

КУРС ПО WEB DEV'у

ЧАСТИНА 1 - Що таке веб, що таке фронт і бек.

1. Наглядний показ що таке фронт і бек:
Бекенд - кості, м'язи і внутрішні органи.
Фронт - судини, шкіра і зовнішній вигляд.
2. Показ того, як би виглядали сайти без фронту або без бека:
Тільки бекенд - показати json респонс або апішку якогось сайту.
Тільки фронт - показати самий примітивний html і css сайт на якому немає ніякого функціоналу.
3. Підсумок:
То, наскільки ті дві речі між собою зв'язані, і чому ми маємо їх поєднувати.

ЧАСТИНА 2 - FRONTEND

ПІДРОЗДІЛ 1 - HTML BASICS:

Basics:

1. HTML - розшифровка його значення, базовий синтаксис.
2. Теги (h, p, ul, ol, div, etc.).
3. Практика тих тегів, запуск першого сайту! Сайт - коротка інформація про себе (місиво всіх тегів для розуміння того, як вони виглядають).
4. CSS - Розшифровка його значення, базовий синтаксис. Селектори і тд. Marging, paddings, colors, etc...
5. Оформлення сайту з практики HTML'у.

ADVANCED:

1. Розуміння що таке Bootstrap, як його швидко підключати і з ним взаємодіяти.
2. CSS media Теорія для чого воно потрібне, приклад з різними девайсами і тим, як на них відображаються сайти.
3. CSS animations, transition, hover.
4. Практика вивченого з ЧАСТИНИ 2. Сайт для

навушників або якийсь інший дизайн з PDF, який знайдем.

ПЛАТНЕ:

1. Верстка сайта по PDF з Фріланса. 3 різні проекти.

ПІДРОЗДІЛ 2 - JavaScript:

Basics:

1. Вивід в консоль хрома через console.log «Hello world». Привітання того, що ми почали вчити нову мову!!! 🥳
2. Змінні, їхні типи: int, bool, string, undefind.
3. Масиви, об'єкти, кортежі. Різниця між ними.
4. Alert, Input.
5. Функції, обробка Inputів через функцію.
6. Цикли і для чого вони потрібні.
7. DOM. Взаємодія з ним. Практика зміни тексту, стилів.

ADVANCED:

1. Node і npm. Як його скачати під різні платформи, для чого він і як ним взаємодіяти.
2. JQuery, як легко ним міняти DOM, але те, що він потрохи вмирає.
3. LocalStorage.
4. Сайт по продажу вікон/дверей. Круті стилі, хороший функціонал. Взаємодія з LocalStorage.

ПЛАТНЕ:

1. Класи, extended, constructor.
2. Робота з фріланса.

ЧАСТИНА 3 - BACKEND

ПІДРОЗДІЛ 1 - Архітектура бекенду:

1. Як писати бекенд. Яка його роль (Мутація та добавлення даних).
2. Бази даних. Теорія, SQL, NoSQL. Різниця між ними.
3. Яку базу даних краще вибрати і для якої цілі.

ПІДРОЗДІЛ 2 - Backend, express, api.

Basics:

1. Бойлерплейт express'у.
2. Темплейти, як відображати HTML по раутах.
3. Функціонал. Калькулятор.

ADVANCED:

1. Методи. POST, PUT, GET, DELETE.
2. Взаємодія з БД. MongoDB або PostgreSQL.
3. EJS. Легка взаємодія бекенду з фронтом.
4. HTTP, API. Як вони працюють.
5. .env
6. Створення блогу.
7. Heroku.

ПЛАТНЕ:

1. SOLID, як гармонійно писати код.
2. Бізнес логіка, декомпозиція коду.
3. Що таке алгоритми. Як вони працюють
4. Фібоначі, рекурсії і сортувальні алгоритми. УВАГА!

Алгоритми - маленька частина платного підрозділу, але розвиває логіку.

5. Фріланс. 3 Проекти (к-ксть не константа).

ЧАСТИНА 3 - React:

ПІДРОЗДІЛ 1 - React база:

Basics:

1. VDOM, create-react-app.
3. JSX, як він робить і його фішки.
4. ReactDOM, компоненти, чому вони такі класні. Типі і розумні компоненти.
5. Стилi, як їх краще підключати до реакта.
6. Стейт. useState. Як його використовувати.
7. Тернари. true ? ... : ...

ADVANCED:

1. Props
2. useEffect. Ajax, axios, fetch.

3. Відображення компонентів по задачам.
4. Filter, map, reduce.
5. Сайт школи.

ПЛАТНЕ:

1. Класи, super, props.
2. Життєві цикли компонентів.
3. Redux. Все про стейт і як його контролювати.
4. Завдання з Фрілансу. Великий підрозділ.

ПІДРОЗДІЛ 2 - Повна взаємодія React'у з бекендом. Sockets.

1. Пояснення архітектури фулл-стаку.
2. Взаємодія сокетів з реактом. Їх сила.
3. Міні чатик.

ПЛАТНЕ:

1. Великий проект на Фрілансі. Бізнес логіка і просто то, як створювати з 0.

УВАГА!!! В привілеї платних учасників курсу входять постійні вебінари з рішенням задач на фрілансі, оцінка і виправлення коду платних юзерів, особиста допомога при вирішенні якоїсь проблеми. Живий зв'язок.