



# Тестовое задание

## “Анкета”

В рамках данного задания Вам предлагается реализовать одностраничный сайт, предназначенный для анкетирования пользователей. Анкета заполняется в четыре шага, после чего выводится итоговая “страница” (экран).

### Первый шаг заполнения анкеты

На первом шаге пользователь вводит свои имя и e-mail.

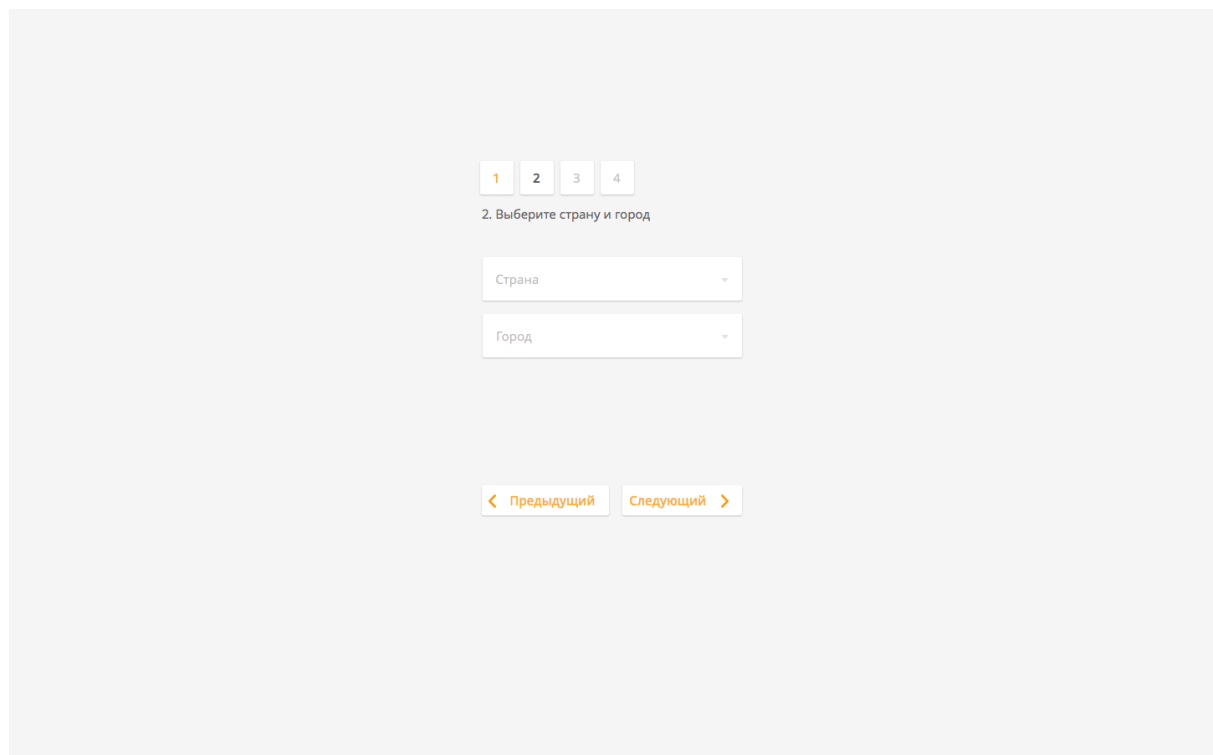
A screenshot of a web form titled "1. Введите имя и e-mail". At the top, there are four numbered tabs (1, 2, 3, 4), with tab 1 being active. Below the tabs, there are two input fields: the first is labeled "Имя" and is empty; the second is labeled "e-mail" and contains the text "lun.ua". A red border highlights the "e-mail" field, and a red error message to its right states "— в адресе должен быть символ «@»". At the bottom of the form, there are two buttons: "← Предыдущий" (disabled) and "Следующий →" (active).

## Второй шаг

На втором шаге анкетирования пользователь выбирает из выпадающего списка свою страну, а также город, в котором он живет.

К реализации этого шага предъявляются следующие требования:

- данные для этих полей ввода находятся в файлах *countries.json* и *cities.json*;
- список городов должен соответствовать выбранной стране;
- плюсом будет возможность выбора города используя автодополнение текстового ввода (реализация данного пункта не является обязательной, но только поощряется).



1 2 3 4

2. Выберите страну и город

Страна ▾

Город ▾

< Предыдущий Следующий >

## Третий шаг

На третьем шаге пользователь из предложенного ему списка отмечает социальные сети, которыми он пользуется, и вводит соответствующие ссылки на страницы своих профилей в этих сетях. Отображать текстовое поле для ввода ссылки на страницу профиля нужно только для выбранных соц. сетей (когда соответствующий checkbox был отмечен пользователем).

1 2 3 4

3. Отметьте социальные сети

☒ Facebook

☐ Вконтакте

☒ Twitter

☐ Одноклассники





[< Предыдущий](#) [Следующий >](#)

## Четвертый шаг

На четвертом шаге пользователь должен выбрать картинку, на которой изображен кот. В случае, если пользователь выбрал изображение, на котором изображено что-то иное, но только не кот, у него нету возможности перейти на итоговый экран анкетирования.

