Направление подготовки бакалавров Информатика и вычислительная техники



КЛАВИАЛТУРА

Системное программное обеспечение



Работа клавиатуры управляется контроллером. В его функции входит распознавание нажатой клавиши и помещение закрепленного за ней кода в свой выходной регистр (порт).

- При каждом нажатии клавиши по интерфейсу посылается однобайтовый код.
- Этот код называется позиционным или скэн-кодом.
- При освобождении клавиши к ее номеру добавляется 128 (80h)
- Полученный позиционный код тоже посылается по интерфейсу.

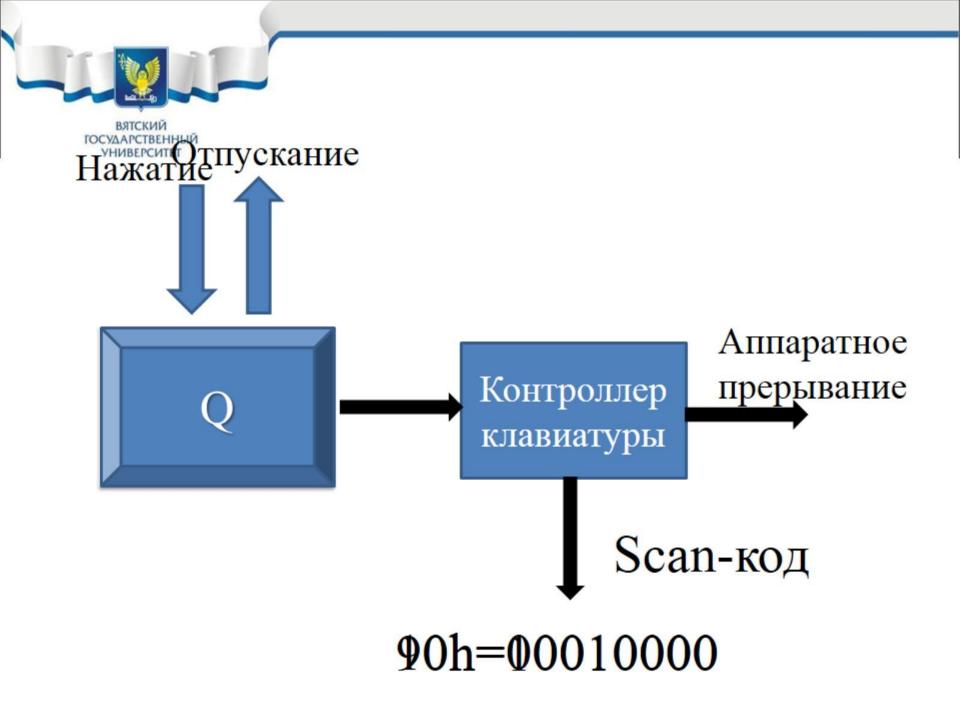


- Таким образом, для каждой кнопки контроллер выдает два разных кода - один, когда нажимается кнопка, другой когда отпускается.
- Если клавиша остается нажатой дольше некоторого времени, ее позиционный код начинает посылаться по интерфейсу через 0,1сек до освобождения клавиши.
- Нажатие и отпускание любой клавиши вызывает сигнал аппаратного прерывания INT 09h.



В прерывании клавиатуры выполняется 3 основных шага:

- 1. Прочитать скэн-код и послать клавиатуре подтверждающий сигнал;
- 2. Преобразовать скэн-код в номер кода;
- 3. Поместить код клавиши в буфер клавиатуры.





Клавиши-переключатели

Два байта, расположенные в ячейках памяти 0040:0017 и 0040:0018, содержат биты, отражающие статус клавиш-переключателей следующим образом:

	Байт 0040:0017h								байт 0040:0018h								
БИТЫ КЛАВИША									БИТЫ КЛАВИША								
7	6	5	4	4 3 2 1 0			7	6	5	4	3	2	1	0			
X								INS (1=активна)	X								INS нажата
	X		•					Caps Lock (1=активна)		X							Caps Lock нажата
•		X		*	•			Nun Lock (1=активна)			X			*			Nun Lock нажата
			X					Scroll Lock (1=активна)				X					Scroll Lock нажата
	y			X		•		Alt (1=нажата)					X		•		Ctrl-NumLock (режим
																	паузы включен)
•	•	•		*	X			Ctrl(1=нажата)		•			•	X	*		
			•	•		X		Левая Shift (1=нажата)				•	•		X		
•					•		X	ПраваяShift(1=нажата)					•			X	



Кольцевой буфер

Буфер устроен как циклическая очередь (FIFO). Он занимает непрерывную область адресов памяти с адреса 0040:001E. Указатели на голову и хвост расположены по адресам 0040:001A и 0040:001C соответственно.

