一、MQ介绍

- 1、什么是MQ? 为什么要用MQ?
- 2、MQ的优缺点
- 3、几大MQ产品特点比较
- 二、Rabbitmq安装

实验环境

版本选择

安装Erlang语言包

安装RabbitMQ:

三、RabbitMQ集群搭建

搭建普通集群

搭建镜像集群

RabbitMO基础使用

一、MQ介绍

这一部分理论介绍,其实在每个MQ产品中都是大致相同的,可以参见 RocketMQ的部分。

1、什么是MQ?为什么要用MQ?

MQ: MessageQueue,消息队列。队列,是一种FIFO 先进先出的数据结构。消息由生产者发送到MQ进行排队,然后按原来的顺序交由消息的消费者进行处理。QQ和微信就是典型的MQ。

MQ的作用主要有以下三个方面:

异步

例子:快递员发快递,直接到客户家效率会很低。引入菜鸟驿站后,快递员只需要把快递放到菜鸟驿站,就可以继续发其他快递去了。客户再按自己的时间安排去菜鸟驿站取快递。

作用:异步能提高系统的响应速度、吞吐量。

解耦

例子:《Thinking in JAVA》很经典,但是都是英文,我们看不懂,所以需要编辑社,将文章翻译成其他语言,这样就可以完成英语与其他语言的交流。

作用:

- 1、服务之间进行解耦,才可以减少服务之间的影响。提高系统整体的稳定性以及可扩展性。
- 2、另外,解耦后可以实现数据分发。生产者发送一个消息后,可以由一个或者多个消费者进行消费,并且消费者的增加或者减少对生产者没有影响。

削峰

例子:长江每年都会涨水,但是下游出水口的速度是基本稳定的,所以会涨水。 引入三峡大坝后,可以把水储存起来,下游慢慢排水。

作用: 以稳定的系统资源应对突发的流量冲击。

2、MQ的优缺点

上面MQ的所用也就是使用MQ的优点。 但是引入MQ也是有他的缺点的:

• 系统可用性降低

系统引入的外部依赖增多,系统的稳定性就会变差。一旦MQ宕机,对业务会产生影响。这就需要考虑如何保证MQ的高可用。

• 系统复杂度提高

引入MQ后系统的复杂度会大大提高。以前服务之间可以进行同步的服务调用,引入MQ后,会变为异步调用,数据的链路就会变得更复杂。并且还会带来其他一些问题。比如:如何保证消费不会丢失?不会被重复调用?怎么保证消息的顺序性等问题。

• 消息一致性问题

A系统处理完业务,通过MQ发送消息给B、C系统进行后续的业务处理。如果B系统处理成功,C系统处理失败怎么办?这就需要考虑如何保证消息数据处理的一致性。

3、几大MQ产品特点比较

常用的MQ产品包括Kafka、RabbitMQ和RocketMQ。我们对这三个产品做下简单的比较,重点需要理解他们的适用场景。

	优点	缺点	使用场景	
kafka	吞吐量非常大, 性能非常好, 集群高可用。	会丢数据, 功能比较单一。	日志分析, 大数据采集	
Rabbit MQ	消息可靠性高, 功能全面。	吞吐量比较低, 消息积累会影响性能, erlang语言不好定制。	小规模场景	
Rocket MQ	高吞吐,高性能,高可用, 功能全面。	开源版功能不如云上版, 官方文档比较简单, 客户端只支持java。	几乎全场景	

另外,关于这三大产品更详细的比较,可以参见《kafka vs rabbitmq vs rocketmq.pdf》

关于RabbitMQ的功能特性,可以在官网(https://www.rabbitmq.com/)上看到,包含 Asynchronous Message(异步消息)、Developer Experience(开发体验)、Distributed Deployment(分布式部署)、Enterprise & Cloud Ready(企业云部署)、Tools & Plugins(工具和插件)、Management & Monitoring(管理和监控)六大部分。所以其中的功能是相当丰富的,而我们肯定只能关注重点的部分内容,所以还是要经常到官网上去看看的。

