



QUALIDADE DE SOFTWARE

Yara Cristina Cristofolletti

Análise de Qualidade

Jogo Online *New World*

Piracicaba

2024

1. RESUMO

O jogo *New World*, da Amazon Games, é um MMORPG ambientado na ilha mística de Aeternum, onde os jogadores podem explorar um mundo vasto, cheio de criaturas sobrenaturais e paisagens detalhadas. Com um sistema de combate em tempo real, *New World* se destaca por oferecer uma experiência de imersão completa e personalizável: os jogadores escolhem papéis como explorador, combatente ou artesão, participam de batalhas PvP massivas e defendem ou expandem suas próprias fortalezas e assentamentos. Em 2024, o jogo foi atualizado com *New World: Aeternum*, uma expansão que traz o jogo para consoles, incluindo crossplay, permitindo que jogadores de diferentes plataformas interajam no mesmo mundo.

Este documento serve para avaliar a qualidade e os diferenciais do jogo, que mesmo com seu mundo envolvente, mecânicas de combate dinâmicas e atualizações para melhorar a experiência contínua do jogador, também apresenta problemas de desempenho, sistema de reparos, peso do inventário e o tempo de deslocamento dos personagens, deixando o jogo com uma visão mais neutra do que positiva para os jogadores.

2. SUMÁRIO

1. RESUMO	2
2. SUMÁRIO	3
3. INTRODUÇÃO	4
4. ANÁLISE DO JOGO	5
4.1 Gráficos	5
4.2 Requisitos de Hardware	5
4.3 História do Jogo	6
4.4 Jogabilidade	6
4.5 Dificuldade	7
5. CONCLUSÃO	8
6. REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS	10

3. INTRODUÇÃO

"*New World*" é um MMORPG desenvolvido pela Amazon Games, que se passa na fictícia ilha de Aeternum, um local repleto de mistérios, criaturas mágicas e histórias sobrenaturais. O jogo se destaca por sua ambientação única e seu sistema de combate em tempo real, que oferece uma experiência imersiva de ação e sobrevivência. Em "*New World*", os jogadores podem formar facções, construir e defender seus assentamentos e explorar masmorras e áreas perigosas, enfrentando outros jogadores em batalhas PvP (jogador contra jogador) em larga escala. Além disso, "*New World*" oferece opções de personalização para que os jogadores possam escolher suas habilidades e papéis no jogo, como guerreiros, artesãos ou exploradores, e progredir através de diferentes sistemas de criação de itens e recursos (Amazon Games, 2024; MMOs.com, 2021).

O jogo tem evoluído continuamente desde seu lançamento em 2021, com novas adições de conteúdo, ajustes na narrativa e funcionalidades baseadas no feedback da comunidade. Com o lançamento da versão "*New World: Aeternum*" em 2024, o jogo passou a estar disponível para consoles, mantendo a mesma jogabilidade de mundo aberto e permitindo crossplay entre PC, Xbox Series X|S e PlayStation 5 (Amazon Games, 2024; Steam, 2024).

Esta análise tem como objetivo aferir a qualidade de *New World* considerando avaliações de jogadores e sua jogabilidade.

4. ANÁLISE DO JOGO

4.1 Gráficos

Os gráficos de *New World* são amplamente elogiados por sua qualidade e atenção aos detalhes. A Amazon Games utilizou o motor gráfico Lumberyard, que permite criar ambientes naturais impressionantes com alta definição. Os cenários de *New World* destacam-se por paisagens exuberantes, com florestas densas, rios, montanhas e efeitos de iluminação e sombra que contribuem para uma imersão profunda no ambiente. Os detalhes visuais dos personagens e inimigos também são bem trabalhados, com armaduras e armas que possuem texturas realistas (MMOS.com, 2024; PCGamesN, 2024; Steam, 2024).

4.2 Requisitos de Hardware

O jogo *New World*, da Amazon Games, tem requisitos de hardware relativamente acessíveis, considerando que é um MMORPG com um vasto mundo aberto e uma rica experiência gráfica (Millenium.gg, 2024; PCGamesN, 2024; Steam, 2024).

