

1º) Crear una aplicación que pida la ruta de dos ficheros de texto y una ruta de destino, en ésta última no indicaremos el nombre del fichero, solo la ruta.

El programa deberá unir los dos ficheros en uno de destino cuyo nombre será el nombre de los dos ficheros separados por un guion bajo. Se deberá comprobar si el fichero de destino existe, en cuyo caso nos mostrará un mensaje informándonos de si queremos sobrescribir el fichero.

Por ejemplo, si tenemos un fichero Uno.txt cuyo contenido es "Hola" y otro fichero Dos.txt con "Adios" y una ruta de destino D:\, el resultado será un fichero llamado Uno_Dos.txt en la ruta D:\ con el contenido "Hola Adios".

El programa deberá estar estructurado y controlar las excepciones que puedan aparecer.

2º) Crear un paquete que deberá contener la clase Artículo y otra clase Principal con el método main que deberá gestionar el fichero Articulos.dat mediante objetos, el fichero no se sobrescribirá.

Diagrama de la clase Artículo:

Artículo
-codigo: Integer Tiene que ser único
-descripcion: String Nombre del artículo
-pvp: Double
-stock: Integer Existencias en almacén
-stockMinimo: Integer stock por debajo del cual hay que realizar un pedido

Se desea hacer un programa que realice las siguientes tareas:

- Insertar nuevos ARTICULOS.
- Un listado de los artículos, con el siguiente formato:

CÓDIGO	DESCRIPCIÓN	STOCK	PVP	IVA (21%)	TOTAL
--------	-------------	-------	-----	-----------	-------

La columna total se obtendrá multiplicando el stock de cada artículo por su pvp. Al final del listado se obtendrá el importe total de todos los artículos del almacén

- Un listado de los artículos cuyo stock esté por debajo del mínimo

3º) Codificar un programa que cree un fichero **aleatorio** llamado Alumnos.DAT. La estructura de los registros es la siguiente:

Alumnos.DAT	
Campo	Tipo
codigo	Entero, campo clave, es la dirección física del registro.
nombre	String (30)
NotaAccesoDATOS	Int (Tiene que ser una valor comprendido entre 0 y 10)
NotaIntefaces	Int (Tiene que ser una valor comprendido entre 0 y 10)
NotaMultimedia	Int (Tiene que ser una valor comprendido entre 0 y 10)
NotaServicios	Int (Tiene que ser una valor comprendido entre 0 y 10)
NotaSistemas	Int (Tiene que ser una valor comprendido entre 0 y 10)
NotaEmpresa	Int (Tiene que ser una valor comprendido entre 0 y 10)

El programa deberá realizar las siguientes tareas:

1. Insertar alumnos. (Se validarán las notas)
2. Realizar un listado de todos los alumnos, calculando su nota media
3. Modificar los datos de los alumnos.

VALORACIÓN:

Ejercicio 1 – 2 puntos.

Ejercicio 2- 4 puntos:

- 2 puntos el insertar artículos
- 1 punto cada uno de los listados

Ejercicio 3 – 4 puntos:

- 1 punto las 2 primeras opciones y 2 puntos la tercera opción Modificar.