二、Rabbitmq安装

实验环境

准备了三台虚拟机 192.168.232.128~130, 预备搭建三台机器的集群。

三台机器均预装CentOS7 操作系统。分别配置机器名 worker1, worker2, worker3。然后需要关闭防火墙(或者找到RabbitMQ的业务端口全部打开。5672(amqp端口); 15672(http Api端口); 25672(集群通信端口))。

版本选择

RabbitMQ版本,通常与他的大的功能是有关系的。3.8.x版本主要是围绕Quorum Queue功能,而3.9.x版本主要是围绕Streams功能。目前还有3.10.x版本,还在rc阶段。我们这次选择3.9.15版本。

RabbitMQ是基于Erlang语言开发,所以安装前需要安装Erlang语言环境。需要注意下的是RabbitMQ与ErLang是有版本对应关系的。3.9.15版本的RabbitMQ只支持23.2以上到24.3版本的Erlang。

Docker hub上也已经有官方上传的镜像

安装Erlang语言包

这个语言包,在windows下的安装比较简单,是一个可执行程序,直接图形化安装就行了。

Linux上的安装稍微复杂,需要有非常多的依赖包。简单起见,可以下载 rabbitmq提供的zero dependency版本。 下载地址 https://github.com/rabbitmq/erlang-rpm/releases

下载完成后,可以尝试使用下面的指令安装

这样Erlang语言包就安装完成了。 安装完后可以使用 erl -version 指令检测下 erlang是否安装成功。

```
1 [root@worker1 tools]# erl -version
2 Erlang (SMP,ASYNC_THREADS,HIPE) (BEAM) emulator version 11.1.8
```

安装RabbitMQ:

RabbitMQ的安装方式有很多,我们采用RPM安装包的方式。安装包可以到github仓库中下载发布包。下载地址: https://github.com/rabbitmq/rabbitmq-server/releases

然后使用 rpm -Uvh 指令安装RabbitMQ的rpm包时,会报错,需要安装一个socat。

而这个socat我也在网上下载到了rpm安装包。 socat-1.7.3.2-1.1.el7.x86 64.rpm , 但是安装时 , 却提示需要tcp wrappers依赖。

```
1 [root@worker2 tools]# rpm -ivh socat-1.7.3.2-1.1.el7.x86_64.rpm
2 警告: socat-1.7.3.2-1.1.el7.x86_64.rpm: 头V4 RSA/SHA1 Signature, 密钥 ID
87e360b8: NOKEY
3 错误: 依赖检测失败:
4 tcp_wrappers 被 socat-1.7.3.2-1.1.el7.x86_64 需要
```

这时,当然可以按他的提示去安装依赖包。 但是我就没有这么做了。 直接用 yum安装这个socat依赖。在使用yum时,可以做一个小配置,将yum源配置成阿里 的yum源,这样速度会比较快。

```
mw /etc/yum.repos.d/CentOS-Base.repo /etc/yum.repos.d/CentOS-Base.repo.backup

curl -o /etc/yum.repos.d/CentOS-Base.repo
http://mirrors.aliyun.com/repo/Centos-7.repo

yum makecache

然后安装socat
yum install socat
```

