

シャドーマン



//概要

- ・ アメコミ的、世界感をイメージしたパソコン向け 3Dアクションゲームです。
- ・ 主人公「シャドーマン」は影の中を自由に移動する能力を生かし、敵と戦います。
- ・ ステージには、様々なトラップが仕掛けられており、それをどのようにクリアしていくのがプレイの醍醐味となります。

//操作方法

- ・ WASD キーで移動、X キーで攻撃。 -
- ・ Z キーで影の出現、解除。
- ・ WASD キーで影の中を移動。

//アピールポイント

- ・ 私、鎗山が企画、デザイン、プログラミンを全て行っています。
- ・ キャラクターは Blender、エディタは Unity を使用して制作しています。
- ・ サンプルの為、1 ステージしかありませんが、プレイヤーが影を利用して立体的に移動するアクションを楽しんでください。

鎗山 隆久（やりやま たかひさ） 著