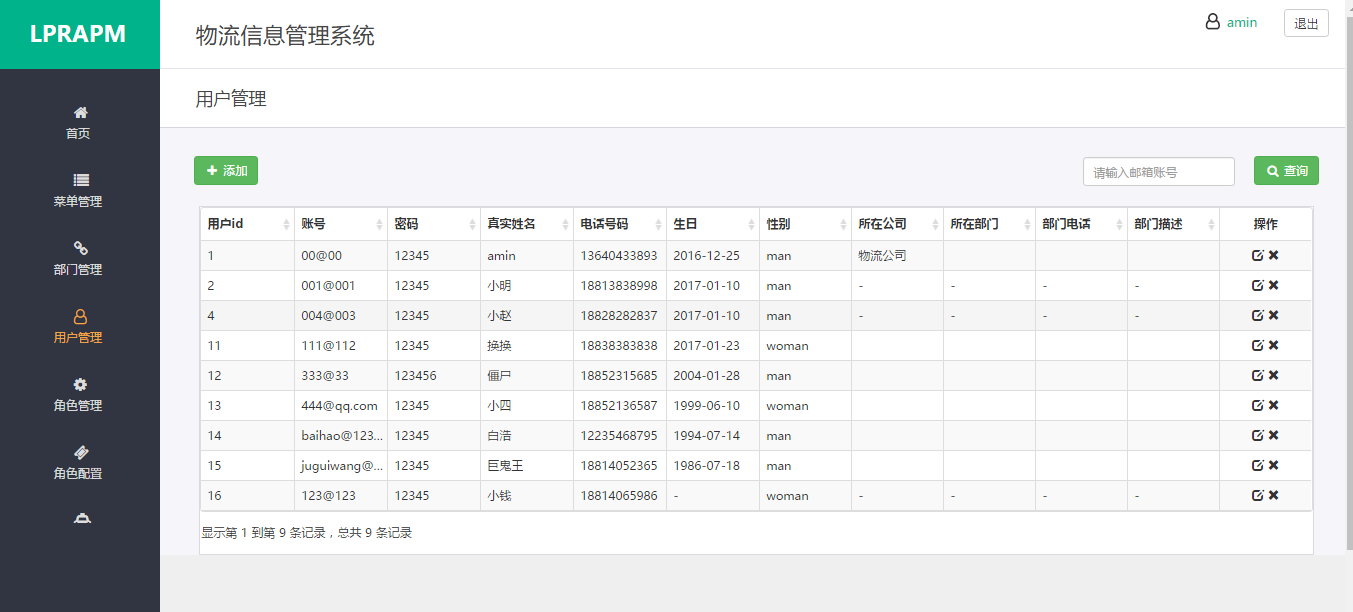


图23 用户管理页面

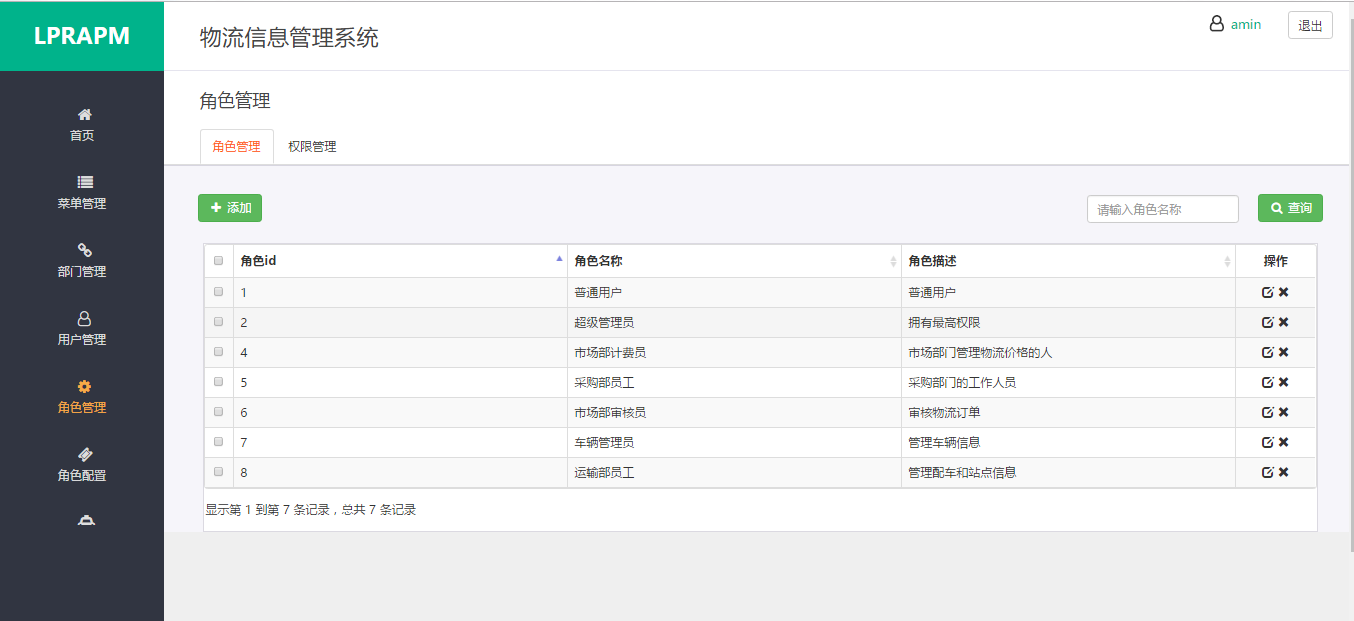


图24 角色管理页面

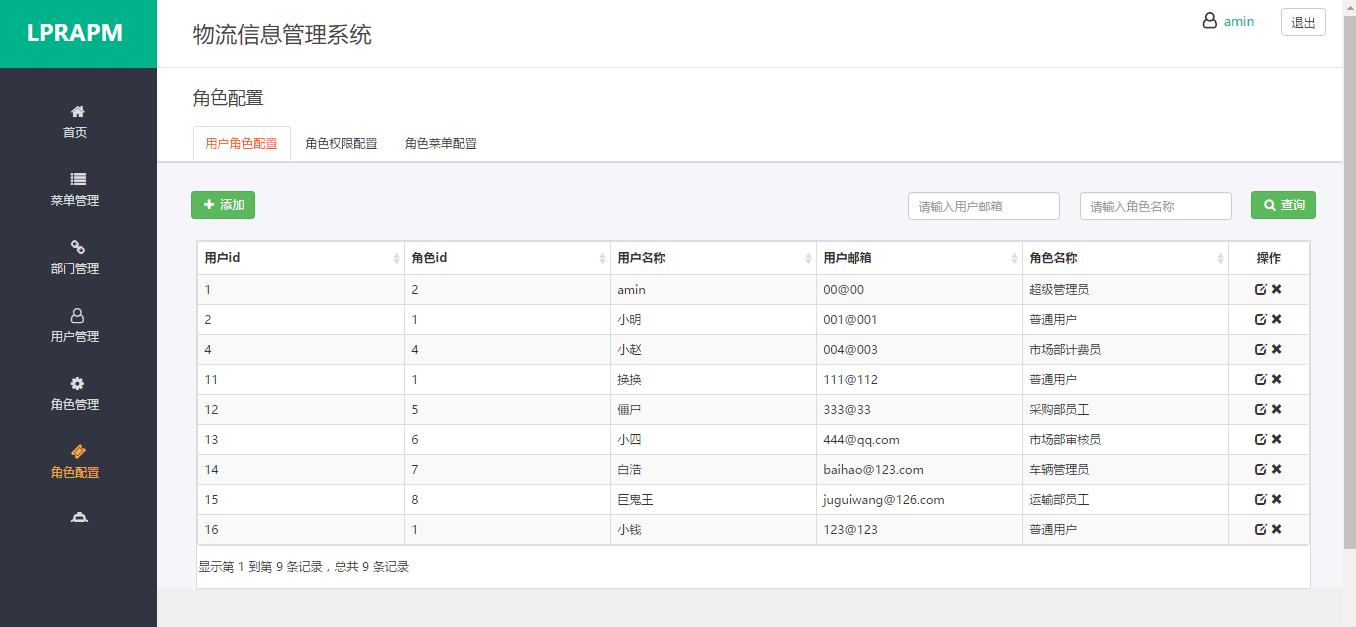


图25 用户角色配置页面

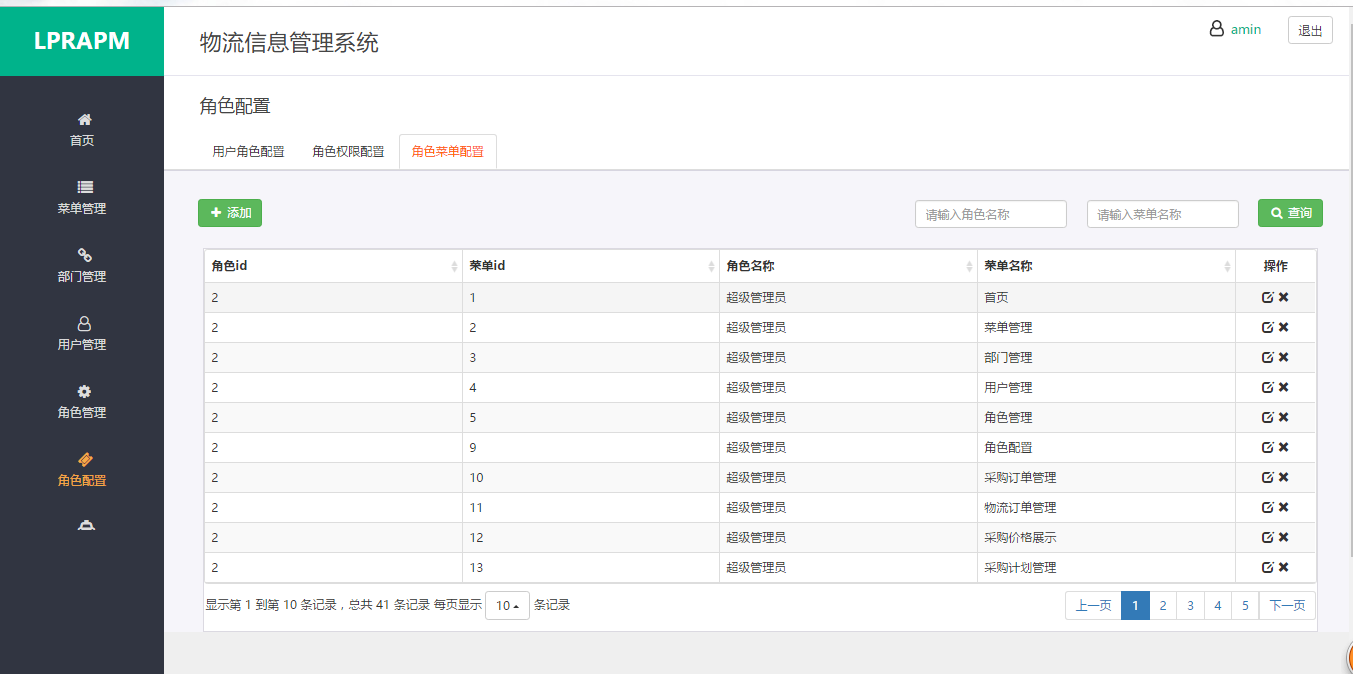


图26角色菜单配置页面

系统管理模块只有管理员才有权限查看。图21到图24，表示管理员可以对菜单、部门、用户、角色进行增删查改地操作。