socat安装完成后,就可以安装RabbitMQ了。

安装完成后,可以查看下他的安装情况

```
[root@worker1 share]# whereis rabbitmqctl
rabbitmqctl: /usr/sbin/rabbitmqctl /usr/share/man/man8/rabbitmqctl.8.gz
##启动RabbitMQ服务
[root@worker1 rabbitmq]# service rabbitmq-server start
Redirecting to /bin/systemctl start rabbitmq-server.service
Job for rabbitmq-server.service failed because the control process exited with error code. See "systemctl status rabbitmq-server.service" and "journalctl -xe" for details.
```

```
##查看服务状态
    [root@worker1 rabbitmq]# service rabbitmq-server status
    Redirecting to /bin/systemctl status rabbitmg-server.service
    • rabbitmq-server.service - RabbitMQ broker
11
      Loaded: loaded (/usr/lib/systemd/system/rabbitmq-server.service;
    disabled; vendor preset: disabled)
      Active: activating (start) since 五 2022-04-22 17:16:47 CST; 5s ago
13
    Main PID: 4327 (beam.smp)
14
      Status: "Startup in progress"
1.5
      CGroup: /system.slice/rabbitmq-server.service
               ├─4327 /usr/lib64/erlang/erts-11.1.8/bin/beam.smp -W w -MBas
    ageffcbf -MHas ageffcbf -MBlmbcs 512 -MHlmbcs 512 -MMmcs 30 -P 1048576 -t
    5000000 -stbt db -zdbbl 128000 -sbwt ...
               ├─4342 erl child setup 32768
17
               ├─4390 inet_gethost 4
18
               └4391 inet gethost 4
19
    4月 22 17:16:49 worker1 rabbitmq-server[4327]: 2022-04-22
    17:16:49.126900+08:00 [info] <0.229.0> Feature flags: list of feature flags
    found:
   4月 22 17:16:49 worker1 rabbitmq-server[4327]: 2022-04-22
    17:16:49.144773+08:00 [info] <0.229.0> Feature flags: [x]
    implicit default bindings
   4月 22 17:16:49 worker1 rabbitmq-server[4327]: 2022-04-22
    17:16:49.144856+08:00 [info] <0.229.0> Feature flags: [x]
    maintenance mode status
   4月 22 17:16:49 worker1 rabbitmq-server[4327]: 2022-04-22
    17:16:49.144903+08:00 [info] <0.229.0> Feature flags: [x] quorum_queue
   4月 22 17:16:49 worker1 rabbitmg-server[4327]: 2022-04-22
    17:16:49.145025+08:00 [info] <0.229.0> Feature flags: [] stream queue
   4月 22 17:16:49 worker1 rabbitmq-server[4327]: 2022-04-22
    17:16:49.145075+08:00 [info] <0.229.0> Feature flags: [] user limits
   4月 22 17:16:49 worker1 rabbitmq-server[4327]: 2022-04-22
    17:16:49.145110+08:00 [info] <0.229.0> Feature flags: [x]
    virtual host metadata
   4月 22 17:16:49 worker1 rabbitmg-server[4327]: 2022-04-22
    17:16:49.145154+08:00 [info] <0.229.0> Feature flags: feature flag states
    written to disk: yes
   4月 22 17:16:49 worker1 rabbitmq-server[4327]: 2022-04-22
    17:16:49.605843+08:00 [noti] <0.44.0> Application syslog exited with
    reason: stopped
30 | 4月 22 17:16:49 worker1 rabbitmq-server[4327]: 2022-04-22
    17:16:49.605930+08:00 [noti] <0.229.0> Logging: switching to configured
    handler(s); following messages may not be... log output
31 Hint: Some lines were ellipsized, use -1 to show in full.
```

其他常用的启停操作:

```
rabbitmq-server -deched --后台启动服务 rabbitmqctl start_app --启动服务 rabbitmqctl stop_app --关闭服务
```

这样RabbitMQ服务就启动完成了。 之后可以配置下打开他的Web管理页面:

```
[root@worker1 rabbitmq] # rabbitmq-plugins enable rabbitmq management
   Enabling plugins on node rabbit@worker1:
    rabbitmq management
 4 The following plugins have been configured:
    rabbitmq management
    rabbitmq_management_agent
 6
     rabbitmq web dispatch
   Applying plugin configuration to rabbit@worker1...
9 The following plugins have been enabled:
    rabbitmq management
11
    rabbitmq_management_agent
12
    rabbitmq_web_dispatch
14 set 3 plugins.
15 Offline change; changes will take effect at broker restart.
```

可以看到,这时需要重启RabbitMQ服务才能生效。重启后,就可以访问Web控制台了。 访问端口192.168.232.129: 15672。

这时,可以使用默认的guest/guest用户登录。 但是注意下,默认情况下,只允许在localhost本地登录,远程访问是无法登录的。这时,可以创建一个管理员账户来登录。

```
1  [root@worker1 ~]# rabbitmqctl add_user admin admin
2  Adding user "admin" ...
3  Done. Don't forget to grant the user permissions to some virtual hosts! See
    'rabbitmqctl help set_permissions' to learn more.
4  [root@worker2 tools]# rabbitmqctl set_permissions -p / admin "." "." ".*"
5  Setting permissions for user "admin" in vhost "/" ...
6  [root@worker2 tools]# rabbitmqctl set_user_tags admin administrator
7  Setting tags for user "admin" to [administrator] ...
```

