

刘峰

✉ liufeng0194@outlook.com

☎ (+86) 18520170194

📍 yaoyuanartemis.github.io · 🌐 yaoyuanArtemis · 📺 Liu Feng · ▲ vercel



自我总结

我热衷于追求技术进步,对知识有着不懈的追求,尤其是在计算机领域。同时,我也乐于在社会中结识有趣的人和事,深入了解社会的各个方面。无论是中国还是世界各地的文化和现象,我都充满好奇并渴望探索。

教育经历

安徽大学 (211) 计算机科学与技术英才班

合肥·中国

• GPA:3.30/4

2017.9 - 2021.6

• 语言:中文二级甲等、英语六级、雅思 ielts6.5

• 计算机编程:CCF-CSP 180

• 相关课程:计算机组成原理,数据结构,操作系统,计算机网络,数据库原理,面向对象程序设计,数字图像处理,大数据技术,机器学习,模式识别,最优化方法,数学建模(提高班),人工智能,编译原理,国际学术论文撰写(研究生课程)

• 荣誉奖项:学习优秀二等奖学金、安徽省大数据竞赛

项目经历

阿里巴巴·浙江飞猪网络技术有限公司

2023.9 - 2024.3

交通线·大前端

前端开发工程师

• 开发风控中后台系统“水母 Jellyfish”开发

• 使用 MidwayJS+Serverless 搭建项目,系统作为 IP 反爬系统涉及规则接入、规则部署、异常监测和风控策略,项目包括了数据展示、报警接入以及埋点接入

• 开发政策文件解析工具

• 使用 react+dom 操作

• 针对航司政策解析 excel 投产,累计至 2 月,航司覆盖率已达 10 个,自动化率达到 75%

• 政策文件类型支持 word2007、word2003、excel2007、excel2003

• 通过建设航司政策文件自动解析能力,提高运营投放工作效率,运营解析复杂政策文件的工作时间由一天缩短至 2 小时内

• 自动化之外添加了手动划取功能,提升工具健壮性

• 开发机票运营中后台

• 技术栈为前后端分离 UmiJs,涉及 AoneFlow 敏捷开发,buc 权限接入,页面开发

• 部分页面使用低代码平台开发

• 开发 react 生成页面器

• 针对机票运营中后台中存在大量布局页面,开发了页面生成器脚本,在运营中后台项目中提升开发效率 50%,减少重复开发时间

• 开发性能测试工具

• 针对运营中后台项目,使用 puppeteer 开发了性能测试脚本,针对具体操作链路可以快速获取页面性能数据

• 二次开发富文本编辑器

• 使用 tinymce 对富文本编辑器做二次开发

- 校招入职后参与公司的云运维平台开发(DevOps),平台中的 OracleDM 平台开发(银行对 Oracle 数据库做操作的平台)主要是担任前端开发工程师,使用 React17、TypeScript、AntDesign 做网页开发以及接口对接
- 使用 SpringBoot 技术做接口开发

项目技能

- 编程语言:
 - 语言 Python、TypeScript、JavaScript 熟悉,大学主力语言 C++、Java、Matlab、Html、Latex、Typst、Rust 学习并使用过
 - 熟悉 TypeScript、React、Umijs、Nextjs 企业级框架,以及 SSG、SSR、CSR 等渲染方式
 - 熟悉 Echarts、AntDesign 等组件库, tinymce 富文本编辑器的二次开发,使用过低代码平台做业务开发
 - 了解 Linux、Nginx、Vercel、Docker、Git、CICD 等流程
 - 了解 Taro、Weex、ReactNative
 - 了解 Stream 机制,使用 js 写过文件处理提效
 - 了解 SpringBoot、Mybatis、Restful 等 Java 技术栈,在公司用作接口开发技术
- 工具:
 - 熟悉前端工程化、Serverless、Sass、Babel、Webpack、Vite、Npm、Grunt 等有学习使用
 - 熟悉阿里 Clam 工程体系、Def api、函数监控 Alinode、网关监控 Sunfire、阿里 EagleEye 以及全链路工程体系排查
 - 熟悉 Node 服务、BFF 开发运维、前端工程化建设、服务监控、性能调优、问题诊断,熟悉 MidWaysJS、NestJs 框架
 - 熟悉浏览器渲染进程以及 V8 线程
 - 熟悉 MySQL、SqlSever 等数据库以及 TypeOrm 等 ORM 框架
 - 熟悉 RestApi、GraphQL、gRPC 等请求库
 - 了解 Scrapy 框架,使用过 Django 框架开发游戏对战系统
 - 了解 canvas2D、SVG 等高级特性
 - 计算机本科,了解计算机底层基础知识以及 AI 相关算法,了解《机器学习》、《模式识别》,对机器学习相关算法比较熟悉

科研经历

属性网络社团检测

2019-2021

本科期间发表学术论文 A Reduced Mixed Representation Based Multi-Objective Evolutionary Algorithm for Large-Scale Overlapping Community Detection DOI: 10.1109/CEC45853.2021.9504894 属于安徽大学教育部计算智能与信息处理重点实验室成果

兴趣爱好

- 文化: 喜欢了解学习地理、世界史和中国史、宏观经济
- 运动: 喜欢踢足球,主队皇马; 户外锻炼,游泳,滑雪也有不定期进行