图25表示管理员可以给用户配置角色。图26表示管理员可以给角色配置菜单。左边的菜单栏权限就是根据用户的角色来显示对应的菜单的。

# 5 结论与展望

## 5.1 总结

本网盘系统的设计与实现是在调研了目前在市场上的主流网盘产品，在功能上可以说是大同小异。本系统的设计旨在运用MongoDB存储文件的方式实现网盘系统的功能，利用MongoDB在存储海量大文件方面的优势解决文件系统存储海量大文件方面难于管理的问题。

本系统的框架使用的是Yii framework框架，作为一款PHP框架，它非常适合用来快速开发系统，或者用来实现验证性的网站后台。虽然是一款PHP框架，但是由于其性能出色和MVC结构设计合理，也非常适合用来开发一些复杂的系统。所以，使用此框架可以把更多的精力放在系统和算法设计上，而不是枯燥的编码。

网盘系统作为一款非常倚重用户体验的面向用户的产品，本系统客户端设计方面也使用了AJAX技术来提升用户体验。在视觉方面，本系统使用了Bootstrap框架，该框架使用方便，也比较完善，视觉设计方面也比较新颖，所以非常适合开发面向用户的界面设计。当然，界面没有针对性能进行优化，是前端所欠缺的地方。Bootstrap支持屏幕自适应，但是，本系统没有针对其他终端进行设计，也是本系统不足的地方。

