

Universidad Politécnica del estado de Quintana ROO

Alejandro Yahir Chi Chi

Ing.Software

Materia: 27Av-Sistemas Operativos

Fecha: 21/09/2023

```
imac_20_invitado — less ∢ man ping — 80×23
PING(8)
                            System Manager's Manual
                                                                       PING(8)
NAME
     ping - send ICMP ECHO_REQUEST packets to network hosts
SYNOPSIS
     ping [-AaCDdfnoQqRrv] [-b boundif] [-c count] [-G sweepmaxsize]
          [-g sweepminsize] [-h sweepincrsize] [-i wait] [-k trafficclass]
          [-K netservicetype] [-l preload] [-M mask | time] [-m ttl]
          [-P policy] [-p pattern] [-S src_addr] [-s packetsize] [-t timeout]
          [-W waittime] [-z tos] [--apple-connect] [--apple-time] host
     ping [-AaDdfLnoQqRrv] [-b boundif] [-c count] [-I iface] [-i wait]
          [-k trafficclass] [-K netservicetype] [-l preload] [-M mask | time]
          [-m ttl] [-P policy] [-p pattern] [-S src_addr] [-s packetsize]
          [-T ttl] [-t timeout] [-W waittime] [-z tos] [--apple-connect]
          [--apple-time] mcast-group
DESCRIPTION
     The ping utility uses the ICMP protocol's mandatory ECHO_REQUEST datagram
     to elicit an ICMP ECHO_RESPONSE from a host or gateway. ECHO_REQUEST
     datagrams ("pings") have an IP and ICMP header, followed by a "struct
     timeval" and then an arbitrary number of "pad" bytes used to fill out the
:
```

```
🔃 imac_20_invitado — -zsh — 80×24
64 bytes from 127.0.0.1: icmp_seq=96 ttl=64 time=0.175 ms
64 bytes from 127.0.0.1: icmp_seq=97 ttl=64 time=0.107 ms
64 bytes from 127.0.0.1: icmp_seq=98 ttl=64 time=0.174 ms
64 bytes from 127.0.0.1: icmp_seq=99 ttl=64 time=0.183 ms
64 bytes from 127.0.0.1: icmp_seq=100 ttl=64 time=0.161 ms
64 bytes from 127.0.0.1: icmp_seq=101 ttl=64 time=0.148 ms
64 bytes from 127.0.0.1: icmp_seq=102 ttl=64 time=0.165 ms
64 bytes from 127.0.0.1: icmp_seq=103 ttl=64 time=0.132 ms
64 bytes from 127.0.0.1: icmp_seq=104 ttl=64 time=0.170 ms
64 bytes from 127.0.0.1: icmp_seq=105 ttl=64 time=0.160 ms
64 bytes from 127.0.0.1: icmp_seq=106 ttl=64 time=0.170 ms
64 bytes from 127.0.0.1: icmp_seq=107 ttl=64 time=0.179 ms
64 bytes from 127.0.0.1: icmp_seq=108 ttl=64 time=0.170 ms
64 bytes from 127.0.0.1: icmp_seq=109 ttl=64 time=0.160 ms
64 bytes from 127.0.0.1: icmp_seq=110 ttl=64 time=0.159 ms
64 bytes from 127.0.0.1: icmp_seq=111 ttl=64 time=0.165 ms
64 bytes from 127.0.0.1: icmp_seq=112 ttl=64 time=0.154 ms
64 bytes from 127.0.0.1: icmp_seq=113 ttl=64 time=0.180 ms
64 bytes from 127.0.0.1: icmp_seq=114 ttl=64 time=0.158 ms
--- 127.0.0.1 ping statistics ---
115 packets transmitted, 115 packets received, 0.0% packet loss
round-trip min/avg/max/stddev = 0.067/0.155/0.198/0.021 ms
imac_20_invitado@iMac-20 ~ %
```

```
imac_20_invitado — -zsh — 80×24
64 bytes from 127.0.0.1: icmp_seq=109 ttl=64 time=0.160 ms
64 bytes from 127.0.0.1: icmp_seq=110 ttl=64 time=0.159 ms
64 bytes from 127.0.0.1: icmp_seq=111 ttl=64 time=0.165 ms
64 bytes from 127.0.0.1: icmp_seq=112 ttl=64 time=0.154 ms
64 bytes from 127.0.0.1: icmp_seq=113 ttl=64 time=0.180 ms
64 bytes from 127.0.0.1: icmp_seq=114 ttl=64 time=0.158 ms
--- 127.0.0.1 ping statistics ---
115 packets transmitted, 115 packets received, 0.0% packet loss
round-trip min/avg/max/stddev = 0.067/0.155/0.198/0.021 ms
imac_20_invitado@iMac-20 ~ % ping www.google.com
PING www.google.com (142.250.189.132): 56 data bytes
64 bytes from 142.250.189.132: icmp_seq=0 ttl=118 time=30.540 ms
64 bytes from 142.250.189.132: icmp_seq=1 ttl=118 time=28.028 ms
64 bytes from 142.250.189.132: icmp_seq=2 ttl=118 time=30.035 ms
64 bytes from 142.250.189.132: icmp_seq=3 ttl=118 time=29.595 ms
64 bytes from 142.250.189.132: icmp_seq=4 ttl=118 time=33.354 ms
64 bytes from 142.250.189.132: icmp_seq=5 ttl=118 time=30.057 ms
64 bytes from 142.250.189.132: icmp_seq=6 ttl=118 time=27.128 ms
--- www.google.com ping statistics ---
7 packets transmitted, 7 packets received, 0.0% packet loss
round-trip min/avg/max/stddev = 27.128/29.820/33.354/1.837 ms
imac_20_invitado@iMac-20 ~ %
```


