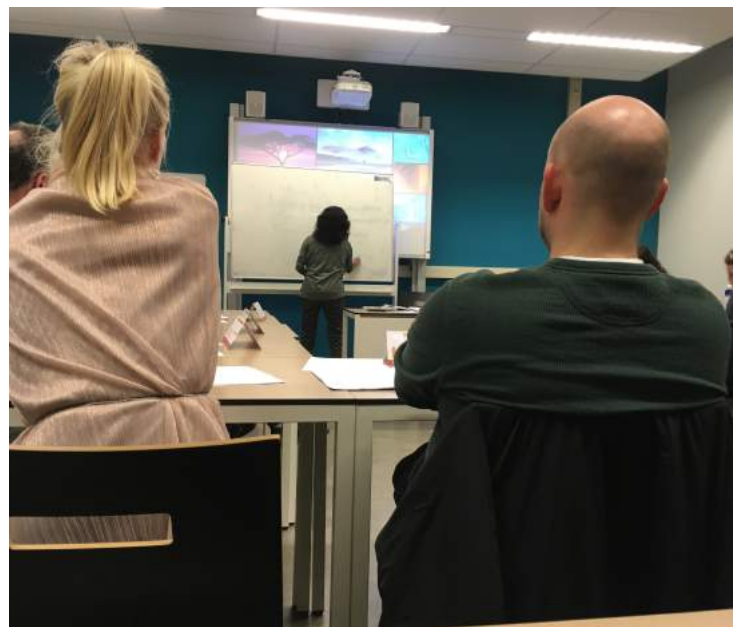
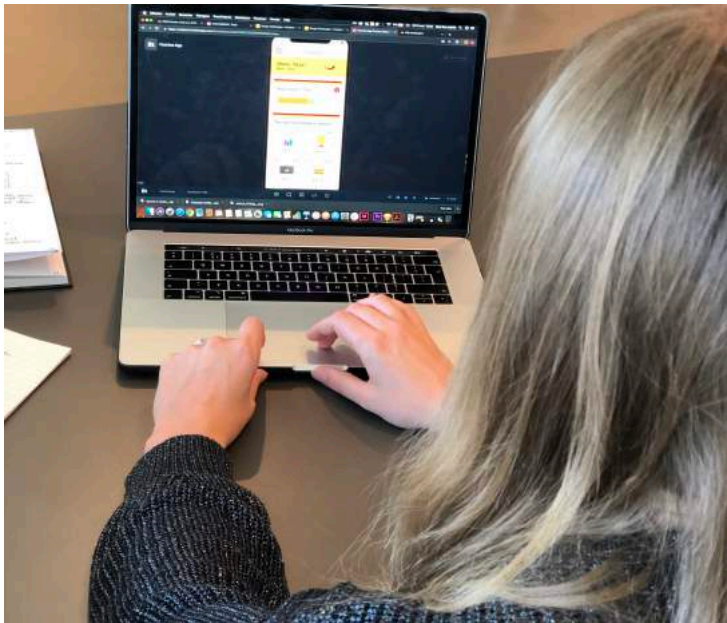


Reflectie



Al met al ben ik erg tevreden over mijn onderzoek en het eindresultaat. Ik wilde per sé mijn afstudeeronderzoek doen over een zelf gekozen vraag/probleem. Hiermee bedoel ik niet een vraag/probleem dat een bedrijf mij aan wil bieden. Als het vanuit een bedrijf komt dan zal het bedrijf ongetwijfeld meehelpen met het onderzoek en het vorm geven van de digitale oplossing. Om deze reden ga ik liever zelf opzoek naar een bedrijf dat bij mijn vraag/probleem aansluit. Zodat ik alles zelf kan onderzoeken, bedenken en uitwerken. Uiteraard met hier en daar de sturing en feedback van het bedrijf.

Doordat ik de afgelopen vier jaar bij Communication & Multimedia Design nooit genoeg heb genomen met een 'zesje' heb ik erg hard gewerkt om het beste resultaat te kunnen behalen. Als ik het zelf mag zeggen vind ik dat dat goed gelukt is. Ik ben trots op mijn eindproduct. Het mooiste is dat het hoofd van Fuentes en haar cursisten erg onder de indruk zijn over het concept en de uitwerking van de app.

Wat heb ik geleerd?