这样就可以用admin/admin用户登录Web控制台了。

三、RabbitMQ集群搭建

在RabbitMQ中,一个节点的服务其实也是作为一个集群来处理的,在web控制台的admin-> cluster 中可以看到集群的名字,并且可以在页面上修改。而多节点的集群有两种方式

• 默认的普通集群模式:

这种模式使用Erlang语言天生具备的集群方式搭建。这种集群模式下,集群的各个节点之间只会有相同的元数据,即队列结构,而消息不会进行冗余,只存在一个节点中。消费时,如果消费的不是存有数据的节点, RabbitMQ会临时在节点之间进行数据传输,将消息从存有数据的节点传输到消费的节点。

很显然,这种集群模式的消息可靠性不是很高。因为如果其中有个节点服务宕机了,那这个节点上的数据就无法消费了,需要等到这个节点服务恢复后才能消费,而这时,消费者端已经消费过的消息就有可能给不了服务端正确应答,服务起来后,就会再次消费这些消息,造成这部分消息重复消费。另外,如果消息没有做持久化,重启就消息就会丢失。

并且,这种集群模式也不支持高可用,即当某一个节点服务挂了后,需要手动重 启服务,才能保证这一部分消息能正常消费。

所以这种集群模式只适合一些对消息安全性不是很高的场景。而在使用这种模式 时,消费者应该尽量的连接上每一个节点,减少消息在集群中的传输。

镜像模式:

这种模式是在普通集群模式基础上的一种增强方案,这也就是RabbitMQ的官方 HA高可用方案。需要在搭建了普通集群之后再补充搭建。其本质区别在于,这种 模式会在镜像节点中间主动进行消息同步,而不是在客户端拉取消息时临时同 步。

并且在集群内部有一个算法会选举产生master和slave, 当一个master挂了后, 也会自动选出一个来。从而给整个集群提供高可用能力。

这种模式的消息可靠性更高,因为每个节点上都存着全量的消息。而他的弊端也是明显的,集群内部的网络带宽会被这种同步通讯大量的消耗,进而降低整个集群的性能。这种模式下,队列数量最好不要过多。

搭建普通集群

1:需要同步集群节点中的cookie。

默认会在 /var/lib/rabbitmq/目录下生成一个.erlang.cookie。 里面有一个字符串。我们要做的就是保证集群中三个节点的这个cookie字符串一致。

我们实验中将worker1和worker3加入到worker2的RabbitMQ集群中,所以将worker2的.erlang.cookie文件分发到worker1和worker3。

2:将worker1的服务加入到worker2的集群中。

首先需要保证worker1上的rabbitmq服务是正常启动的。 然后执行以下指令:

```
[root@worker1 rabbitmq] # rabbitmqctl stop_app

Stopping rabbit application on node rabbit@worker1 ...

[root@worker1 rabbitmq] # rabbitmqctl join_cluster --ram rabbit@worker2

Clustering node rabbit@worker1 with rabbit@worker2

[root@worker1 rabbitmq] # rabbitmqctl start_app

Starting node rabbit@worker1 ...
```

--ram 表示以Ram节点加入集群。RabbitMQ的集群节点分为disk和ram。disk节点会将元数据保存到硬盘当中,而ram节点只是在内存中保存元数据。

- 1、由于ram节点减少了很多与硬盘的交互,所以,ram节点的元数据使用性能会比较高。但是,同时,这也意味着元数据的安全性是不如disk节点的。在我们这个集群中,worker1和worker3都以ram节点的身份加入到worker2集群里,因此,是存在单点故障的。如果worker2节点服务崩溃,那么元数据就有可能丢失。在企业进行部署时,性能与安全性需要自己进行平衡。
- 2、这里说的元数据仅仅只包含交换机、队列等的定义,而不包含具体的消息。因此,ram节点的性能提升,仅仅体现在对元数据进行管理时,比如修改队列queue,交换机exchange,虚拟机vhosts等时,与消息的生产和消费速度无关。
- 3、如果一个集群中,全部都是ram节点,那么元数据就有可能丢失。这会造成集群停止之后就启动不起来了。RabbitMQ会尽量阻止创建一个全是ram节点的集群,但是并不能彻底阻止。所以,综合考虑,官方其实并不建议使用ram节点,更推荐保证集群中节点的资源投入,使用disk节点。

