



Yarlinson Barranco

Ingeniero de Sistemas

Documento de identidad: 1116858012 | Fecha de nacimiento: 15/10/2002 |

Lugar de nacimiento: Tame - Arauca, Colombia | Nacionalidad: Colombiana |

Genero: Masculino | Número de teléfono: (+57) 3204991236(Móvil) |

Dirección de correo electrónico: yarlinson0@gmail.com |

LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/yarlinson-barranco-988a50301/> |

Portafolio web: <https://portafolio-web-one-ivory.vercel.app/> |

GitHub: <https://github.com/yarlinson> |

WhatsApp Messenger: +57 3204991236 | Dirección: Villavicencio, Colombia (Domicilio)

SOBRE MI

Desarrollador de software con enfoque en programación orientada a objetos y desarrollo web full-stack. Experiencia en C++, Python, Java, PHP, TypeScript, React y Next.js, con sólidos conocimientos en paradigmas de programación estructurada y orientada a objetos. Manejo de bases de datos relacionales (PostgreSQL, MySQL), incluyendo diseño y optimización de consultas SQL. Experiencia práctica en desarrollo web utilizando el framework Django, aplicando arquitectura MVC y creando APIs REST eficientes y escalables.

EXPERIENCIA LABORAL

Monitor de Soporte Técnico

Universidad de los Llanos - IDEAD

02/2025 - 06/2025

Tecnologías: Moodle (administración, configuración y soporte técnico)

Atención especializada a solicitudes de estudiantes y soporte técnico integral en la plataforma de cursos virtuales Moodle de la Universidad de los Llanos. Gestión de incidencias, configuración de aulas virtuales, desarrollo y carga de materiales educativos digitales, y asistencia personalizada a usuarios del campus virtual para optimizar su experiencia de aprendizaje en línea.

Desarrollador full stack - BeanChain

Enciso Systems | <https://beanchain.encisosystems.com/>

06/2025 - 10/2025

Tecnologías: Django (desarrollo backend y APIs), PostgreSQL (base de datos), Docker (contenedorización), HTML/CSS/JavaScript (interfaces de usuario), GitHub (control de versiones)

Desarrollo de plataforma web de trazabilidad de cacao con Django, implementación de APIs RESTful, gestión de base de datos PostgreSQL y contenedorización completa con Docker. Diseño y desarrollo de interfaces de usuario responsivas con HTML, CSS y JavaScript, incluyendo mapas interactivos para visualización geoespacial de fincas y seguimiento de envíos. Control de versiones y colaboración en equipo mediante GitHub.

PROYECTOS ACADÉMICOS

Software Educativo de Programación Lineal | Django & Python

2024 | <https://github.com/yarlinson/ProyectoMetodosLineales>

Tecnologías: Django, Python, SQLite, HTML5/CSS3, NumPy, PuLP, Matplotlib, Pillow.

Desarrollé una aplicación web educativa de programación lineal con arquitectura MVC, implementando 5 algoritmos de optimización (Simplex, Dual, Gráfico, Dos Fases, Gran M) utilizando programación orientada a objetos. Características técnicas: eliminación de estado global para concurrencia, validación robusta de formularios, algoritmos endurecidos con manejo de degeneración, renderizado estandarizado de resultados, y configuración optimizada para Django 5. El sistema incluye interfaz responsive, manejo de errores, y visualización dinámica de soluciones matemáticas con tablas de iteración, permitiendo a estudiantes y profesores resolver problemas complejos de optimización lineal con precisión y feedback inmediato.

Sistema de Gestión de Tareas | Django & Python

2025 | <https://github.com/yarlinson/CRUD-GESTIONDETAREAS-DJANGO>

Tecnologías: Django REST Framework, Python, SQLite, HTML5, CSS3, Bootstrap 5, JavaScript

Desarrollé una aplicación web full-stack para gestión de tareas que integra una interfaz web moderna con una API REST documentada. El sistema ofrece autenticación de usuarios, gestión completa de tareas (CRUD), marcado de completado, filtrado por estado y búsqueda avanzada. La aplicación implementa seguridad robusta con autenticación por tokens, protección CSRF y aislamiento por usuario, todo presentado a través de una interfaz responsive con validación en tiempo real.