Als ik terug kijk naar mijn designs van jaar 1, 2 en 3 bij CMD dan zie ik grote verbeteringen ten opzichte van mijn design voor dit afstudeeronderzoek. Mijn designs waren altijd erg simpel en het kwam niet tot leven. Tijdens mijn afstudeerstage bij Kinder heb ik geleerd om goed om te gaan met consistentie in je design. Dit heb ik tijdens mijn afstudeerproject voor het eerst toegepast in mijn eigen ontwerpen. Ik ben heel nauwkeurig gaan opletten of overal de margins wel even groot zijn en of de fonts-size consistent is. Als ik nu kijk naar de eerste versies van mijn product en de uiteindelijke versie dan zie ik een grote groei qua design. Ik heb mij binnen CMD altijd gefocust op interaction- & ux-design. Visual-design was altijd voor mij een lastig puntje. Ik had er geen gevoel voor en durfde niet buiten de lijntjes te kleuren. Dit heb ik nu goed los durven laten. Hierdoor heb ik geleerd hoe je consistent te werk moet gaan in je designs. Ook heb ik nu veel meer gevoel voor visual-design. Ik ga nu meteen aan de slag met schetsen maken en mijn creativiteit gaat er op los. Een paar jaar geleden was ik eerst heel lang aan het kijken naar voorbeelden en inspiratie en dan kwam ik er nog niet uit.

Wat zou ik in het vervolg anders doen?

Ik had mijn baan stop gezet zodat ik een halfjaar kon focussen op het afstuderen. Hierdoor heb ik soms weken gemaakt waarin ik +- 45 uur bezig was met mijn afstudeeronderzoek. Door deze vele uren die ik maakte, liep ik elke week ruim voor op schema. Dit zorgde er voor dat ik geen stress had of ik alles wel binnen de tijd zou halen. Ook lever ik alles ruim een week voor de deadline in. Ondanks dat ik dit als een groot voordeel zag zou ik in het vervolg wat meer rust willen nemen. Vier weken voor de deadline was ik vijf dagen erg ziek. Vele andere en ik denken dat dat een gevolg was van de vele overuren die ik heb gemaakt voor dit afstudeeronderzoek.

Wat wilde ik bereiken?

Mijn doel was dat ik een digitaal product zou maken waar ik uiteindelijk erg trots op zou zijn. Met trots presenteer ik mijn app nu aan vrienden, familie en kennissen. Hier krijg ik positieve reactie's op. De positieve reacties geven mij weer energie en voldoening en dat was precies wat ik wilde bereiken. Ook het uitbreiden van mijn ervaringen, kennis en portfolio was een doel van mij. Mijn Fuentes App krijgt een mooie plaats in mijn portfolio en de ervaring en kennis hebben mij laten uitgroeien tot een interaction- en ux-professional. Daarbij was het voor mij ook een doel dat ik antwoord wilde geven op de twee uitdagingen in mijn design challenge. En dat is gelukt!

Waar sta ik nu als professional?

Na vier jaar CMD zie ik mijzelf als een interaction- en ux-professional met een passie voor behavioural design. Ik vind het heerlijk om gebruikers (on)bewust te beïnvloeden. Dit kan door goed research te doen en de kennis te hebben van een interaction-designer. Ik ken de basis van HTML en CSS, maar daar houdt het helaas ook bij op. Ik zie mij daarom ook niet als een tech-professional. Ik zie mezelf als een projectmanager, iemand die zich goed aan een planning houdt en iemand die weet waar ze het over heeft. Ik weet voordat een project begint hoe ik een planning moet maken, ik kan zelf de (gebruikers)onderzoeken zorgvuldig uitvoeren, ik kan beoordelen hoe valide een resultaat is en hoe we verder moeten gaan om het product zo waterdicht mogelijk te maken.

Wat wil ik na de opleiding doen?

Momenteel heb ik een sollicitatie lopen bij de afdeling Communicatie van de Hogeschool van Amsterdam. Na een fijne stageperiode als ux- en interaction-designer en na ruim drie jaar werkzaam te zijn als Social Media Reporter bij de HvA, wil ik graag het team versterken. Ze zoeken een net afgestudeerde student voor de functie 'Junior medewerker communicatie'. Ik wil graag junior medewerker communicatie worden in combinatie met het aanbieden van ux- en interactie-onderzoek doen bij en voor de HvA.

Waar wil ik over enkele jaren zijn?

Over enkele jaren hoop ik dat ik een eigen onderneming heb. Ik heb het van mijn moeder dat ik erg ondernemend en organisatorisch ben. Ik zou graag een eigen designbureau, of een bedrijf die een goedlopende app op de markt heeft gezet, willen hebben. Hier ben ik dan graag de projectmanager of eigenaar van. Mijn vriend is bijna klaar met de opleiding ICT game developer aan de HvA. Wie weet kunnen we in de toekomst samen een erg goed team vormen en ons eigen webbureau of app ontwikkelen.