Указатель на голову установлен на первый введенный символ, указатель на хвост установлен на позицию за последним введенным символом. Когда оба указателя равны, буфер пуст. Чтобы разрешить ввод 15 символов, требуется 16-я пустая позиция, два байта которой всегда содержат код возврата каретки (Dh) и скэн-код клавиши Enter. Эта пустая позиция непосредственно предшествует голове строки символов.

ЧТЕНИЕ ИЗ БУФЕРА

ВЯТСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ



1C 2E 2C 3C **1A** 1E 20 22 24 26 28 2A 30 32 34 36 38 3A 40: 28 32 Б У Φ E P







40:	1A	1C	1E	20	22	24	26	28	2A	2C	2E	30	32	34	36	38	3A	3C
	2C	32								Φ	Е	P						



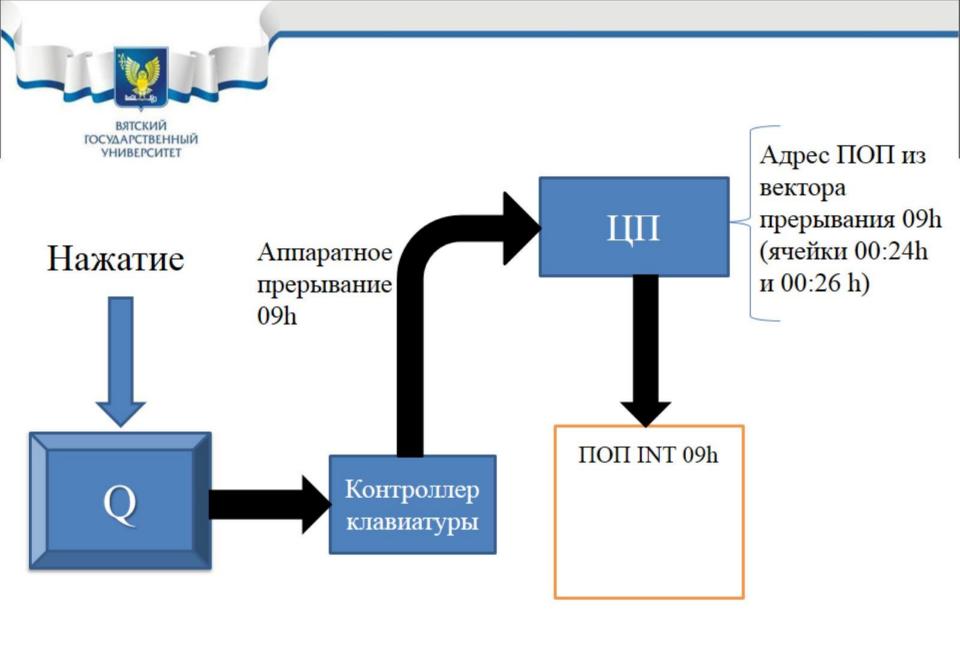


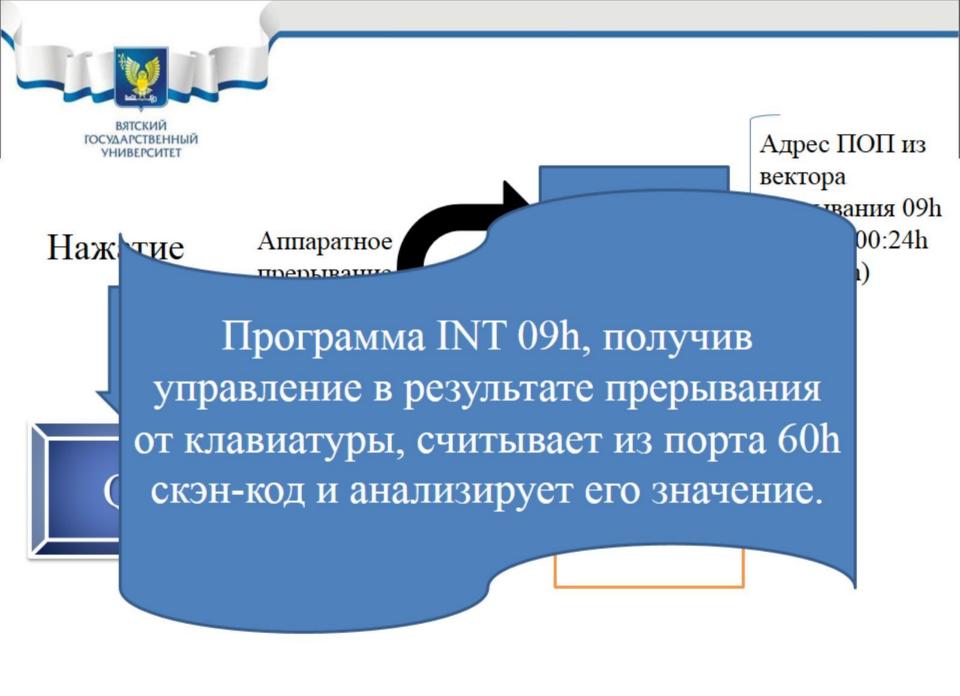
Прерывание 09h

Нажатие/отпускание любой клавиши вызывает сигнал аппаратного (внешнего) прерывания.

Это заставляет процессор прервать выполняемую программу и перейти на программу обработки прерывания от клавиатуры.

Процессор вместе с сигналом прерывания получает еще и номер вектора прерывания — 09h.



