

## Read Me

### מגישות:

דנה פלדמן 308365493 וירדן פייג' 204154181

### כתובת האתר :

[/https://pacmangame.000webhostapp.com](https://pacmangame.000webhostapp.com)

### פרטים בסיסים:

ישנו לוגו בתגית הדף של פקמן, לוגו זה הוא חלק מלוגו האתר.  
דף משחק הפקמן כולל בתוכו 4 תפריטים המוצגים למשתמש: Welcome, Register, Login, About.  
בצד הימני ניתן לראות את שם השחקן בעל הניקוד הגבוה ביותר, הניקוד שלו וכמה חיים נשארו לו כשהגיע לניקוד זה.

### תפריטים:

#### -Welcome

הדף שנפתח עם הכניסה לאתר.  
מכיל שני כפתורים אחד שמעביר לדף Register והשני שמעביר לדף Login.

#### -Register

דף ההרשמה לאתר, מילוי השדות הוא לפי הקריטריונים הנדרשים תחת הפונקציונאליות של jQuery.  
עם סיום ההרשמה, ניתן להיכנס עם השם משתמש והסיסמא שהוזנו דרך התפריט Login.

#### -Login

דף התחברות לאתר, מתבצעת עם הזנת שם משתמש וסיסמא לאחר שבוצעה הרשמה קודם לכן, או לחלופין עם שם המשתמש a והסיסמא a או שם המשתמש test2017 והסיסמא test2017.

#### -Choose Your Properties

לאחר ביצוע Login עוברים לדף זה בו מזינים את ההגדרות ללוח המשחק.

#### -Game

לאחר ביצוע Choose Your Properties עוברים לדף המשחק.  
עם הכניסה לדף זה מתנגנת מוזיקת רקע נעימה של השיר Mardy Bum.  
עם היציאה מדף המשחק המוזיקה מפסיקה.  
בדף זה ניתן לראות בשורה העליונה את שם השחקן, הניקוד הנוכחי שלו, הזמן שנשאר למשחק, וכמות החיים שנשארו לו.  
בשורה התחתונה, מתחת ללוח המשחק, ניתן לראות 3 כפתורים: Start new Game - מתחיל משחק חדש, כל שהחיים מתאפסים, הזמן מתאפס וגם הניקוד.  
Pause - כפתור שמקפיא את המשחק, במידה שרוצים לעצור לכמה רגעים.  
Resume - מחזיר את המשחק לחיים, לאחר ההקפאה.  
לוח המשחק כולל פקמן ומפלצות שצויירו עצמאית.  
ישנה צפרדע שנעה באופן חופשי בלוח המשחק ומקנה 50 נקודות במידה ואוכלים אותה.  
במידה והמשתמש סיים את המשחק בניקוד שגבוה או שווה לניקוד הגבוה ביותר עד כה, תוצאתו תתעדכן בצד הימני של המסך.

#### -About

מסך שנפתח ב-Model Dialog בו מצויינים הפרטים המבוקשים. לשם יציאה מהמסך ניתן ללחוץ או על הכפתור יציאה מימין למעלה או כל מקום אחר מחוץ למסך.

## פונקציונליות שהוספנו:

### א. הוספת תרופות:

- לב – מוסיף חיים אחד לפקמן ברגע שנאכל.

### ב. אפקטים ויזואליים:

- ישנה מוזיקה שונה בכל פעם שהפקמן אוכל ניקוד גבוה יותר. כשהוא אוכל פרי (אננס, דובדבן, בננה, צפרדע), כשהוא אוכל שעון או כשהוא אוכל לב.
- בנוסף בעת פסילה ישנה מוזיקה ייחודית ובעת סיום החיים ישנה מוזיקת סיום.
- כאשר הפקמן מפסיד – קופץ alert מעוצב, שמודיע שהמשחק נגמר. במידה והפקמן צבר פחות מ-150 נקודות תתווסף תמונה של unlike. במידה וצבר מעל 150 נקודות אך עדיין נפסל ולא השלים את המשחק תתווסף תמונה של פרצוף עצוב.
- כאשר הפקמן מנצח - קופץ alert מעוצב עם זיקוקים, שמודיע שהפקמן ניצח.

### ג. ניקוד מיוחד:

- בננה – מוסיף ניקוד של 50.
  - אננס – מוסיף ניקוד של 60.
  - דובדבן – מוסיף ניקוד של 70.
- הפירות מפוזרים בצורה רנדומלית עם התחלת המשחק.

### ד. הוספת שעון:

- מוסיף זמן של 10 שניות למשחק ברגע שהפקמן אוכל אותו.
- השעון ממוקם במשבצת רנדומלית עם התחלת המשחק.