然后同样把worer3上的rabbitmg加入到worker2的集群中。

加入完成后,可以在worker2的Web管理界面上看到集群的节点情况:



也可以用后台指令查看集群状态 rabbitmqctl cluster_status

搭建镜像集群

这样就完成了普通集群的搭建。 再此基础上,可以继续搭建镜像集群。

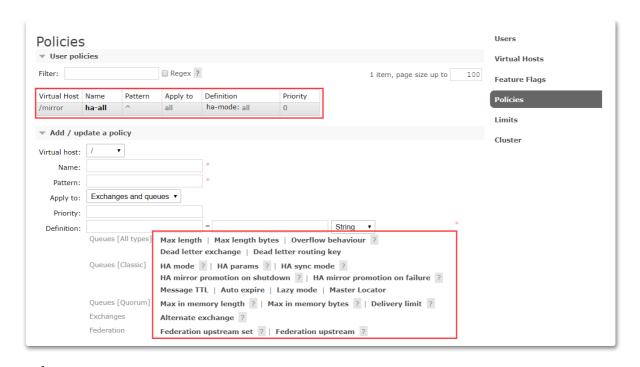
通常在生产环境中,为了减少RabbitMQ集群之间的数据传输,在配置镜像策略时,会针对固定的虚拟主机virtual host来配置。

RabbitMQ中的vritual host可以类比为MySQL中的库,针对每个虚拟主机,可以配置不同的权限、策略等。并且不同虚拟主机之间的数据是相互隔离的。

我们首先创建一个/mirror的虚拟主机,然后再添加给对应的镜像策略:

```
1  [root@worker2 rabbitmq]# rabbitmqctl add_vhost /mirror
2  Adding vhost "/mirror" ...
3  [root@worker2 rabbitmq]# rabbitmqctl set_policy ha-all --vhost "/mirror" "^"
    '{"ha-mode":"all"}'
4  Setting policy "ha-all" for pattern "^" to "{"ha-mode":"all"}" with priority
    "0" for vhost "/mirror" ...
```

同样,这些配置的策略也可以在Web控制台操作。另外也提供了HTTP API来进行这些操作。



这些参数需要大致了解下。其中,pattern是队列的匹配规则, ^表示全部 匹配。 ^ ha \ 这样的配置表示以ha开头。通常就用虚拟主机来区分就 够了,这个队列匹配规则就配置成全匹配。

然后几个关键的参数:

HA mode: 可选值 all, exactly, nodes。生产上通常为了保证高可用, 就配all

- 1 all: 队列镜像到集群中的所有节点。当新节点加入集群时,队列也会被镜像到这个 节点。
- 2 exactly: 需要搭配一个数字类型的参数(ha-params)。队列镜像到集群中指定数量的节点。如果集群内节点数少于这个数字,则队列镜像到集群内的所有节点。如果集群内节点少于这个数,当一个包含镜像的节点停止服务后,新的镜像就不会去另外找节点进行镜像备份了。
- 3 nodes: 需要搭配一个字符串类型的参数。将队列镜像到指定的节点上。如果指定的队列不在集群中,不会报错。当声明队列时,如果指定的所有镜像节点都不在线,那队列会被创建在发起声明的客户端节点上。

还有其他很多参数,可以后面慢慢再了解。

通常镜像模式的集群已经足够满足大部分的生产场景了。虽然他对系统资源消耗比较高,但是在生产环境中,系统的资源都是会做预留的,所以正常的使用是没有问题的。但是在做业务集成时,还是需要注意队列数量不宜过多,并且尽量不要让RabbitMQ产生大量的消息堆积。

这样搭建起来的RabbitMQ已经具备了集群特性,往任何一个节点上发送消息,消息都会及时同步到各个节点中。而在实际企业部署时,往往会以RabbitMQ的镜像队列作为基础,再增加一些运维手段,进一步提高集群的安全性和实用性。