1234

4. Выберите любимого котика



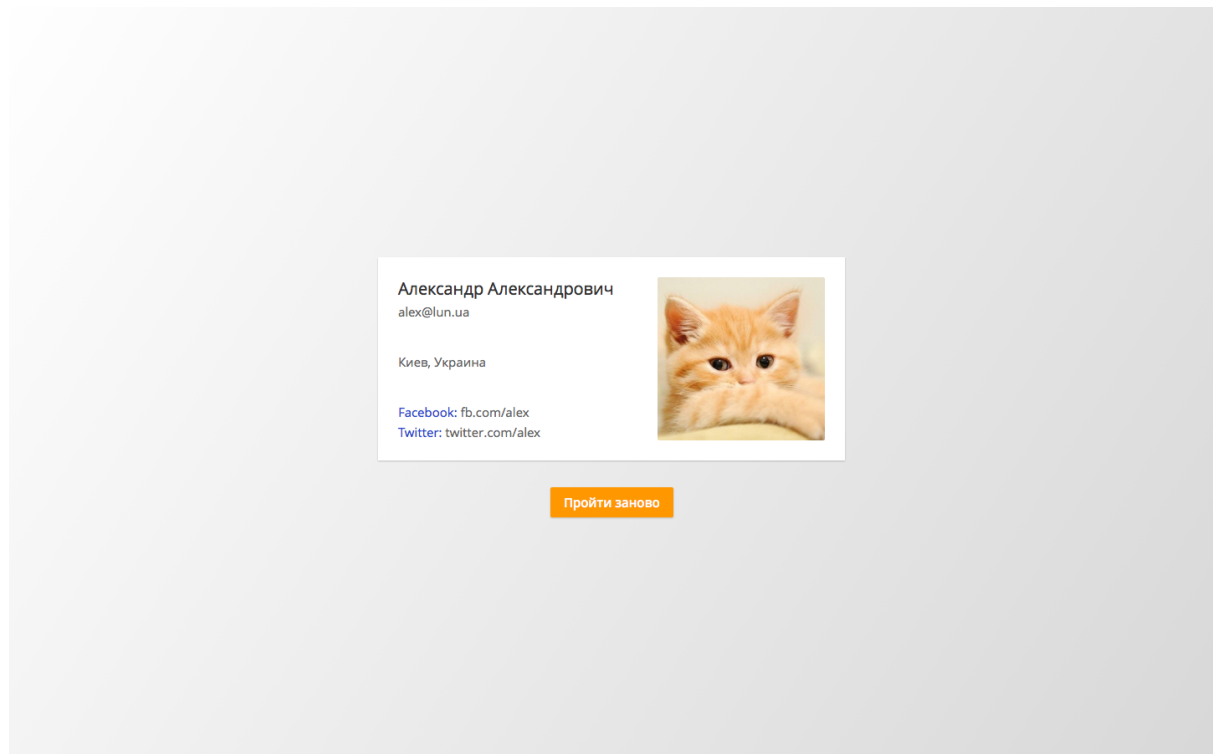
Вы выбрали собачку. А надо котика.

< Предыдущий

Завершить

## Итоговый экран

На итоговом экране необходимо вывести пользователю все данные, которые он ввел, а также дать ему возможность пройти анкету заново, нажав на соответствующую кнопку.



## Общие требования к реализации тестового задания

К реализации всего задания предъявляются следующие требования:

- все действия пользователя, совершаемые им на любом из шагов анкетирования, не должны приводить к перезагрузке страницы в браузере;
- все вводимые пользователем данные должны проходить проверку на корректность;
- на всех экранах ("страницах") шагов анкеты должны присутствовать активные элементы для навигации: кнопки "вперед" и "назад", а также кнопки каждого из шагов по-отдельности: "1-2-3-4";
- у пользователя не должно быть возможности перейти на следующий шаг анкетирования, не заполнив все предыдущие. Однако при этом он может вернуться на любой из уже пройденных им ранее шагов и изменить данные, которые он ввел;
- верстка анкеты должна быть адаптивной, корректно отображаться и работать на мобильных устройствах (смартфонах и планшетах);
- готовое решение нужно разместить в открытом доступе на любом из хостингов (есть масса бесплатных) и предоставить нам ссылку на "живое" решение - чтобы мы могли его легко протестировать просто открыв ссылку.

Допускается использование любых CSS- и JS-фреймворков, равно как и реализация данного задания без использования каких-либо фреймворков.

К тексту данного задания прилагаются файлы, в которых содержатся:

- картинки, которые могут быть использованы для реализации экрана четвертого шага — файлы \*.jpg;
- изображения с примерным внешним видом анкеты (поэкранно) — файлы \*.png. Данные изображения являются не более чем ориентировочными и не должны восприниматься как исходники от дизайнера, которые нужно сверстать. Файлы отдельных экранов могут дополняться изображениями, на которых отмечены требования дизайнера к Вашей верстке (файлы \*-hint.png);
- файлы \*.json с данными для полей ввода, речь о которых шла выше.

*Любые вопросы по задаче приветствуются. Ждем Ваших вопросов.*