## 计算物理第 10 次作业第 17 题

### 1 题目重述

进行单中心 DLA 模型的模拟 (可以用圆形边界,也可以用正方形边界),并用两种方法计算模拟得到的 DLA 图形的分形维数,作出双对数图这里采用盒计数法 (box-counting) 和沙盒法 (sandbox) 进行分形维度的计算

# 2 题目分析

DLA 模型的模拟在第 11 题已经进行过,这里不赘述方法。此处主要写出两种计数方法的原理及实现。

#### 2.1 Box-counting 方法

对于平面上的分形图案,最为直观地计算分形维度的方法即为盒计数(Box-counting)法:该方法使用不同尺度的方格来覆盖分析图案,并将对分形图案相交的方格进行计数。若使用的方格尺度为b,得到的被覆盖格数为N,反复多次,可得:

$$ln N = -\nu ln b + C$$
(1)

其中 $\nu$ 即为分形维度。在实际操作中,可使用最小二乘法对得到的一系列N,b的值进行拟合,得到 $\mu$ 。

对于 DLA 计算函数输出的两个存储结果的数组(res, 其中 res[i] 为第 i 个添加的点的坐标  $[x_i,y_i]$ ; boundary, 其中 boundary[i] 为没有粒子占据但至少有一个粒子与其相邻的格点的坐标),直接实现计算与覆盖的盒子相交的算法较为困难,故这里先对原始计算数据进行预处理:将其变形为二维数组,即可通过简单的算术运算而非检索得到相应格点的状态,可大幅降低计算消耗。

为了初始化为二维数组,需要先确定数据规模:可通过查找 boundary 中  $x_i, y_i$  的极大、极小值来得到图形之边界,并创建对应规模的二维 bool 数组,初始化为 False。然后,遍历 res,将对应位置的变量翻转为 True,初始化即完成。

在改变尺度进行计数的过程中,本次作业采用从小尺度到大尺度的计算方法: 即先从最小的单位方格开始,逐步提升方格的边长,并记录此时相交的节点数量,即可作出双对数图,得到分形维度。在实现上,每次提升边长时均可创建行数、列数为原矩阵  $\frac{1}{2}$  的的新矩阵,并将原矩阵中 [2\*i,2\*j], [2\*i+1,2\*j], [2\*i+1,2\*j+1] 的元素取或并填入新矩阵的 [i,j] 处(若与原矩阵的边界相交,则将原矩阵外的点视作不被占据)。

得到每次增加尺度时对应的格数后,即可作出双对数图,拟合得到分形维度。

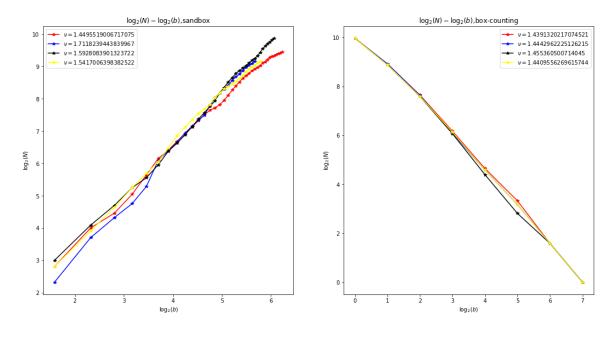


图 1: 程序运行结果

#### 2.2 Sandbox 方法

对于有明显中心的单个分形图案,可使用盒计数法计算分形维度:对于边长为 r,中心与图形中心重合的正方形,包含的图形点数满足:

$$N = Cr^{\nu}(1 + \delta(r)), 可简化为 \ln N = \nu \ln r + C'$$
(2)

即可由上式作出双对数图并计算分形维度。

由一个粒子生长出的 DLA 图案明显符合上述条件,故可使用 sandbox 方法进行计算。这种方法在实现上是简单的:同 box-counting 方法进行初始化,得到二维数组(以距离原点最近的边界边作为正方形的边),然后从原点开始依次扩大计算半径,得到半径关于内部点的数目的结果数组,并返回作出双对数图。

# 3 结果

关于维度的数据如下表:

N = 1000, seed =	114	514	1919	810	$ar{ u}$
sandbox 方法					
box-counting 方法	1.439	1.444	1.455	1.441	$1.445 \pm 0.007$

且每条双对数曲线的方差 |r| > 0.998,可认为具有较好的线性关系,即结果有一定可信度。由表中数据得到,box-counting 方法的精确度较高,而 sandbox 方法可能由于数据规模的限制,导致边缘的维度与中心的维度不同,使得各组数据之间差别过大(观察可得 sandbox 中间一段重合度较高,而中心附近的点由于数量不够呈现较大随机性,边缘点又因为没有充分发展导致整体偏小),增大点数并适当缩小计数区域可获得更好的结果。

# 参考文献

[1] 丁泽军. 计算物理讲义 [M]