Dashboard Interactivo de Pokémon | Next.js & React

2025 | <https://github.com/yarlinson/pokemon-dashboard-nextjs>

Tecnologías: Next.js, React, TypeScript, Tailwind CSS, TanStack React Query, Framer Motion, Axios

Desarrollé un Dashboard Interactivo de Pokémon, una aplicación web moderna que permite explorar, buscar y gestionar información detallada sobre Pokémon. El sistema se integra con la PokéAPI para obtener datos en tiempo real, ofreciendo una visualización completa de Pokémon con sus tipos, estadísticas, habilidades y características. La aplicación incluye funcionalidades de búsqueda y filtrado avanzado por nombre, tipo y generación, así como ordenamiento dinámico y paginación eficiente. Todo esto se presenta a través de una interfaz de usuario responsive y dinámica, construida con Next.js y React, estilizada con Tailwind CSS y mejorada con animaciones fluidas de Framer Motion, optimizando el rendimiento con TanStack React Query para una gestión eficiente del estado y caché de datos.

EDUCACIÓN

06/2020 – ACTUAL

INGENIERO DE SISTEMAS | Universidad de los Llanos

07/2024 – 12/2024

BOOTCAMP DE PROGRAMACION INTEGRADO | El Ministerio de Tecnologías de la Información y las Comunicaciones

CAPACIDADES

Trabajo en equipo | Responsabilidad en el trabajo | Capacidad de aprendizaje rápido | Comunicación | Organización y puntualidad

IDIOMAS

Lengua(s) materna(s): ESPAÑOL | Otro(s) idioma(s): INGLES(B1)



Yarlinson Barranco

SYSTEMS ENGINEER

Identity Document: 1116858012 | **Date of Birth:** October 15, 2002 | **Place of Birth:** Tame - Arauca, Colombia | **Nationality:** Colombian | **Gender:** Male | **Phone Number:** (+57) 3204991236 (Mobile) | **Email Address:** yarlinson0@gmail.com | **LinkedIn:** <https://www.linkedin.com/in/yarlinson-barranco-988a50301/> | **GitHub:** <https://github.com/yarlinson> | **WhatsApp Messenger:** +57 3204991236 | **Address:** Villavicencio, Colombia (Residence)

ABOUT ME

Systems Engineering student at Universidad de los Llanos, currently in tenth semester. Developer with a focus on object-oriented programming and full-stack web development. Experience in languages such as C++, Python, Java, and PHP, with knowledge in structured and object-oriented programming paradigms. Proficient in relational databases (PostgreSQL, MySQL) with SQL query design and optimization skills. Practical experience in web development with Django framework, implementing MVC architecture and developing REST APIs.

EXPERIENCIA LABORAL

Technical Support Monitor

Universidad de los Llanos - IDEAD
02/2025 - 06/2025

Technologies: Moodle (administration, configuration, and technical support)

Specialized technical support for Moodle platform, development and upload of educational materials, and attention to virtual campus user requirements. Participation in tutoring committees and preparation of periodic reports.

ACADEMIC PROJECTS

Linear Programming Educational Software | Django & Python

2024 | <https://github.com/yarlinson/ProyectoMetodosLineales>

Tecnologías: Technologies: Django 5.0, Python 3.12, SQLite, HTML5/CSS3, and scientific libraries (NumPy, PuLP, Matplotlib, Pandas) for advanced mathematical processing.

I developed an educational web application that implements 5 linear optimization algorithms (Simplex, Dual, Graphic, Two-Phase, Big M), using object-oriented and structured programming. The system features an intuitive web interface for variable input, constraints, and dynamic visualization of mathematical solutions, allowing students and teachers to solve complex linear programming problems.

Task Management System | Django & Python

2025 | <https://github.com/yarlinson/CRUD-GESTIONDETAREAS-DJANGO>

Tecnologías: Django REST Framework, Python, SQLite, HTML5, CSS3, Bootstrap 5, JavaScript

I developed a full-stack web application for task management that integrates a modern web interface with a documented REST API. The system offers user authentication, complete task management (CRUD), completion marking, status filtering, and advanced search. The application implements robust security with token authentication, CSRF protection, and user isolation, all presented through a responsive interface with real-time validation.

EDUCATION

06/2020 - CURRENT

SYSTEMS ENGINEER | Universidad de los Llanos

07/2024 - 12/2024

INTEGRATED PROGRAMMING BOOTCAMP | Ministry of Information Technologies and Communications

SKILLS

Teamwork | Work Responsibility | Fast Learning Ability | Communication | Organization and Punctuality

IDIOMAS

Native Language(s): SPANISH | Other Language(s): ENGLISH (B1)



TIC



El Ministerio de Tecnologías de la Información y las Comunicaciones
y la Corporación Unificada Nacional de Educación Superior CUN



Certifican que:

YARLINSON TIBERIO BARRANCO BASTILLA

Identificado con c.c. N° 1116858012



Culminó con éxito el bootcamp de
Programación Integrador

Con una duración de 164 horas.

Se expide a los 31 días del mes de diciembre de 2024.



María Lucía Flórez Jiménez
Dirección de Economía Digital



Jorge Enrique Murcia
Vicerrector Ejecutivo y de Gestión CUN