在系统实现方面，本文没有涉及服务器搭建关于分布式系统和负载均衡方面的知识，这也没能充分发挥MongoDB相对于文件系统存储文件的优势所在，这是本文最大的不足之处。尽管有诸多的不足之处，但是在本次网盘系统的设计与实现中，也学到了很多系统分析和系统设计方面的知识，如面向对象程序设计的方法，UML等，体现了大学四年的所学所想，总结了所学到的知识。

总的来说，在毕业设计和论文撰写和过程中，能够做到以认真的态度面对，认真思考和钻研问题。虽然在设计中遇到了很多问题，但是能够耐心地面对问题，解决问题，从问题中汲取经验教训，能够通过不断的努力，完成了毕业设计。

## 5.2 展望

在毕业设计与撰写论文的过程中，总结了大学四年所学的知识，运用了软件工程原理，从需求到设计再到实现，完整完成了一个项目，通过实践验证了理论知识。在此过程中，使用了旧知识，也运用了很多新技术，所以也遇到了不少调整，花费了很多精力和时间在新技术的运用上，最终通过自己的努力，完成了项目。在此过程中也少不了老师的指导和同学的帮助，通过与其他人的沟通学习和解决问题也是作为一个软件开发工程师必不可少的技能。

选择基于MongoDB的网盘系统的设计与实现这个课题另一方面的原因是实习工作也要使用MongoDB数据库，希望自己的学习和工作能够相辅相成，也希望自己以工作的态度来做毕业设计，从而提高系统的质量，在以后的工作和学习中，能够继续完善系统设计，完成一个可用性高的系统。

最后，希望自己能够从毕业设计中吸取经验和教训，以后的工作和学习中思考问题的方式能够更加的成熟与全面，处理问题的时候能够更加的严谨。

参 考 文 献

孙强，李晓娜，黄艳.JavaScript 从入门到精通[M].北京：清华大学出版社，2008.

刘凌. 第三方物流的发展现状及对策研究[J]. 中国高新技术企业, 2009,(02) .

章思平. 浅议我国第三方物流企业核心竞争力培育[J]. 现代商业, 2009,(02) .

李红燕，唐世渭，杨东清. 数据库系统概念[M]. 北京:机械工业出版社, 2014：4-23.

李炳练. 基于jQuery框架的无刷新技术设计与实现[J].电脑编程技巧与维护.2011,(06).

张宇,王映辉,张翔南. 基于Spring的MVC框架设计与实现[J]. 计算机工程. 2010,(04).

叶小岭. 吴敏;张颖超. 基于AJAX技术的WEB研究与实现[J]. 微计算机信息. 2010,(03).

戴克. Spring MVC学习指南[M]. 人民邮电出版社. 2015.

Spring Java/J2EE application Framework. Johnson R,Hoeller J,Arendsen A. . 2004.

Java Persistence with MyBatis 3-A Practical Guide to MyBatis, a Simple Yet Powerful Java Persistence Framework. K. Siva Prasad Reddy. . 2013.

Research on Lightweight MVC Framework Based on Spring MVC and MyBatis. Z Dandan,W Zhiqiang,d Y Yongquan. . 2013.

IBATIS in Action. Clinton Begin,Brandon Goodin,Larry Meadors. . 2007.

Developing front-end Web 2.0 technologies to access services, content and things in the future Internet[J] . Juan Alfonso Lara,David Lizcano,María Aurora Martínez,Juan Pazos. Future Generation Computer Systems . 2013 (5).

# 致 谢

在学士学位论文完成之际，由衷地感谢陈湘骥老师的悉心指导以及在毕业设计过程中提供过帮助的老师和同学。

本论文是在陈湘骥老师的指导下完成的，陈湘骥老师在毕业设计和论文撰写上提供了非常重要的意见，在系统需求和设计以及论文撰写过程中的注意事项上，都给予了我很多有价值的意见，让我避免了许多错误和少走了许多弯路。在此，再次感谢陈湘骥老师认真的工作和宝贵的意见。

在大学毕业之际，感谢四年来教导过我的每一位老师，感谢他们的悉心教导以及在我学业上提供的种种帮助，因为你们尽心尽责地工作和指导，我们不仅收获了大学的专业的知识，更重要的是，教给了我们学习的方法，让我们受用终生。感谢陪伴在身边四年的同学，我们一起学习，一起找工作，一起生活，感谢你们的帮助和陪伴，感谢你们充实了我的大学。

感谢家人，感谢你们这么多年来的支持和爱护，感谢你们无私的付出，感谢你们在我学习和生活上的莫大支持。

在此，衷心地祝愿每一位，生活如意，工作顺利。感谢你们。