

## Working with Delfino EVB



### שלבי עבודה

- להגדיר תיקיה חדשה בכונן D (כי C נמחק)
- להעתיק את התיקיה של ה- FirstTestLedToggle מהאתר ל- תיקיה ב- D
- נכנס לתוכנה – code composer (CCS)
- חלון – project explorer מופיעים בו כל הקבצים
- הגדרת ה- work space. להגדיר איפה שיושב הפרויקט.

File –

Switch workspace –

Other –

– בוחרים כונן D ואת התיקיה שהגדרנו

- יבוא הפרויקט לסביבה

Project –

– Import existing CCS eclipse project

– שואל איפה הפרויקט

• Browse

- מחיצה – FirstTestLedToggle
- הוא מצא פרויקט. מסמן אותו.
- Finish
- ואז הפרויקט מופיע ב-project explorer
- project explorer
  - תחת TI source כל הקבצים הנלווים של TI
  - תחת mysource הקבצים שאנחנו כותבים
  - תחת mysource למחוק קובץ LCD2x16Display.c. אחרת תהיה שגיאה.
  - דבר ראשון להתחבר לכרטיס (פעם אחת שרוצים להתחבר)
    - View
    - Target configuration
    - לפתוח projects
    - לפתוח קובץ
    - לחיצה כפולה על קובץ ccxml
    - בפנים מבחר אפשרויות להתחבר
    - שני דברים עיקריים מקנפגים – איזה מעבד, איזה אמולטור –שתי בחירות אחת מתחת לשניה.
    - TMS320F28335 – מעבד
    - XDS100V2 – אמולטור
    - לסגור חלון
    - עכבר ימני על ה- CCXML
      - Launch selected Configuration
      - בחלון Debug מופיע המעבד אבל הוא עדין לא מחובר.
        - עכבר ימני – connect target
        - Project
          - Built all (אפשר גם Cntr+B)
          - כפתור של Load (שלישי מימין ל debug).
            - Browse project
            - לבחור תיקית Toggle
            - Debug
            - קובץ עם סיומת .out.
            - OK

OK –

- עכשיו אפשר להריץ: בחלון debug כפתור שנראה כמו Play.

- הלדים אמורים להבהב ולעשות ביפ

- בקוד נמצאים בלולאת while שמים breakpoint ע"י לחיצה כפולה על השוליים

- אפשר לרוץ step וכד' דרך כפתורים ב- debug

- אפשר לראות ערכי משתנים וכל הרגיסטרים של המעבד בחלון variables, expressions, registers