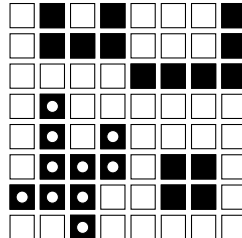


14. Detección de manchas negras

Dado un *bitmap* de píxeles blancos y negros, queremos saber el tamaño (número de píxeles) de la *mancha* negra más grande. Dos píxeles negros pertenecen a la misma mancha si se puede pasar de uno a otro atravesando solamente píxeles negros y moviéndonos píxel a píxel solamente en horizontal o vertical.

Por ejemplo, en el siguiente dibujo (donde los píxeles se han representado mediante cuadrados) la mancha más grande (marcada con puntos blancos) tiene 10 píxeles.



Entrada

La entrada estará compuesta por diversos casos de prueba. Para cada caso, la primera línea contendrá el número F de filas y el número C de columnas del bitmap (números entre 1 y 1.000). A continuación aparecerán F líneas, cada una con C caracteres. El espacio en blanco representa un píxel blanco y el carácter # representa un píxel negro.

Salida

Para cada caso de prueba se escribirá en una línea independiente el tamaño de la mancha más grande.

Entrada de ejemplo

```
8 8
# # #
### #
####
#
# #
### ##
### ##
#
4 10
### #####
# #####
##
#####
```

Salida de ejemplo

```
10
16
```

Autor: Alberto Verdejo.