- Requisitos mínimos:
- Processador: Intel Core i5-2400 ou AMD equivalente com 4 núcleos físicos a 3 GHz
- Memória RAM: 8 GB
- Placa de Vídeo: NVIDIA GeForce GTX 670 (2 GB) ou AMD Radeon R9 280

Requisitos recomendados:

- Sistema Operacional: Windows 10 (64-bit)
- Processador: Intel Core i7-2600K ou AMD Ryzen 5 1400
- Memória RAM: 16 GB
- Placa de Vídeo: NVIDIA GeForce GTX 970 ou AMD Radeon R9 390X
- DirectX: Versão 12
- Espaço em Disco: 35 GB
- Conexão com a Internet: Necessária para jogo online

Esses requisitos possibilitam que *New World* funcione suavemente em configurações intermediárias, desde que a máquina tenha capacidade gráfica e processador robustos para lidar com a carga visual do jogo, especialmente durante batalhas em massa e zonas densamente povoadas (Millenium.gg, 2024; Amazon Games, 2024).

4.3 História do Jogo

Em relação à história de *New World*, muitos jogadores acham que ela carece de profundidade e envolvimento. As avaliações indicam que as missões são repetitivas e não se conectam bem com a narrativa geral, resultando em uma experiência narrativa insatisfatória. A falta de interações significativas e um enredo cativante faz com que os jogadores sintam que a história é fraca, com pouca motivação para se investirem emocionalmente no mundo do jogo (Steam, 2024).

4.4 Jogabilidade

Os jogadores têm opiniões mistas sobre a jogabilidade de *New World*. A maioria aprecia o sistema de combate, que oferece uma abordagem mais direta e menos baseada em habilidades em comparação com muitos MMORPGs tradicionais. O jogo permite que os jogadores leiam e respondam às ações uns dos outros, o que é considerado um aspecto positivo em PvP. No entanto, a simplicidade do sistema de habilidades também é vista como uma limitação, tornando a experiência um pouco repetitiva (PCGamesN, 2024; PC Gamer, 2024; Steam, 2024).

Outro ponto destacado é o sistema de coleta e crafting, que muitos jogadores consideram envolvente e gratificante. A abundância de recursos no mundo de Aeternum e o progresso contínuo nas habilidades de coleta e crafting proporcionam uma sensação de realização. No entanto, a repetitividade de algumas tarefas, como coletar grandes quantidades de materiais, é uma crítica comum (PCGamesN, 2024; PC Gamer, 2024; Steam, 2024).

Além disso, as experiências de PvP variam; muitos jogadores acham que as batalhas em larga escala são emocionantes, mas podem se tornar caóticas, com dificuldades em coordenar ações em meio ao grande número de participantes

(PC Gamer, 2024). A dinâmica das guerras entre facções também é uma área de interesse, embora alguns jogadores sintam que a participação é restrita a companhias maiores e mais ativas, limitando a inclusão de outros jogadores (PCGamesN, 2024; PC Gamer, 2024; Steam, 2024).

4.5 Dificuldade

A dificuldade em *New World* varia bastante, dependendo de vários fatores, como o nível do jogador, o conteúdo em que está se aventurando e a interação com outros jogadores. O jogo é notoriamente desafiador em seus modos de PvP (jogador contra jogador), especialmente durante as guerras entre facções, onde a coordenação em equipe e estratégias são cruciais para o sucesso (PC Gamer, 2024).

Em termos de PvE (jogador contra ambiente), muitos jogadores consideram as missões e combates contra inimigos (como os *Corrupted*) repetitivos e menos envolventes, o que pode reduzir a dificuldade para jogadores experientes (PC Gamer, 2024). Entretanto, algumas áreas e encontros, especialmente os relacionados a eventos de invasão ou chefes, podem ser bem desafiadores e exigem uma boa preparação, equipamentos adequados e cooperação entre os membros da equipe (GamePressure, 2024; MMORPG.gg, 2024).