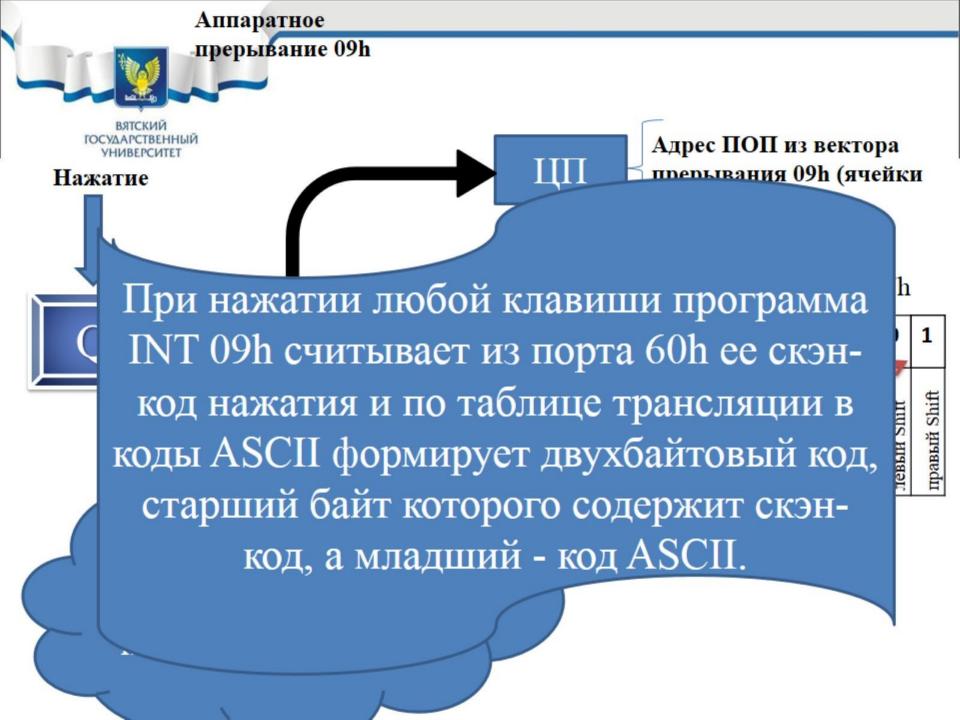


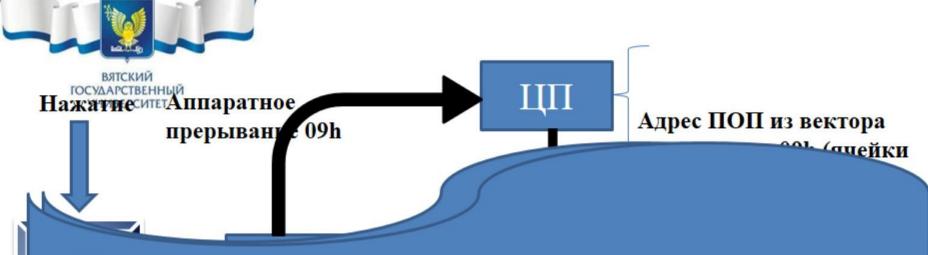


вятский государственный Аппаратное университет Аппаратное прерывание 096

Адрес ПОП из вектора прерывания 09h (ячейки

Если скэн-код принадлежит одной из управляющих клавиш и, к тому же, представляет собой код нажатия, в байте статуса клавиатуры устанавливается бит (флаг), соответствующий нажатой клавише.





После передачи одного позиционного кода, клавиатура ожидает от компьютера подтверждения готовности принять следующий код. Если до получения сигнала подтверждения нажаты другие клавиши, клавиатура записывает их позиционные коды в буфер.

Scan ASCII



Таблица ASCII кодов

Основная таблица ASCII

70

-			•••	10	•••	••	
	•		0	e	P	•	p
€	4	•	1	A	Q	a	q
8	‡		2	В	R	ь	r
•	!!	#	3	С	s	С	s
+	ЯП	\$	4	D	T	d	t
*	ક	у.	5	E	Ш	e	u
*	-	&	6	F	V	f	v
•	±	,	7	G	М	g	w
	+	(8	н	х	h	×
0	+	>	9	I	¥	i	y
0	→	*	:	J	z	j	z

ĸ

L

M

N

0

=

>

В

 \mathbf{E}

F

Q

月

E

1

^

k

1

}

Δ

Расширенная таблица ASCII (ср866)

0	A	P	a	1111	L	щ	P	=
1	Б	С	б	4	Т	믺	С	±
2	В	T	В	•	т	π	T	>
3	Г	y	г	-	F	н	y	<
4	Д	Ф	д	4	I	F	Ф	r
5	E	x	e	7	+	F	×	J
6	ж	ц	ж	11	F	п	4	÷
7	3	ч	3	П	Il	#	Ŧ	æ
В	И	Ш	и	7	ī	#	3	۰
9	Й	Щ	й	1	ŀ	L	щ	-
A	K	ь	к	1	11	۲	ъ	•
В	u	ы	Л	า	īr		ы	1
