

snorlax-cli

<> with ♥ by Artyom Trubin
Kovalenko Roman
Kryvorotko Zlata

| | |
|-------------|---|
| Вступление | 3 |
| Структура | 4 |
| Назначения | 5 |
| Модули | 6 |
| Словарь | 7 |
| Общение | 8 |
| Особенности | 9 |

Что такое `snorlax-cli`?

Это командный ассистент, который отвечает на ваши запросы в соответствии с заданным функционалом.

Программа имеет возможность расширения функционала путём добавления дополнительных модулей, возможности которых ограничиваются лишь фантазией.

Что находится внутри?

Дерево проекта выглядит следующим образом:

```
snorlax-cli/
├── addons/
│   └── Неограниченное количество
│       пользовательских модулей.
├── main.py
├── globals.py
├── patchnotes.md
├── README.md
├── .gitignore
└── usersettings
```

Что делает каждый файл?

- | | |
|--|--|
| <code>main.py</code> | – главный файл проекта, общается с пользователем, собирает модули. |
| <code>globals.py</code> | – файл, который хранит в себе глобальную информацию, которая может понадобиться другим модулям. Например, список команд, который использует модуль <code>help</code> . |
| <code>patchnotes.md</code> , <code>README.md</code> | – файлы на языке <code>markdown</code> , которые предоставляют пользователю информацию о изменениях в версиях и описание программы. |
| <code>.gitignore</code> | – файл, который служит фильтром для мусора, который возникает при отладке и компиляции кода и следит за тем, чтобы он не попадал в репозиторий программы. |
| <code>usersettings</code> | – файл, в который модули могут записывать разнообразную информацию, которая может понадобиться позже. Например, имя пользователя. |

Из чего состоит модуль?

Файл-модуль имеет расширение `.py` и имеет следующую структуру:

```
1 | import addons.example
2 | class Command(addons._example.Command):
3 |     name = сама_команда
4 |     desc = описание_команды
5 |     def function(self, user_input):
6 |         # исполняемая часть модуля
```

Все модули должны наследовать модуль-пример `_example.Command`. Таким образом, если разработчик не укажет какое-то из полей класса `Command`, будет использовано поле по умолчанию из модуля-примера. `user_input` – это набор аргументов, которые пользователь может передать команде после её написания. `name` – это сама команда, которую пользователь должен ввести чтобы вызвать `Command.function` этого модуля.

Как программа собирает модули?

Сначала программа строит список файлов в папке `addons/`

```
onlyfiles = [f.name for f in Path(path/"addons").glob('[a-z, A-Z, 0-9]*.py')]
```

Функции `.glob()` переданы такие аргументы, что она добавляет в список лишь те файлы, которые имеют расширение `.py` и не начинаются с `_`.

Это позволяет собрать только файлы языка Python, но при этом оставляет возможность добавлять в папку файлы, которые не будут загружены в список модулей. Например файл `_example.py`, который наследуется всеми модулями. (см. стр. 4)

После этого создаётся словарь `commands`:

```
for module in onlyfiles:
    exec("import addons." + module[:-3])
    exec("obj = addons." + module[:-3] + ".Command()")
    commands[obj.name] = obj
```

Таким образом создаётся словарь, элементы которого выглядят так:
«название команды» = Объект `Command`

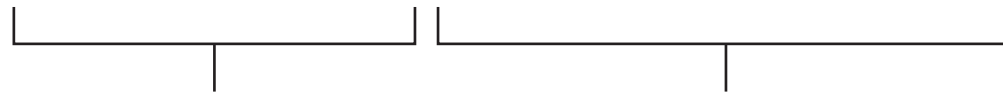
Чтобы запустить выполнение функции модуля достаточно написать:
`commands[«название команды»].function()`

Как происходит общение с программой?

После завершения приготовлений, программа запускает цикл, который можно прервать введя команду `exit`.

Состав команды, которую вводит пользователь:

название_команды аргумент1 аргумент2 ...



Команда, которую выполнит программа.

Список аргументов, который передаётся модулю.

После введения команды, программа получает список, в котором первым аргументом (нулевым) является название команды. После введения, программа удаляет нулевой аргумент, запускает модуль, команда которого была вызвана и передаёт ему оставшийся список, в котором могут храниться пользовательские аргументы.

Что хорошего в `snorlax-cli`?

- **Модульность.**

Программа использует модульную систему так, что пользователи могут добавлять, удалять и изменять её функционал не боясь что-то повредить.

- **Кросс-платформенность.**

Возможности языка Python и используемых решений позволяют программе и её базовому набору модулей работать одинаково хорошо как на ОС Windows, так и на ОС Linux.

- **User-friendly дизайн.**

Программа разрабатывается с мыслью о пользователях, которые будут её использовать. Таким образом были добавлены некоторые инструменты, которые облегчают жизнь разработчикам модулей.

- **Простота.**

`snorlax-cli` требует от конечного пользователя лишь установленный на компьютере Python 3.*.