1. Внес изменения, сделанные на вебинаре, так же добавил свои:

-- время подтверждения дружбы поправил на случайное количество дней (до 365 от времени создания запроса)

**UPDATE** friendship **SET** confirmed\_at = created\_at + **INTERVAL** **FLOOR**(1+ **RAND**()\*365) **DAY**;

-- меняю дату рождения в случае если она позже создания записи менее чем на 10 лет

**UPDATE** profiles **SET** birthday = **DATE\_SUB**(created\_at, **INTERVAL** **FLOOR**(10+ **RAND**()\* 18) **YEAR**) **WHERE** TIMESTAMPDIFF(**YEAR**, birthday, created\_at) < 10;

-- выставил соответствие расширения файлов согласно таблице media\_types

**UPDATE** media **SET** media\_type\_id = 3 **WHERE** filename **LIKE** '%.png';

**UPDATE** media **SET** media\_type\_id = 2 **WHERE** filename **LIKE** '%.mpeg4' **OR** filename **LIKE** '%.avi';

**UPDATE** media **SET** media\_type\_id = 1 **WHERE** filename **LIKE** '%.mp3';

1. Возможно работать над чем то вроде информационно-инвентаризационной базой? Большое количество оборудования (серверное, сетевое, инженерное и т.п), каналов связи, сервисов, их владельцев.
2. Предложить свою реализацию лайков и постов.

-- Таблица постов

**CREATE** **TABLE** **IF** **NOT** **EXISTS** posts (

id **INT** **UNSIGNED** **NOT** **NULL** **AUTO\_INCREMENT** **PRIMARY** **KEY**,

post\_owner\_id **INT** **UNSIGNED** **NOT** **NULL** COMMENT 'id пользователя создавшего пост',

post\_body **TEXT** **NOT** **NULL** COMMENT 'наполнение поста',

like\_count **INT** **UNSIGNED** COMMENT 'счетчик лайков',

created\_at **DATETIME** **DEFAULT** **NOW**()

);

-- Таблица лайков

**CREATE** **TABLE** **IF** **NOT** **EXISTS** likes (

id **INT** **UNSIGNED** **NOT** **NULL** **AUTO\_INCREMENT** **PRIMARY** **KEY**,

like\_owner\_id **INT** **UNSIGNED** **NOT** **NULL** COMMENT 'id пользователя создавшего лайк',

post\_id **INT** **UNSIGNED** **NOT** **NULL** COMMENT 'какому посту поставлен лайк',

created\_at **DATETIME** **DEFAULT** **NOW**()

);

Скрипт для наполнения таблиц – «posts\_and\_likes.sql» по ссылке на github