## Московский государственный технический университет им. Н.Э. Баумана

Факультет «Информатика и системы управления» Кафедра ИУ5 «Системы обработки информации и управления»

Курс «Базовые компоненты интернет технологий»

Отчет по лабораторным работам №3-4 «Функциональные возможности языка Python»

Выполнил:

студент группы ИУ5-32Б: Кузьмин Я.А.

Руководитель:

преподаватель каф. ИУ5 Гапанюк Ю.Е.

## Цель лабораторной работы:

Изучение возможностей функционального программирования в языке Python.

**Задание лабораторной работы:** Задание лабораторной работы состоит из решения нескольких задач.

Файлы, содержащие решения отдельных задач, должны располагаться в пакете lab\_python\_fp. Решение каждой задачи должно располагаться в отдельном файле.

При запуске каждого файла выдаются тестовые результаты выполнения соответствующего задания.

#### Задание №1:

Необходимо реализовать генератор field. Генератор field последовательно выдает значения ключей словаря. field(goods, 'title') должен выдавать 'Ковер', 'Диван для отдыха' field(goods, 'title', 'price') должен выдавать {'title': 'Ковер', 'price': 2000}, {'title': 'Диван для отдыха'}

- В качестве первого аргумента генератор принимает список словарей, дальше через \*args генератор принимает неограниченное количество аргументов.
- Если передан один аргумент, генератор последовательно выдает только значения полей, если значение поля равно None, то элемент пропускается.
- Если передано несколько аргументов, то последовательно выдаются словари, содержащие данные элементы. Если поле равно None, то оно пропускается. Если все поля содержат значения None, то пропускается элемент целиком.

Текст программы: lab\_python\_fp/field.py
# Пример:
# field(goods, 'title') должен выдавать 'Ковер', 'Диван для отдыха'

# field(goods, 'title', 'price') должен выдавать {'title': 'Ковер', 'price': 2000}, {'title': 'Диван для отдыха', 'price': 5300}

```
field(items,
def
assert len(args) > 0
len(args) == 1:
args[0]
      return [dict[arg] for dict in items if arg in dict and dict[arg]!= None]
else:
     res = [{ arg:dict[arg] for arg in args if arg in dict and dict[arg] != None}
for dict in items ]
     return list(filter(lambda dict: len(dict) != 0, res))
if name == " main ":
goods = [
  {'title': 'Ковер', 'price': 2000, 'color': 'green'},
  {'title': 'Диван для отдыха', 'price': 5300, 'color': 'black'}
  1
               print(field(goods,
                                    'title',
                                              'price'))
print(field(goods, 'title'))
```

```
yarik_tri@LAPTOP-MNOK6D6C:~/yarik/bmstu/bcit/BCIT-3-term/lab_python_fp$ python3 field.py
[{'title': 'Ковер', 'price': 2000}, {'title': 'Диван для отдыха', 'price': 5300}]
['Ковер', 'Диван для отдыха']
```

#### Задание №2:

Необходимо реализовать генератор gen\_random(количество, минимум, максимум), который последовательно выдает заданное количество случайных чисел в заданном диапазоне от минимума до максимума, включая границы диапазона.

Пример: gen\_random(5, 1, 3) должен выдать 5 случайных чисел в диапазоне от 1 до 3, например 2, 2, 3, 2, 1.

```
Текст программы: lab_python_fp/gen_random.py from random import randint

# Пример:

# gen_random(5, 1, 3) должен выдать выдать 5 случайных чисел

# в диапазоне от 1 до 3, например 2, 2, 3, 2, 1

# Hint: типовая реализация занимает 2 строки
```

```
yarik_tri@LAPTOP-MNOK6D6C:~/yarik/bmstu/bcit/BCIT-3-term/lab_python_fp$ python3 gen_random.py
3
2
2
2
3
1
```