NSLOOKUP(1) BIND9 NSLOOKUP(1)

NAME

nslookup - query Internet name servers interactively

SYNOPSIS

nslookup [-option] [name | -] [server]

DESCRIPTION

Nslookup is a program to query Internet domain name servers. **Nslookup** has two modes: interactive and non-interactive. Interactive mode allows the user to query name servers for information about various hosts and domains or to print a list of hosts in a domain. Non-interactive mode is used to print just the name and requested information for a host or domain.

ARGUMENTS

: .

Interactive mode is entered in the following cases:

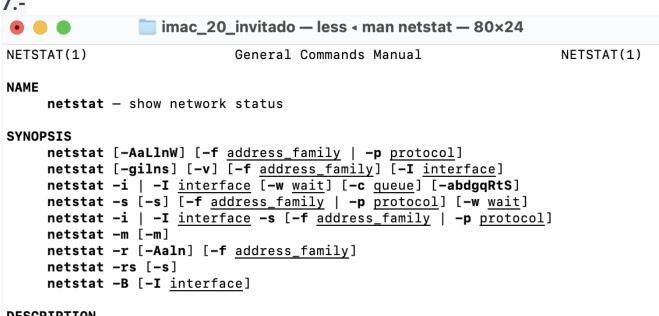
- 1. when no arguments are given (the default name server will be used)
- 2. when the first argument is a hyphen (-) and the second argument is the host name or Internet address of a name server.

```
5.-
```

```
imac_20_invitado — -zsh — 80×24
                                                                                 S
imac_20_invitado@iMac-20 ~ % ping www.google.com
PING www.google.com (142.250.189.132): 56 data bytes
64 bytes from 142.250.189.132: icmp_seq=0 ttl=118 time=30.540 ms
64 bytes from 142.250.189.132: icmp_seq=1 ttl=118 time=28.028 ms
64 bytes from 142.250.189.132: icmp_seq=2 ttl=118 time=30.035 ms
64 bytes from 142.250.189.132: icmp_seq=3 ttl=118 time=29.595 ms
64 bytes from 142.250.189.132: icmp_seq=4 ttl=118 time=33.354 ms
64 bytes from 142.250.189.132: icmp_seq=5 ttl=118 time=30.057 ms
64 bytes from 142.250.189.132: icmp_seq=6 ttl=118 time=27.128 ms
--- www.google.com ping statistics ---
7 packets transmitted, 7 packets received, 0.0% packet loss
round-trip min/avg/max/stddev = 27.128/29.820/33.354/1.837 ms
imac_20_invitado@iMac-20 ~ % man nslookup
Unknown locale, assuming C
imac_20_invitado@iMac-20 ~ % nslookup www.upqroo.edu.mx
Server:
                8.8.8.8
                8.8.8.8#53
Address:
Non-authoritative answer:
Name:
      www.upgroo.edu.mx
Address: 77.68.126.20
imac_20_invitado@iMac-20 ~ %
```