С	М	Ь	м	า	۱۲	-	ь	n
D	н	Э	н	П	=	•	э	2
E	O	Ю	0	1	1,5	,	ю	•
F	п	я	п	٦	=	-	я	



Расширенные коды

Кроме кодов ASCII существуют расширенные коды, присвоенные клавишам или комбинациям клавиш, которые не имеют представляющего их символа ASCII, такие как функциональные клавиши или комбинации с клавишей Alt.

Расширенные коды имеют длину 2 байта:

- всегда ASCII = 0.
- 2) номер расширенного кода.

Например:

Код функциональной клавиши F1=003Bh Проверка нажата ли F1 сmp ax,003Bh



Выводы

Операционная система предоставляет несколько способов ввода данных с клавиатуры:

- обращение к клавиатуре как к файлу, с помощью прерывания DOS INT 21h с функцией 3Fh;
- использование группы функций DOS INT 21h из диапазона 1h...Ch, обеспечивающих посимвольный ввод с клавиатуры в разных режимах;
- посимвольный ввод путем обращения непосредственно к драйверу BIOS с помощью прерывания INT 16h.



Выводы

- Прочитать скэн-код и послать клавиатуре подтверждающий сигнал;
- Установить соответствующий бит байта-статуса клавиш переключателей, если необходимо;
- Преобразовать скэн-код в ASCII-код или;
- Преобразовать скэн-код в номер расширенного кода, если нажата функциональная клавиша;
- Поместить код клавиши в буфер клавиатуры.