例如,增加keepalived保证每个RabbitMQ的稳定性,当某一个节点上的RabbitMQ服务崩溃时,可以及时重新启动起来。另外,也可以增加HA-proxy来做前端的负载均衡,通过HA-proxy增加一个前端转发的虚拟节点,应用可以像使用一个单点服务一样使用一个RabbitMQ集群。这些运维方案我们就不做过多介绍了,有兴趣可以自己了解下。

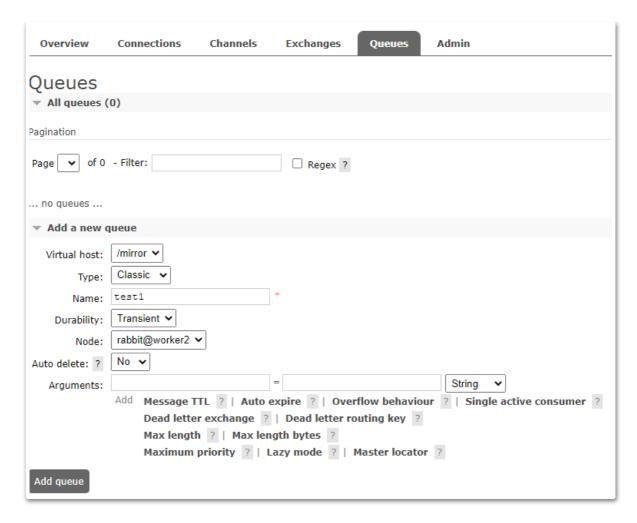
RabbitMQ基础使用

RabbitMQ搭建完成后,可以在Web控制台上选择Exchange或者Queue来发送消息了,我们可以简单体验下,也可以留到下一部分编程模型时再深入体验。

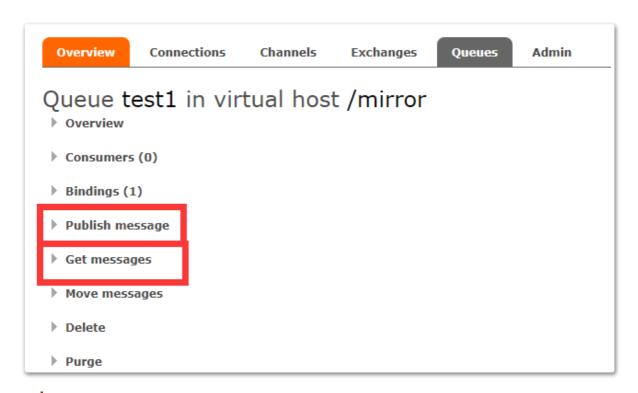
例如, 先在Admin菜单, 配置admin用户可以操作/mirror虚拟机。

Overview	C	Connections	. Channe	els Ex	changes	Queues	Admin		
User: a	adm	iin							
▼ Overview	W								
Can log in v	vith pas		ministrator						
▼ Permiss	ions								
Current perm	issions								
Virtual host	Config	jure regexp	Write regexp	Read rege	хр				
/				*	Clear				
/mirror	.*		.*	*	Clear				
Set permission									
Virtual	Host:	/mirror 🕶							
Configure re	gexp:	.*							
Write re	gexp:	.*							
Read re	gexp:	.*							
Set permissi	ion								

然后, 创建一个经典队列。



创建完成后,选择这个test1队列,就可以在页面上直接发送消息以及消费消息了。



在整体使用过程中你会发现,对于队列,有Classic、Quorum、Stream 三种类型,其中,Classic和Quorum两种类型,使用上几乎是没有什么 区别的。但是Stream队列就无法直接消费消息了。这种区别也会带到后面的使用过程中。

然后,RabbitMQ的各种管理功能,整理上还是非常简单的,几乎所有的配置都可以在Web管理页面上直观的看到,并直接完成操作。同时,这些管理功能,也都可以通过后端的命令行工具进行。在进行体验的过程中,也可以自行尝试了解后端配置的各种指令。每个指令都有help帮助文档,大家可以自行尝试了解。

有道云笔记链接

文档: RabbitMQ1集群搭建及快速上手.md

链接: http://note.youdao.com/noteshare?id=f2a7001c83d43549dd4bfc76c3b9fa4c&sub=98A54B367DC6456A915C21031A5DD281