imac_20_invitado — -zsh — 80×24

Non-authoritative answer: Name: www.upqroo.edu.mx Address: 77.68.126.20 imac_20_invitado@iMac-20 ~ % ping 77.68.126.20 PING 77.68.126.20 (77.68.126.20): 56 data bytes 64 bytes from 77.68.126.20: icmp_seq=0 ttl=50 time=119.734 ms 64 bytes from 77.68.126.20: icmp_seq=1 ttl=50 time=127.867 ms 64 bytes from 77.68.126.20: icmp_seq=2 ttl=50 time=128.184 ms 64 bytes from 77.68.126.20: icmp_seq=3 ttl=50 time=126.992 ms 64 bytes from 77.68.126.20: icmp_seq=4 ttl=50 time=123.060 ms 64 bytes from 77.68.126.20: icmp_seq=5 ttl=50 time=126.970 ms 64 bytes from 77.68.126.20: icmp_seq=6 ttl=50 time=129.197 ms 64 bytes from 77.68.126.20: icmp_seq=7 ttl=50 time=120.238 ms 64 bytes from 77.68.126.20: icmp_seq=8 ttl=50 time=128.885 ms 64 bytes from 77.68.126.20: icmp_seq=9 ttl=50 time=128.438 ms 64 bytes from 77.68.126.20: icmp_seq=10 ttl=50 time=123.460 ms 64 bytes from 77.68.126.20: icmp_seq=11 ttl=50 time=130.150 ms --- 77.68.126.20 ping statistics ---12 packets transmitted, 12 packets received, 0.0% packet loss round-trip min/avg/max/stddev = 119.734/126.098/130.150/3.408 msimac_20_invitado@iMac-20 ~ %

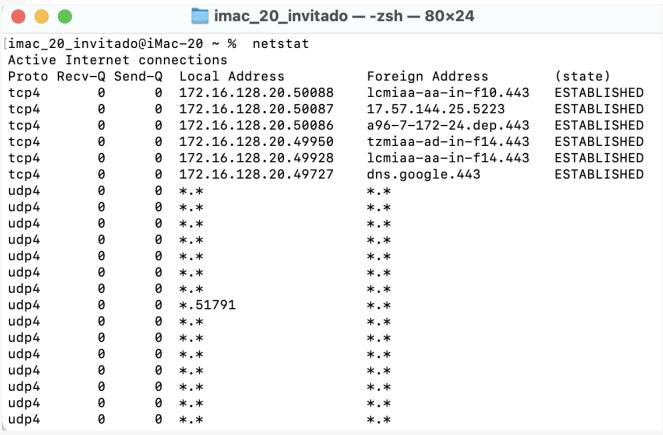


DESCRIPTION

The netstat command symbolically displays the contents of various network-related data structures. There are a number of output formats, depending on the options for the information presented. The first form of the command displays a list of active sockets for each protocol. The second form presents the contents of one of the other network data structures according to the option selected. Using the third form, with a

8.-

.



