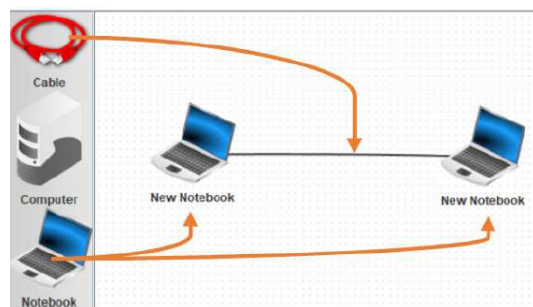


FILIUS TP N°4 : SERVEUR WEB DISTANT

Réseaux TCP/IP



@MH

Table des matières



| | |
|--|----------|
| I - FILIUS TP N°4 : SERVEUR WEB DISTANT | 3 |
| 1. Serveur Web distant..... | 3 |

FILIUS TP N°4 : SERVEUR WEB DISTANT



Objectifs

Etre capable de :

- *Expliquer* comment se fait une requête vers un serveur WEB
- *Expliquer* le contenu d'une URL HTTP (S)

Ces TP sont inspirés du travail de *Laurent Cournil*, Académie de Rouen

1. Serveur Web distant

INTRODUCTION

On peut rapidement mettre en place un *serveur web* sur le serveur *1.1.1.1* en ajoutant le logiciel « *Webserver* » et en *l'activant*. Ensuite, il faudra ajouter un *navigateur* (le logiciel « *Webbrowser* ») sur l'un des postes pour pouvoir s'y connecter en tapant son adresse.



Simulation : MANIPULATION 1

« Installer » le logiciel *Webserver* sur le serveur *1.1.1.1* et le démarrer



Simulation : MANIPULATION 2

« Installer » le logiciel *Webbrowser* sur un des postes du réseau *LAN A*, le démarrer, puis taper *http://1.1.1.1* dans la barre d'adresse pour accéder au serveur Web.

Vérifier que le site web s'affiche dans le navigateur.



Simulation : MANIPULATION 3

En installant le logiciel « *Text editor* » sur le serveur, on peut modifier la page *index.html* contenue dans le répertoire *Webserver*. Modifier un peu le texte de la balise `<h2>` et relancer le serveur.

Constater les modifications.

Sauvegarder votre fichier avec le nom « *ReseauClientServeurV1.flx* ».