МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего профессионального образования

«Вятский государственный университет» (ФГБОУ ВО «ВятГУ»)

Факультет автоматики и вычислительной техники Кафедра электронных вычислительных машин

Разработка программных систем

Знакомство с языком программирования Python

Вариант 3

Выполнил студент группы ИВТ-31	/Кудяшев Я.Ю./
Проверил преподаватель _	/Чистяков Г.А./

1. Задание

В ходе выполнения лабораторной работы необходимо решить следующие задачи:

- Установить на компьютер интерпретатор языка Python;
- Установить на компьютер подходящую среду разработки;
- Настроить рабочее окружение;
- Реализовать в отдельном модуле группу методов;
- Продемонстрировать работу модуля на подготовленном сценарии;

Модуль должен иметь 4 метода:

- a) def number_of_words(line) возвращает число слов в заданной строке;
- b) def number_of_symbols(line) возвращает число символов в заданной строке;
- c) def number_of_universal_symbols(line) возвращает число уникальных символов в заданной строке;
- d) def number_of_defined_characters(line,symbol) возвращает число вхождений заданного символа в строке.

2. Листинг программы

Листинг программы приведен в приложении А.

3. Вывод

В ходе выполнения лабораторной работы были изучены основные конструкции языка программирования Python, структура программы, стандартные средства ввода/вывода; изучен основной функционал интегрированной среды разработки Visual Studio для работы с Python; написан модуль для анализа строк. Кроме этого, для реализации методов был применен функциональный стиль написания.

Приложение А

(обязательное)

Листинг программы

```
def number_of_words(line):
     return sum(map(lambda x : int(x.isalpha()), line.split()))
def number_of_defined_characters(line,symbol):
    return line.count(symbol)
def number_of_symbols(line):
     return len(line)
def number_of_universal_symbols(line):
    return len(set(line))
def menu():
    line = input("Enter the string: ")
   print("1. Number of symbols")
print("2. Number of words")
    print("3. Number of defined characters")
    print("4. Number of universal symbols")
    print("5. Exit")
    what_to_do = input("Select an action: ")
    if what_to_do == "1":
        count = number_of_symbols(line)
        print("Number of symbols is " + str(count))
        menu()
    elif what_to_do == "2":
         count = number_of_words(line)
         print("Number of words is " + str(count))
         menu()
    elif what to do == "3":
         symbol = input("Enter a symbol to search for: ")
         count = number of defined characters(line, symbol)
         print("There are " + str(count) + ' symbols "' + symbol + '"')
         menu()
    elif what to do == "4":
        count = number of universal symbols(line)
        print("Number of universal symbols are " + str(count))
        menu()
    elif what_to_do == "5": exit
    else:
         print("\nWrong number. Try again.")
         menu()
```