| | | | imac_20_invitado | o — -zsh — 80×24 | , |
|-----------|----------|-------|---------------------|-----------------------|-------------|
| kctl | 0 | 0 | 3 8 com.app | le.network.statistics | |
| [imac_20_ | _invitad | o@iMa | c-20 ~ % netstat -n | |] |
| Active I | Internet | conn | ections | | |
| Proto Re | ecv-Q Se | nd–Q | Local Address | Foreign Address | (state) |
| tcp4 | 0 | 0 | 172.16.128.20.50116 | 17.57.144.26.5223 | ESTABLISHED |
| tcp4 | 0 | 0 | 172.16.128.20.50115 | 96.7.172.24.443 | ESTABLISHED |
| tcp4 | 0 | 0 | 172.16.128.20.50109 | 192.178.50.42.443 | ESTABLISHED |
| tcp4 | 0 | 0 | 172.16.128.20.50105 | 8.8.8.8.443 | ESTABLISHED |
| tcp4 | 0 | 0 | 172.16.128.20.49950 | 192.178.50.78.443 | ESTABLISHED |
| tcp4 | 0 | 0 | 172.16.128.20.49928 | 192.178.50.46.443 | ESTABLISHED |
| udp4 | 0 | 0 | *.* | *.* | |
| udp4 | 0 | 0 | *.* | *.* | |
| udp4 | 0 | 0 | *.* | *.* | |
| udp4 | 0 | 0 | *.* | *.* | |
| udp4 | 0 | 0 | *.* | *.* | |
| udp4 | 0 | 0 | *.* | *.* | |
| udp4 | 0 | 0 | *.* | *.* | |
| udp4 | 0 | 0 | *.51791 | *.* | |
| udp4 | 0 | 0 | *.* | *.* | |
| udp4 | 0 | 0 | *.* | *.* | |
| udp4 | 0 | 0 | *.* | *.* | |
| udp4 | 0 | 0 | *.* | *.* | |
| udp4 | 0 | 0 | *.* | *.* | |
| udp4 | 0 | 0 | *.* | *.* | |

