

PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA DE MINAS GERAIS
BACHARELADO EM SISTEMAS DE INFORMAÇÃO



Bruno Motta Azevedo do Nascimento

REFERENCIAL TEÓRICO

Belo Horizonte, MG

2014

Bruno Motta Azevedo do Nascimento

REFERENCIAL TEÓRICO

Trabalho de conclusão de curso do aluno Bruno Motta Azevedo do Nascimento. Este é um trabalho que visa o desenvolvimento de uma ferramenta web para gestão de conteúdo multimídia.

Orientador: João Caram

Belo Horizonte, MG

2014

RESUMO

Este trabalho tem como objetivo servir de referencial teórico para a monografia do aluno Bruno Motta. Ele serve para contextualizar o ambiente do problema a ser resolvido, assim como introduzir a ferramenta que será usada como base para a resolução deste problema.

Palavras-chaves: Wordpress, Internet, Gestão de Conteúdo.

SUMÁRIO

1 INTERNET

1.1 Primórdios

A internet pode ser considerada um produto vindo da guerra. Na busca desenfreada por uma vantagem durante a guerra fria os EUA queriam uma forma de ser ver a frente da URSS, e com isso buscavam sempre o desenvolvimento de novas tecnologias e inovações. (??)

Foi J.C.R. Licklider, do Instituto Tecnológico de Massachussets (MIT), que no ano de 1962 difundiu a idéia de “rede galáctica”, que seriam todos os computadores da terra conectados com uma única forma de compartilhamento, idéia audaciosa, porem nos dias de hoje não é tão improvável assim. (??)

1.1.1 *ARPANET*

A ARPANET é considerada por muitos a precursora da internet. Ela foi desenvolvida durante o período histórico conhecido como "Guerra Fria", pelos EUA que temendo um ataque soviético pudesse vir a perder tanto a comunicação quanto informações. (??)

A primeira mensagem foi enviada no ano de 1969, a ARPANET enviou a sua primeira mensagem com a palavra "login", que chegou incompleta por alguns erros, ao qual foram gastos alguns anos para a correção dos mesmos. (??)

1.1.2 *Década de 70*

Muitas coisas foram feitas na década de 1970. Os cientistas Vinton Cerf e sua equipe, fizeram um experimento que era a conexão de três redes distintas, tal projeto era chamado de "interneting", termo que foi sendo vastamente usado e abreviado até receber o nome de Internet. (??)

Ainda no ano de 1970 Vinton Cerf, desenvolveu o protocolo TCP/IP que visava transmitir as mensagens sem erro, da origem ao destino. Porem tal protocolo só foi oficializado como único no ano de 1983.(??)

Ainda na mesma década, a primeira mensagem contendo um emoticon foi enviada, por Kevin MacKenzie que usou um símbolo para representar uma ironia. Em 1971, Bob Thomas, criou o que hoje conhecemos como vírus, que não fazia nada além de incomodar o usuário. (??)

Já no ano de 1973, a ARPANET foi ligada a Europa e a primeira conexão intercontinental foi estabelecida. Em 1977, nos EUA, já havia um número bem maior que os quatro primeiros servidores da ARPANET. Em 1979 Tom Truscott e Jim Ellis, interligaram computadores em uma rede de notícias divididos por categorias de interesse, o

que fez com a rede não fosse somente interessante para maios científicos, mas sim para diversas pessoas. (??)

1.1.3 MILNET, ARPANET, Internet

Em 1983 com o crescimento da ARPANET e com o declínio da "Guerra Fria" a ARPANET, perdeu uma parte de seu caráter militar, e por este motivo, ela foi dividida em duas novas redes a MILNET que era militar e a ARPANET, que se tornou de uso civil. Em 1989 o segmento civil, foi desativado, porem serviu de para diversas redes interonectadas, o que hoje chamamos de Internet. (????)

2 EVOLUÇÃO DA WEB

2.1 Web

Em 1989, Tim Berners-Lee, criou a World Wide Web o que chamamos de WEB. Esse projeto tinha como objetivo ligar as universidades para compartilhar e usar mutuamente os trabalhos acadêmicos. Esse mesmo cientista criou o código HTML e o protocolo HTTP. (??)

2.1.1 Guerra dos navegadores

Em 1993, Marc Andreessen e Rob McCool inventaram o primeiro navegador chamado de Mosaic. Por dois anos, o Mosaic foi o principal meio para pessoas fora das universidades explorem a internet. O Objetivo dos criadores do programa era tornar o uso da internet algo prático para outras pessoas. Alguns anos depois diversos navegadores foram surgindo, revolucionando o software com recursos novos e possibilidade de personalização. (??)

Em 1995 surge o Netscape, que foi o primeiro navegador comercial da internet, algum tempo depois a Microsoft lançou o seu navegador o Internet Explorer que passou a ser usado pela grande maioria dos usuários da rede. (??)

2.2 Web 2.0

Como foi notado o objetivo da internet e da web sofreu muitas mudanças, passou de uma forma de manter e compartilhar informações militares, a uma rede que pode potencialmente conectar todos os computadores do mundo e partilhar informações, fazer amigos, descobrir coisas novas dentre diversas outras possibilidades. Neste momento pode-se perceber que a antiga Web, já havia extrapolado seu escopo inicial, e por isso havia se tornado algo novo, algo que chamamos de WEB 2.0. (????????)

A Web 2.0 não está também vinculada apenas a documentos científicos por uma rede. Ela mudou os objetivos com o passar do tempo. Na atualidade compartilhar arquivos acadêmicos entre universidades não pode mais ser chamado de prioridade. (??)

Hoje o objetivo da chamada Web 2.0 vai muito além disso, temos hoje uma rede onde cada usuário tem o potencial de gerar informações, de participar para construir algo tanto de forma direta e cociente quanto de forma indireta e inconsciente. O Google se faz de exemplo da forma como vários usuários de forma inconsciente melhoram os serviços oferecidos pela empresa, com ferramentas como PageRank que é uma lista de popularidade muito bem trabalhada.(????)

2.3 Inteligência coletiva

A inteligência coletiva no ambiente web, ser vista como uma forma. (????)

A idéia de Inteligência coletiva, é de fazer o uso de várias pessoas, para contribuir com a melhoria de um determinado serviço. O Google, novamente citado, faz o uso desse poder da rede em seu mecanismo de busca, através do que ele chama de PageRank. (??)

2.4 Classificação

Desenvolver TAGS, “folksonomia”, Resumo, Introdução, Cronograma, Qual é o problema, solução proposta.