

# LES BASES DU HTML

**Hypertexte Markup Language (HTML)** est le code utilisé pour structurer une page web et son contenu. Ce n'est pas un langage de programmation, mais un *langage de balises* qui définit la structure d'un contenu. HTML se compose d'une série d'**éléments**, utilisés pour entourer, ou envelopper, les diverses parties du contenu pour les faire apparaître ou agir d'une certaine façon.

## **Comment créer une page HTML complète ?**

Créer un fichier `index.html`

Dedans y insérer les lignes ci-dessous, sauvegarder puis lancer dans un navigateur.

Félicitation, vous venez de créer votre première page web !

```
<!DOCTYPE html>

<html>

  <head>

    <meta charset="utf-8">

    <title>Ma page de test</title>

  </head>

  <body>

    <h1>Bienvenue</h1>

    <p>bonjour, ça va ?</p>

  </body>

</html>
```

## Cette page test contient les éléments suivantes :

- `<!DOCTYPE html>` — le *doctype*. Au début de HTML, dans les années 1991-1992, les *doctypes* étaient utilisés pour faire référence à des ensembles de règles qu'on pouvait utiliser pour dire qu'un document était du HTML « valide » et détecter les erreurs de balisage. Cependant, ceux-ci ne sont plus utilisés aujourd'hui et sont juste présents pour s'assurer que la page puisse fonctionner y compris sur les anciens navigateurs. Pour le moment, c'est tout ce qu'il y a à savoir à propos des *doctypes*.
- `<html></html>` — l'élément `<html>`. Cet élément encadre tout le contenu de la page. Cet élément est parfois appelé l'élément racine.
- `<head></head>` — l'élément `<head>`. Cet élément est utilisé comme un container pour toutes les choses qui font partie de la page HTML mais qui ne sont pas du contenu affiché. C'est dans cet élément qu'on mettra des [mots-clés](#), une description de la page qui apparaîtra sur les moteurs de recherche, les liens vers les fichiers CSS à utiliser pour la mise en forme, les déclarations des jeux de caractères à utiliser et ainsi de suite.
- `<body></body>` — l'élément `<body>`. Cet élément est celui qui contient *tout* le contenu que vous souhaitez afficher pour qu'il soit vu par les visiteurs : cela peut être du texte, des images, des vidéos, des jeux, des pistes audio jouables, et ainsi de suite.
- `<meta charset="utf-8">` — Cet élément définit le jeu de caractères qui devrait être utilisé pour le document et indique que c'est utf-8. utf-8 regroupe l'ensemble des caractères connus utilisés dans les différents langages humains. Généralement, utf-8 permet de gérer n'importe quel texte que vous pourriez utiliser sur la page. Il n'y a pas de raison de ne pas le définir, et il permet d'éviter certains problèmes plus tard.
- `<title></title>` — L'élément `<title>` définit le titre de votre page. C'est ce titre qui apparaîtra sur l'onglet lorsque la page sera chargée. C'est également ce titre qui sera utilisé pour décrire la page lorsque vous la placez dans vos marques-pages.
- `<h1></h1>` — L'élément `<h1>` permet d'ajouter un titre. Les éléments `<h1>` à `<h6>` représentent six niveaux de titres dans un document, `<h1>` est le plus important et `<h6>` est le moins important. Un élément de titre décrit brièvement le sujet de la section qu'il introduit.
- `<p></p>` — L'élément `<p>` représente un paragraphe de texte. Les paragraphes sont généralement représentés comme des blocs et séparés par un espace vertical, leur première ligne est également parfois indentée. Les paragraphes sont des **éléments blocs**.

## **HTML5 apporte 6 nouvelles balises pour la structuration d'une page Web :**

Header :

L'en-tête <head> : cette section donne quelques informations générales sur la page comme son titre, l'encodage (pour la gestion des caractères spéciaux), etc... Cette section est généralement assez courte. Les informations que contient l'en-tête ne sont pas affichées sur la page, ce sont simplement des informations générales à destination de l'ordinateur.

Footer :

L'élément <footer> représente un pied de page. Il contient généralement des informations sur sa section, comme qui l'a écrit, des liens vers des documents connexes, données de copyright, etc...

Nav :

L'élément <nav> représente une section qui contient des informations de navigation, généralement des liens vers d'autres pages ou à des parties dans la page : une section avec des liens de navigation.

Section :

L'élément <section> représente une section générique d'un document ou d'une application. Une section, dans ce contexte, est un regroupement thématique de contenu, généralement avec un titre.

Article :

L'élément <article> représente un contenu apparenté autonome dans un document, une page, et est en principe généralement distribuable ou réutilisable. Cela pourrait être un post sur un forum, un article de magazine ou un journal, un commentaire d'un lecteur ou tout autre objet indépendant du contenu.

Aside :

L'élément <aside> représente une section d'une page qui se compose d'un contenu. Il s'agirait d'une sorte d'encadré. Il ne s'agit pas que le contenu apparaisse à gauche ou à droite du contenu principal, mais plutôt que ce soit le contenu, et non la position, qui est important.

Les attributs :

Les attributs sont un peu les « options » des balises. Ils viennent les compléter pour donner des informations supplémentaires. Ceux-ci dépendent des balises utilisées. L'attribut se place après le nom de la balise ouvrante et a le plus souvent une valeur, comme ceci :

<balise attribut = "valeur">

Exemple : <img src='image.jpg' alt='une image' title='sin' /> ici les attributs sont : src, alt et title