Portanto, a dificuldade do jogo pode ser percebida de maneira diferente por cada jogador, dependendo de sua abordagem, habilidades e do conteúdo que está explorando. Para uma análise mais aprofundada, você pode conferir as críticas e opiniões de jogadores em sites como PC Gamer e outros fóruns de jogos.

5. CONCLUSÃO

A partir das avaliações coletadas sobre *New World*, pode-se concluir que o jogo apresenta uma experiência mista entre os jogadores, com vários aspectos positivos e negativos. *New World* se destaca em aspectos como visual e combate, mas enfrenta desafios em termos de narrativa e dificuldade. A recepção do jogo depende amplamente das expectativas e experiências individuais dos jogadores, refletindo uma comunidade diversa com opiniões variadas.

- Aspectos Positivos:

Mundo Visualmente Atraente: Muitos jogadores elogiam a beleza gráfica e o design do mundo de Aeternum, destacando a imersão que o ambiente oferece (PC Gamer, 2024; MMORPG.gg, 2024).

Combate Dinâmico: O sistema de combate foi bem recebido, com jogadores apreciando a variedade de armas e habilidades, que tornam o combate envolvente e estratégico (GamesRadar, 2024; PCGamesN, 2024).

Interação Social: O aspecto multiplayer é frequentemente elogiado, com muitos jogadores destacando a importância da cooperação em facções e eventos de PvP, o que enriquece a experiência social no jogo (MMORPG.gg, 2024; GamePressure, 2024).

- Aspectos Negativos:

Dificuldade Variável: Há uma divisão nas opiniões sobre a dificuldade do jogo. Alguns jogadores acham que as mudanças na dificuldade tornaram o jogo menos acessível, levando a frustrações (GamePressure, 2024).

Repetitividade nas Missões: Críticas são direcionadas à repetitividade das missões e à falta de diversidade nos objetivos, o que pode tornar a experiência monótona para alguns jogadores (PC Gamer, 2024; GamesRadar, 2024).

Desafios em PvE: Embora muitos jogadores apreciem os desafios, outros sentem que as mecânicas PvE (jogador contra ambiente) podem ser menos envolventes e, em alguns casos, se tornam previsíveis (PCGamesN, 2024).

Coloque sua experiência na realização do trabalho, o que aprendeu, quais lições pode aplicar em sua vida profissional etc.

6. REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS

Amazon Games. (2024). *New World: Aeternum - The Definitive Experience*. Disponível em: <https://www.aboutamazon.com>. Acesso em: 30 out. 2024.

Amazon Games. *New World* system requirements. Disponível em: <https://www.amazongames.com/en-us/support/new-world/articles/new-world-system-requirements>. Acesso em: 30 out. 2024.

GAMEPRESSURE. *New World* with higher difficulty level: players unhappy. Disponível em: <https://www.gamepressure.com/newsroom/new-world-with-higher-difficulty-level-players-unhappy/ze3cce>. Acesso em: 30 out. 2024.

GAMESRADAR. *New World* review: “An engaging world that struggles to find its own identity”. Disponível em: <https://www.gamesradar.com/new-world-review>. Acesso em: 30 out. 2024.

Millenium.gg. *New World*: Minimum and recommended PC specs. Disponível em: <https://us.millenium.gg/guide/24952.html>. Acesso em: 30 out. 2024.

MMORPG.GG. *New World* Review. Disponível em: <https://mmorpg.gg/new-world-review/>. Acesso em: 30 out. 2024.

MMOS.COM. *New World* Graphics and Performance Overview. Disponível em: <https://www.mmos.com>. Acesso em: 30 out. 2024.

PC GAMER. *New World* review. Disponível em: <https://www.pcgamer.com/new-world-review>. Acesso em: 30 out. 2024.

PCGAMESN. *New World*: Aeternum Update Releases on October 17, 2024. Disponível em: <https://www.pcgamesn.com/new-world/aeternum-update-reviews>. Acesso em: 30 out. 2024.

PCGAMESN. *New World* Graphics: How It Stacks Up Against Other MMORPGs. Disponível em: <https://www.pcgamesn.com>. Acesso em: 30 out. 2024.

Steam. *New World*. Disponível em: Steam Store. Acesso em: 30 out. 2024.