#### Задание №3:

- Необходимо реализовать итератор Unique(данные), который принимает на вход массив или генератор и итерируется по элементам, пропуская дубликаты.
- Конструктор итератора также принимает на вход именованный bool параметр ignore\_case, в зависимости от значения которого будут считаться одинаковыми строки в разном регистре. По умолчанию этот параметр равен False.
- При реализации необходимо использовать конструкцию \*\*kwargs.
- Итератор должен поддерживать работу как со списками, так и с генераторами.
- Итератор не должен модифицировать возвращаемые значения.

```
Текст программы: lab_python_fp/unique.py
from gen_random import gen_random

class Unique(object): def
__init__(self, items, **kwargs):
```

```
self.used\_items
                                  set()
self.iterator = iter(items)
     if \ 'ignore\_case' \ in \ kwargs \ and \ kwargs['ignore\_case'] == True:
       self.ignore\_case = True
     else:
       self.ignore_case = False
                  def
__next__(self):
while
                True:
item = None
       try:
                           item =
next(self.iterator)
                            except
StopIteration:
                              raise
StopIteration
         item\_original = item
if self.ignore_case:
          item = str(item).lower()
       if item not in self.used_items:
self.used_items.add(item)
return item original
       def __iter__(self):
return self
if __name__ == "__main__":
  # data = [1, 1, 1, 1, 1, 2, 2, 2, 2, 2, 'A', 3, 'a', '1567', 1567, 'AAb',
'AAB', 'aAb', 'aab']
                          data =
gen_random(100, 1, 3)
  for i in Unique(data, ignore_case=True):
     print(i)
```

```
yarik_tri@LAPTOP-MNOK6D6C:~/yarik/bmstu/bcit/BCIT-3-term/lab_python_fp$ python3 unique.py
3
2
1
```

#### Задание №4:

Дан массив 1, содержащий положительные и отрицательные числа.

Необходимо одной строкой кода вывести на экран массив 2, которые содержит значения массива 1, отсортированные по модулю в порядке убывания. Сортировку необходимо осуществлять с помощью функции sorted.

Необходимо решить задачу двумя способами:

- 1. С использованием lambda-функции.
- 2. Без использования lambda-функции.

```
Текст программы: lab_python_fp/sort.py

data = [4, -30, 30, 100, -100, 123, 1, 0, -1, -4]

if __name__ == '__main__':

result = sorted(data, key = abs, reverse = True)

print(result)

result_with_lambda = sorted(data, key = lambda i: abs(i), reverse = True)

print(result_with_lambda)
```

## Примеры выполнения:

```
yarik_tri@LAPTOP-MNOK6D6C:~/yarik/bmstu/bcit/BCIT-3-term/lab_python_fp$ python3 sort.py [123, 100, -100, -30, 30, 4, -4, 1, -1, 0] [123, 100, -100, -30, 30, 4, -4, 1, -1, 0]
```

#### Задание №5:

Необходимо реализовать декоратор print\_result, который выводит на экран результат выполнения функции.

- Декоратор должен принимать на вход функцию, вызывать её, печатать в консоль имя функции и результат выполнения, после чего возвращать результат выполнения.
- Если функция вернула список (list), то значения элементов списка должны выводиться в столбик.

• Если функция вернула словарь (dict), то ключи и значения должны выводить в столбик через знак равенства.

Текст программы: lab\_python\_fp/print\_result.py

```
# Здесь должна быть реализация декоратора
def print result(func):
                            def wrapper(*args,
**kwargs):
                print(func.__name__)
= func(*args, **kwargs)
         if isinstance(res, list) or isinstance(res,
tuple):
              for i in res:
                                    print(i)
          elif isinstance(res, dict):
for key, value in res.items():
          print('{} = {}'.format(key, value))
     else:
       print(res)
     return res
  return wrapper
@print_result
def
     test_1(a,
                   b):
return a + b
@print_result
def
          test_2():
return 'iu5'
@print_result
def test_3():
  return {'a': 1, 'b': 2}
@print result
```

```
def test_4():
return [1, 2]

if __name__ == '__main__':
    print('!!!!!!!')

test_1(5, 6)
print()
test_2()
print()
test_3()
print()
test_4()
```

```
yarik_tri@LAPTOP-MNOK6D6C:~/yarik/bmstu/bcit/BCIT-3-term/lab_python_fp$ python3 print_result.py
!!!!!!!!
test_1
11
test_2
iu5
test_3
a = 1
b = 2
test_4
1
2
```

#### Задание №6:

Необходимо написать контекстные менеджеры cm\_timer\_1 и cm\_timer\_2, которые считают время работы блока кода и выводят его на экран.

После завершения блока кода в консоль должно вывестись time: 2.5 (реальное время может несколько отличаться).

cm\_timer\_1 и cm\_timer\_2 реализуют одинаковую функциональность, но должны быть реализованы двумя различными способами (на основе класса и с использованием библиотеки contextlib).

```
Текст программы: lab_python_fp/cm_timer.py import time from contextlib import contextmanager
```

```
class cm_timer_1:
def __init__(self):
self.start = 0
         def __enter__(self):
self.start = time.time()
   def __exit__(self, exp_type, exp_value, traceback):
if exp_type is not None:
       print(exp_type, exp_value, traceback)
    else:
        end = time.time()
        end
                         self.start
print("time = {} ".format(t))
@contextmanager
def cm_timer_2():
start = time.time()
yield None
            end =
time.time()
  t = end - start print("time
= \{\}".format(t))
if __name__ == "__main__":
with cm_timer_1():
time.sleep(1.5)
              with
                    cm_timer_2():
time.sleep(1.3)
```

