**Rapport De Projet Final**

**Yaoze wei**

**Nom du projet** : Webapp e-commerce de billetterie en ASP.NET

Dans ce projet, j'ai conçu 6 modèles d'entités, à savoir : Artiste, Concert, Artiste\_Concert, Order, OrderItem et ShoppingCartItem. Ces entités sont automatiquement générées par Entity Framework et stockées dans le serveur SQL. Ils sont liés comme suit :

Diagram

Description automatically generated

**Fonctionnalité Réalisée**

1. CRUD pour Concert (Sans suppression sur la webapp, car elle nécessite généralement des droits d'administrateur supérieur et est mieux réalisée dans la base de données).
2. CRUD pour Artiste.
3. La génération et l'énumération des commandes.

**Structure Des Pages Web**

1. Accueil : une liste de tous les concerts. Chaque concert est contenu dans une carte Bootstrap. Sur chaque carte, on trouve une description de chaque élément, la date de début et de fin, et un affichage automatique indiquant si l'événement est expiré, actif ou à venir, en fonction de l'heure actuelle. Il existe également un bouton d'ajout au panier qui aussi indique le prix de l'article. Il y a un bouton "détails" sur lequel on peut cliquer pour accéder à la page "détails" où l'on peut voir une description plus détaillée de l'article.
2. Page détail du concert : En plus des informations de base ci-dessus, il y a une photo et le nom de l'artiste qui apparaît. Cliquez sur le nom de l'artiste pour accéder à la page de détails de l'artiste.
3. Page d'édition pour concert : Cliquez sur l'onglet "crayon" dans le coin supérieur droit de la carte "Concert" pour accéder à la page d'édition où la fonction d'édition pour chaque concert peut être mise en œuvre. Il existe un certain nombre de zones de texte et de menus déroulants. En outre, la saisie de l'URL de l'image du concert affichera automatiquement un aperçu de l'image.
4. Page de liste des artistes

Un aperçu de toutes les informations sur les artistes est affiché ici, avec des boutons pour modifier, détailler et supprimer chaque artiste. Dans le coin inférieur droit de cette page, il y a un bouton pour ajouter un nouvel Artiste, cliquez dessus pour aller à la page d'ajout d'Artiste, où il y a un formulaire d'informations sur la personne avec la validation des données nécessaires dans chaque champ.

1. Barre de navigation

Onglet "Billet": retour à la page d'accueil

Onglet "Concert": retour à la page d'accueil

Onglet "Artistes": permet d'accéder à la liste de tous les artistes.

Boîte de recherche : rechercher le Concert correspondant par son nom ou par le mot clé de sa description.

Bouton Utilisateur : cliquez dessus pour faire apparaître un menu déroulant pour voir toutes les commandes générées par cet utilisateur (l’authentification des utilisateurs et des rôles n'a pas encore été mise en œuvre pour ce projet).

1. Page du panier d'achat

Affiche le nom de l'article qui a été ajouté, la quantité, le prix unitaire, le sous-total et le prix total. À l'extrême droite de chaque ligne du tableau se trouve un symbole de panier rouge avec un signe moins et un symbole de panier vert avec un signe plus, cliquez dessus pour réduire ou ajouter la quantité de chaque article. Juste en dessous se trouve un bouton de terminer la commande, cliquez-le pour accéder à la page de confirmation de la commande, qui est alors saisie dans la base de données.

Comment accéder à la page du panier d'achat : chaque fois qu'un utilisateur clique pour ajouter un article à la page d'accueil, un logo de panier d'achat apparaît dans le coin supérieur droit de la page d'accueil, entre le champ de recherche et le bouton de l'utilisateur, indiquant le nombre de types d'articles qui ont été ajoutés. En cliquant sur ce logo, vous accédez à la page du panier d'achat.

**Caractéristiques à réaliser**

1. Fonctionnalité de paiement (Essayer utiliser la Sandbox PayPal)

2. Authentification des utilisateurs et des rôles (L'accès CRUD ne peut pas être donné à tous les utilisateurs ou même aux visiteurs.)

**Documents joints au rapport**

1. Le code source du programme

2. Fichier de sauvegarde de la base de données (billet\_concert.bak), qui est déjà peuplée pour faciliter la connexion et le test avec le programme. La seule chose à modifier est la ConnectionString.

(Pas de fichier de code SQL car le projet est code-first et les données sont tous générées dans le programme et l'interface web).