|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Actie** | **Clicker kopen, maar je hebt niet genoeg cookies.** | | | | | |
| **Scenario** | **Je klikt op een upgrade zodat je automatisch cookies krijg terwijl je niet genoeg cookies heb.** | | | | | |
| **Verwacht resultaat** | Je krijg een melding op je scherm dat zegt “Not enough cookies!”. | | | | | |
| **Werkelijk** **resultaat** | Je ziet de melding “Not enough cookies!”. | | | | | |
| **Aanpassingen** | Geen | | | | | |
| **Uitvoering** | **Uren** |  | **Prioriteit\*** |  | **Door** |  |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Actie** | **Teller gaat omhoog** | | | | | |
| **Scenario** | **Je klikt op de cookie en de teller gaat omhoog.** | | | | | |
| **Verwacht resultaat** | Nadat je op de cookie klikt, gaat te teller omhoog bij 1 cookie. | | | | | |
| **Werkelijk** **resultaat** | De teller gaat omhoog nadat je klikt op de cookie | | | | | |
| **Aanpassingen** | Geen | | | | | |
| **Uitvoering** | **Uren** |  | **Prioriteit\*** |  | **Door** |  |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Actie** | **Game saven** | | | | | |
| **Scenario** | **Je klikt op “save game”, omdat je de game wilt saven.** | | | | | |
| **Verwacht resultaat** | Nadat je op “Save Game” klikt, gaat die de game saven. | | | | | |
| **Werkelijk** **resultaat** | De game wordt gesaved | | | | | |
| **Aanpassingen** | Geen | | | | | |
| **Uitvoering** | **Uren** |  | **Prioriteit\*** |  | **Door** |  |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Actie** | **De “Grandma Army” achievement unlocken.** | | | | | |
| **Scenario** | **Je hebt 10 oma’s gekocht en wilt zien dat je die achievement hebt unlocked** | | | | | |
| **Verwacht resultaat** | Nadat je 10 oma’s hebt, zie je dat je de achievement heb behaald. | | | | | |
| **Werkelijk** **resultaat** | De achievement is behaald. | | | | | |
| **Aanpassingen** | Geen | | | | | |
| **Uitvoering** | **Uren** |  | **Prioriteit\*** |  | **Door** |  |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Actie** | **Reset knop klikken** | | | | | |
| **Scenario** | **Klik op “Reset Game” en bevestig** | | | | | |
| **Verwacht resultaat** | De score en cps gaan weer terug naar 0, de bakery name gaat weg en alle upgrades zijn nog niet beschikbaar. | | | | | |
| **Werkelijk** **resultaat** | De score en cps gaan terug naar 0, de bakery name is gereset en alle upgrades zijn nog niet beschikbaar. | | | | | |
| **Aanpassingen** | Geen | | | | | |
| **Uitvoering** | **Uren** |  | **Prioriteit\*** |  | **Door** |  |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Actie** | **Bakery name opslaan** | | | | | |
| **Scenario** | **Je wilt je bakery name nog zien nadat je uit de game bent gegaan** | | | | | |
| **Verwacht resultaat** | Je naam blijft nog staan als je de website herlaadt of uit de game bent gegaan | | | | | |
| **Werkelijk** **resultaat** | Je naam blijft staan als je de website herlaadt of uit de game gaat | | | | | |
| **Aanpassingen** | Geen | | | | | |
| **Uitvoering** | **Uren** |  | **Prioriteit\*** |  | **Door** |  |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Actie** | **Confetti bij achievement** | | | | | |
| **Scenario** | **Ontgrendel een nieuwe achievement** | | | | | |
| **Verwacht resultaat** | Je krijgt confetti te zien als je een achievement behaald. | | | | | |
| **Werkelijk** **resultaat** | Je ziet confetti, nadat je een achievement ongrendeld. | | | | | |
| **Aanpassingen** | Geen | | | | | |
| **Uitvoering** | **Uren** |  | **Prioriteit\*** |  | **Door** |  |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Actie** | **Paginatitel verandert samen met score** | | | | | |
| **Scenario** | **De titel van de pagina is hetzelfde als je aantal cookies.** | | | | | |
| **Verwacht resultaat** | Je krijgt de score te zien in de paginatitel | | | | | |
| **Werkelijk** **resultaat** | Je ziet de score in de paginatitel | | | | | |
| **Aanpassingen** | Geen | | | | | |
| **Uitvoering** | **Uren** |  | **Prioriteit\*** |  | **Door** |  |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Actie** | **Herhaalde achievement-unlocks geven geen dubbele confetti** | | | | | |
| **Scenario** | **Je behaald weer een achievement maar je wilt geen confetti zien** | | | | | |
| **Verwacht resultaat** | Je ziet geen confetti nadat je weer dezelfde achievement behaald | | | | | |
| **Werkelijk** **resultaat** | Er is geen dubbele confetti nadat je dezelfde achievement behaald | | | | | |
| **Aanpassingen** | Geen | | | | | |
| **Uitvoering** | **Uren** |  | **Prioriteit\*** |  | **Door** |  |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Actie** | **De score zie je als miljoen** | | | | | |
| **Scenario** | **Je behaald 1 miljoen cookies.** | | | | | |
| **Verwacht resultaat** | Je cookies zie je als 1,1 miljoen | | | | | |
| **Werkelijk** **resultaat** | De cookie aantal staat als 1,1 miljoen | | | | | |
| **Aanpassingen** | Geen | | | | | |
| **Uitvoering** | **Uren** |  | **Prioriteit\*** |  | **Door** |  |