| | | | = 111140_20_1117114440 | Z3II - UVALT | |
|---------|----------|-------|------------------------|----------------------|-------------|
| imac_20 | _invitad | o@iMa | c-20 ~ % netstat -p tc | р | |
| Active | Internet | conn | ections | | |
| Proto R | ecv-Q Se | nd–Q | Local Address | Foreign Address | (state) |
| tcp4 | 0 | 0 | 172.16.128.20.50636 | 17.57.144.25.5223 | ESTABLISHED |
| tcp4 | 0 | 0 | 172.16.128.20.50632 | mia07s56-in-f3.1.80 | ESTABLISHED |
| tcp4 | 0 | 0 | 172.16.128.20.50631 | 71.239.117.34.bc.443 | ESTABLISHED |
| tcp4 | 0 | 0 | 172.16.128.20.50630 | a23-201-195-13580 | TIME_WAIT |
| tcp4 | 0 | 0 | 172.16.128.20.50628 | a23-201-195-13580 | TIME_WAIT |
| tcp4 | 0 | 0 | 172.16.128.20.50603 | ec2-3-219-193-15.443 | ESTABLISHED |
| tcp4 | 0 | 0 | 172.16.128.20.50601 | 211.253.186.35.b.443 | ESTABLISHED |
| tcp4 | 0 | 0 | 172.16.128.20.50586 | 69.173.151.96.443 | ESTABLISHED |
| tcp4 | 0 | 0 | 172.16.128.20.50582 | sjc06-nessy-floa.443 | ESTABLISHED |
| tcp4 | 0 | 0 | 172.16.128.20.50550 | 209.54.182.161.443 | TIME_WAIT |
| tcp4 | 0 | 0 | 172.16.128.20.50548 | 69.173.151.100.443 | TIME_WAIT |
| tcp4 | 0 | 0 | 172.16.128.20.50543 | 104.19.159.19.443 | ESTABLISHED |
| tcp4 | 0 | 0 | 172.16.128.20.50533 | ec2-54-176-8-58443 | ESTABLISHED |
| tcp4 | 0 | 0 | 172.16.128.20.50532 | 104.18.22.145.443 | ESTABLISHED |
| tcp4 | 0 | 0 | 172.16.128.20.50529 | 104.18.14.101.80 | ESTABLISHED |
| tcp4 | 0 | 0 | 172.16.128.20.50528 | 96.46.186.182.443 | ESTABLISHED |
| tcp4 | 0 | 0 | 172.16.128.20.50522 | 147.75.195.77.443 | ESTABLISHED |
| tcp4 | 0 | 0 | 172.16.128.20.50521 | 746217339.dal.cd.443 | ESTABLISHED |
| tcp4 | 0 | 0 | 172.16.128.20.50518 | 104.26.8.169.443 | TIME_WAIT |
| tcp4 | 0 | 0 | 172.16.128.20.50510 | 104.18.20.226.80 | TIME_WAIT |
| tcp4 | 0 | 0 | 172.16.128.20.50509 | 104.18.20.226.80 | TIME_WAIT |



```
[imac_20_invitado@iMac-20 ~ % ps
PID TTY TIME CMD
1373 ttys000 0:00.07 -zsh
imac_20_invitado@iMac-20 ~ % ■
```

```
imac_20_invitado@iMac-20 ~ % top
imac_20_invitado@iMac-20 ~ % killall App Store
lo matching processes belonging to you were found
imac_20_invitado@iMac-20 ~ % kill 1548
imac_20_invitado@iMac-20 ~ % ■
```

```
[imac_20_invitado@iMac-20 ~ % traceroute www.google.com
traceroute to www.google.com (142.250.189.132), 64 hops max, 52 byte packets
   172.16.128.1 (172.16.128.1) 14.398 ms 4.400 ms 3.744 ms
   192.168.109.1 (192.168.109.1) 6.037 ms 4.633 ms 4.121 ms
   fixed-187-188-58-130.totalplay.net (187.188.58.130) 7.096 ms 9.685 ms 7.3
00 ms
 4 10.180.58.1 (10.180.58.1) 7.516 ms 8.055 ms 6.965 ms
 5 72.14.242.148 (72.14.242.148) 20.200 ms 23.302 ms 22.314 ms
 6 * * *
   142.251.253.6 (142.251.253.6) 30.118 ms
    209.85.244.152 (209.85.244.152) 21.802 ms
    108.170.232.200 (108.170.232.200) 22.141 ms
 8 108.170.249.30 (108.170.249.30) 20.736 ms
    142.251.68.235 (142.251.68.235) 21.482 ms
                                              20.489 ms
 9 142.250.212.203 (142.250.212.203) 22.562 ms
    mia09s26-in-f4.1e100.net (142.250.189.132) 21.796 ms
    142.250.212.251 (142.250.212.251) 23.022 ms
```

```
. . _ _ _ . . . . . . . . . . .
       ---
[imac_20_invitado@iMac-20 ~ % arp -a
? (169.254.91.153) at 1c:bf:c0:e1:92:7 on en1 [ethernet]
? (169.254.130.60) at ee:d2:ad:60:e4:e5 on en1 [ethernet]
? (169.254.194.96) at 7e:f3:92:4a:2b:9c on en1 [ethernet]
? (172.16.128.1) at e0:23:ff:b4:2e:9a on en1 ifscope [ethernet]
? (172.16.128.2) at 22:b1:c2:ea:c7:f7 on en1 ifscope [ethernet]
? (172.16.128.4) at 3c:a6:f6:b1:4:fe on en1 ifscope [ethernet]
? (172.16.128.6) at 94:e7:b:c2:96:ec on en1 ifscope [ethernet]
? (172.16.128.7) at 3c:a6:f6:a9:17:bd on en1 ifscope [ethernet]
? (172.16.128.9) at 3c:91:80:4c:c3:97 on en1 ifscope [ethernet]
? (172.16.128.10) at 3c:a6:f6:a0:4:69 on en1 ifscope [ethernet]
? (172.16.128.11) at 3c:a6:f6:a0:86:ed on en1 ifscope [ethernet]
? (172.16.128.12) at fc:e2:6c:1d:c0:2f on en1 ifscope [ethernet]
? (172.16.128.13) at 3c:a6:f6:a5:3:59 on en1 ifscope [ethernet]
? (172.16.128.14) at e6:2e:c1:d7:1c:3e on en1 ifscope [ethernet]
? (172.16.128.15) at c2:bd:84:c9:52:dc on en1 ifscope [ethernet]
? (172.16.128.16) at 3c:a6:f6:ab:dc:b6 on en1 ifscope [ethernet]
? (172.16.128.17) at 24:46:c8:82:35:ee on en1 ifscope [ethernet]
? (172.16.128.22) at 3c:a6:f6:a4:d:9 on en1 ifscope [ethernet]
? (172.16.128.23) at 3c:a6:f6:a6:55:57 on en1 ifscope [ethernet]
? (172.16.128.24) at 7e:f3:92:4a:2b:9c on en1 ifscope [ethernet]
? (172.16.128.25) at 3c:a6:f6:a5:a1:2e on en1 ifscope [ethernet]
? (172.16.128.26) at 3c:a6:f6:b0:c3:96 on en1 ifscope [ethernet]
```