#### Задание №7:

- В предыдущих задачах были написаны все требуемые инструменты для работы с данными. Применим их на реальном примере.
- В файле data\_light.json содержится фрагмент списка вакансий.
- Структура данных представляет собой список словарей с множеством полей: название работы, место, уровень зарплаты и т.д.
- Необходимо реализовать 4 функции f1, f2, f3, f4. Каждая функция вызывается, принимая на вход результат работы предыдущей. За счет декоратора @print\_result печатается результат, а контекстный менеджер cm timer 1 выводит время работы цепочки функций.
- Предполагается, что функции f1, f2, f3 будут реализованы в одну строку. В реализации функции f4 может быть до 3 строк.
- Функция f1 должна вывести отсортированный список профессий без повторений (строки в разном регистре считать равными). Сортировка должна игнорировать регистр. Используйте наработки из предыдущих задач.
- Функция f2 должна фильтровать входной массив и возвращать только те элементы, которые начинаются со слова "программист". Для фильтрации используйте функцию filter.
- Функция f3 должна модифицировать каждый элемент массива, добавив строку "с опытом Python" (все программисты должны быть знакомы с Python). Пример: Программист C# с опытом Python. Для модификации используйте функцию map.
- Функция f4 должна сгенерировать для каждой специальности зарплату от 100 000 до 200 000 рублей и присоединить её к названию специальности. Пример: Программист С# с опытом Python, зарплата 137287 руб. Используйте zip для обработки пары специальность зарплата.

## Текст программы:

```
lab_python_fp/process_data.py
import json
import sys
```

```
from field import field
from gen_random import gen_random
from unique import Unique from
print result import print result
```

```
try:
  path = sys.argv[1] except:
  path = "data_light.json"
finally: print(path)
with open(path, 'r', encoding='utf8') as f:
  data = json.load(f)
@print_result
def fl(arg):
           return sorted([i for i in Unique(field(data, 'job-name'),
ignore_case=True)],
            key = lambda x: x.lower())
@print\_result
def f2(arg):
                                        list(filter(lambda
                           return
                                                               str:
str.lower().startswith('программист'), arg))
@print_result def
f3(arg): return
list(map(lambda
str: str + ' c
опытом Python',
arg))
@print_result
```

from cm\_timer import cm\_timer\_1

def f4(arg):

```
job_salary = zip(arg, gen_random(len(arg), 100000, 200000))
return ["{}, зарплата {} pyб.".format(job, salary) for job, salary in job_salary]

if __name__ == '__main__':
with cm_timer_1():
f4(f3(f2(f1(data))))
```

```
arik_tri@LAPTOP-MNOK6D6C:~/yarik/bmstu/bcit/BCIT-3-term/lab_python_fp$ python3 process_data.py
../data_light.json
f1
1С программист
2-ой механик
3-ий механик
4-ый механик
4-ый электромеханик
[химик-эксперт
ASIC специалист
JavaScript разработчик
RTL специалист
Web-программист
web-разработчик
Автожестянщик
Автоинструктор
Автомаляр
Автомойщик
Автор студенческих работ по различным дисциплинам
автослесарь
Автослесарь - моторист
Автоэлектрик
Агент
Агент банка
Агент нпф
Агент по гос. закупкам недвижимости
```

Далее следует ещё огромное множество вакансий После чего следующий результат функций f2, f3, f4:

```
Программист
Программист / Senior Developer
Программист 1С
Программист С#
Программист С++
.
Программист C++/C#/Java
Программист/ Junior Developer
Программист/ технический специалист
Программистр-разработчик информационных систем
Программист с опытом Python
Программист / Senior Developer с опытом Python
Программист 1C с опытом Python
Программист C# с опытом Python
Программист С++ с опытом Python
Программист C++/C#/Java с опытом Python
Программист/ Junior Developer с опытом Python
Программист/ технический специалист с опытом Python
Программистр-разработчик информационных систем с опытом Python
Программист с опытом Python, зарплата 133735 руб.
Программист / Senior Developer с опытом Python, зарплата 108933 руб.
Программист 1C с опытом Python, зарплата 121630 руб.
Программист C# с опытом Python, зарплата 193725 руб. Программист C++ с опытом Python, зарплата 160649 руб.
Программист C++/C#/Java с опытом Python, зарплата 177618 руб.
Программист/ Junior Developer с опытом Python, зарплата 175752 руб.
Программист/ технический специалист с опытом Python, зарплата 142327 руб.
Программистр-разработчик информационных систем с опытом Python, зарплата 181747 руб.
time = 0.03422212600708008
```