B)Preguntas

1.-¿Para que sirve el comando ping?

sirve para verificar la conectividad de red entre dos dispositivos. En particular, se utiliza para enviar paquetes de datos a una dirección IP o un nombre de dominio y recibir respuestas para determinar si un dispositivo remoto está disponible y cuánto tiempo toma para que los datos viajen de ida y vuelta (latencia). Es una herramienta útil para diagnosticar problemas de conectividad en una red, identificar retrasos y comprobar la disponibilidad de hosts.

2.-¿Para que sirve el comando nslookup?

se utiliza para consultar y resolver nombres de dominio (DNS, Domain Name System). Puedes usarlo para obtener información sobre direcciones IP correspondientes a nombres de dominio y viceversa. Es útil para verificar la configuración de DNS, solucionar problemas de resolución de nombres y obtener información sobre los registros de dominio.

3.-¿Para que sirve el comando netstat?

muestra información detallada sobre las conexiones de red y estadísticas de red en un sistema. Puede mostrar puertos abiertos, conexiones activas, tablas de enrutamiento y más. Es útil para monitorear la actividad de red en un sistema, identificar problemas de congestión o puertos abiertos no deseados y diagnosticar conexiones de red.

4.-¿Para que sirve el comando tasklist?

muestra una lista de procesos en ejecución en un sistema Windows. Proporciona información sobre los nombres de los procesos, los identificadores de proceso (PID), el uso de CPU, la memoria y más. Es útil para supervisar y diagnosticar el uso de recursos del sistema y para identificar procesos que pueden estar causando problemas.

5.-¿Para que sirve el comando taskkill?

permite finalizar procesos en un sistema Windows de forma forzada. Puedes usarlo para detener procesos que no responden o que están causando problemas en el sistema. Debes especificar el PID o el nombre del proceso que deseas finalizar.

6.-¿Para que sirve el comando tracert?

se utiliza para rastrear la ruta que toma un paquete de datos desde tu computadora hasta un destino específico, mostrando los saltos intermedios (routers) en el camino. Es útil para diagnosticar problemas de enrutamiento y para identificar dónde se producen demoras o pérdida de paquetes en una ruta de red.

7.-¿Cómo ayudan los primeros 3 comandos para detectar problemas en la red?

- ping se utiliza para verificar la conectividad básica y detectar problemas de disponibilidad.
- nslookup ayuda a solucionar problemas de resolución de nombres de dominio.
- netstat permite monitorear la actividad de red y diagnosticar conexiones y puertos problemáticos.

En conjunto, estos comandos proporcionan información esencial para identificar y resolver problemas de red, como latencia, problemas de resolución de nombres, congestión y problemas de enrutamiento.

C)Comandos

Investigar los siguientes comandos y anotar ejemplos practicos:

atmadm

Este comando se utiliza para administrar conexiones de red de modo asincrónico (ATM). En la mayoría de los casos, su uso es técnico y específico para la administración de redes ATM, por lo que no se usa comúnmente en situaciones cotidianas.

atmadm -c consulta

bitsadmin

Permite administrar tareas de transferencia de archivos en segundo plano (Background Intelligent Transfer Service). Un ejemplo práctico sería usarlo para descargar archivos grandes en segundo plano.

bitsadmin /transfer mi_descarga /download /priority normal http://ejemplo.com/archivo.zip C:\carpeta\archivo.zip

cmstp

Utilizado para instalar o desinstalar perfiles de conexión de red. Esto es útil principalmente en entornos corporativos para implementar configuraciones de red específicas.

cmstp/s archivo_de_configuracion.inf

ftp

El comando FTP se utiliza para transferir archivos entre sistemas a través del Protocolo de Transferencia de Archivos. Puedes conectarte a un servidor FTP y transferir archivos

ftp ejemplo.com
get archivo_remoto.txt

getmac

Muestra la dirección MAC (Media Access Control) de una interfaz de red. Puedes utilizarlo para obtener la dirección MAC de tu tarjeta de red, lo que es útil para la resolución de problemas de red.

getmac

hostname

Muestra el nombre del host o computadora local. Es útil para averiguar el nombre de tu propia computadora.

hostname

nbstat

Proporciona información sobre la resolución de nombres de NetBIOS en una red. Se usa para diagnosticar problemas de resolución de nombres NetBIOS.

nbstat -A 192.168.1.1

net

Este comando se utiliza para administrar varias configuraciones y recursos de red. Por ejemplo, puedes usar net user para administrar cuentas de usuario y net share para administrar recursos compartidos.

net user nombre_usuario contraseña /add

| net use |
|---|
| Permite conectar o desconectar recursos compartidos de red en tu computadora. Por ejemplo, puedes mapear una unidad de red |
| |
| net user nombre_usuario contraseña /add |
| netsh |
| Es una herramienta de configuración de red versátil que permite modificar la configuración de red, firewall, VPN y más. Por ejemplo, puedes usar netsh para configurar un servidor proxy. |
| |
| netsh interface ipv4 show interfaces |
| netsh interface ipv4 show interfaces |
| netsh interface ipv4 show interfaces pathping |
| |
| pathping Combina la funcionalidad de ping y tracert. Proporciona información sobre la ruta y la |
| pathping Combina la funcionalidad de ping y tracert. Proporciona información sobre la ruta y la latencia en una red. |

se utiliza para copiar archivos desde y hacia sistemas remotos en una red.

rcp archivo.txt usuario@servidor:/ruta/destino/

rcp

rexec

permite ejecutar comandos en un sistema remoto. Se utiliza para iniciar programas o scripts en un sistema remoto si tienes permisos para hacerlo. Por razones de seguridad, su uso se ha vuelto menos común debido a posibles vulnerabilidades.

rexec servidor comando

route

se utiliza para ver y manipular la tabla de enrutamiento en sistemas Windows. Puedes utilizarlo para agregar, eliminar o modificar rutas de red. Por ejemplo, para agregar una ruta predeterminada a través de una puerta de enlace específica

route add 0.0.0.0 mask 0.0.0.0 192.168.1.1

rpcping

Este comando se utiliza para realizar pruebas de ping a servicios RPC (Remote Procedure Call). Es útil para verificar la conectividad y la disponibilidad de servicios RPC en sistemas remotos.

rpcping -s servidor

rsh

Similar a rexec, el comando rsh (Remote Shell) permite ejecutar comandos en sistemas remotos, pero su uso también ha disminuido debido a preocupaciones de seguridad. Puede ejecutar comandos en un sistema remoto si tienes permisos para hacerlo.

rsh servidor comando

tcmsetup

Este comando se utiliza para configurar la autenticación de Trusted Platform Module (TPM) en sistemas Windows. Es una herramienta técnica utilizada para configurar la seguridad de hardware en sistemas compatibles con TPM.

tcmsetup -v -f -b 123456

telnet

El comando telnet se utiliza para conectarse a otros dispositivos o servidores a través de una sesión de terminal. Permite acceder a sistemas remotos para administrarlos o realizar pruebas

telnet servidor

tftp

El Protocolo de Transferencia de Archivos Trivial (TFTP) se utiliza para transferir archivos de manera sencilla desde y hacia sistemas remotos. Es una forma simple de copiar archivos en sistemas en red.

tftp -i servidor GET archivo.txt