



# Yarlinson Barranco

## Ingeniero de Sistemas

Documento de identidad: 1116858012 | Fecha de nacimiento: 15/10/2002 |

Lugar de nacimiento: Tame - Arauca, Colombia | Nacionalidad: Colombiana |

Genero: Masculino | Número de teléfono: (+57) 3204991236(Móvil) |

Dirección de correo electrónico: yarlinson0@gmail.com |

LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/yarlinson-barranco-988a50301/> |

Portafolio web: <https://portafolio-web-one-ivory.vercel.app/> |

GitHub: <https://github.com/yarlinson> |

WhatsApp Messenger: +57 3204991236 | Dirección: Villavicencio, Colombia (Domicilio)

## SOBRE MI

Desarrollador de software con enfoque en programación orientada a objetos y desarrollo web full-stack. Experiencia en C++, Python, Java, PHP, TypeScript, React y Next.js, con sólidos conocimientos en paradigmas de programación estructurada y orientada a objetos. Manejo de bases de datos relacionales (PostgreSQL, MySQL), incluyendo diseño y optimización de consultas SQL. Experiencia práctica en desarrollo web utilizando el framework Django, aplicando arquitectura MVC y creando APIs REST eficientes y escalables.

## EXPERIENCIA LABORAL

### Monitor de Soporte Técnico

Universidad de los Llanos - IDEAD

02/2025 - 06/2025

Tecnologías: Moodle (administración, configuración y soporte técnico)

Atención especializada a solicitudes de estudiantes y soporte técnico integral en la plataforma de cursos virtuales Moodle de la Universidad de los Llanos. Gestión de incidencias, configuración de aulas virtuales, desarrollo y carga de materiales educativos digitales, y asistencia personalizada a usuarios del campus virtual para optimizar su experiencia de aprendizaje en línea.

### Desarrollador de Software - BeanChain

Enciso Systems | <https://beanchain.encisosystems.com/>

06/2025 - 09/2025

Tecnologías: Django (desarrollo backend y APIs), PostgreSQL (base de datos), Docker (contenedorización), HTML/CSS/JavaScript (interfaces de usuario), GitHub (control de versiones)

Desarrollo de plataforma web de trazabilidad de cacao con Django, implementación de APIs RESTful, gestión de base de datos PostgreSQL y contenedorización completa con Docker. Diseño y desarrollo de interfaces de usuario responsivas con HTML, CSS y JavaScript, incluyendo mapas interactivos para visualización geoespacial de fincas y seguimiento de envíos. Control de versiones y colaboración en equipo mediante GitHub.

## PROYECTOS ACADÉMICOS

### Software Educativo de Programación Lineal | Django & Python

2024 | <https://github.com/yarlinson/ProyectoMetodosLineales>

Tecnologías: Django, Python, SQLite, HTML5/CSS3, NumPy, PuLP, Matplotlib, Pillow.

Desarrollé una aplicación web educativa de programación lineal con arquitectura MVC, implementando 5 algoritmos de optimización (Simplex, Dual, Gráfico, Dos Fases, Gran M) utilizando programación orientada a objetos. Características técnicas: eliminación de estado global para concurrencia, validación robusta de formularios, algoritmos endurecidos con manejo de degeneración, renderizado estandarizado de resultados, y configuración optimizada para Django 5. El sistema incluye interfaz responsive, manejo de errores, y visualización dinámica de soluciones matemáticas con tablas de iteración, permitiendo a estudiantes y profesores resolver problemas complejos de optimización lineal con precisión y feedback inmediato.

### Sistema de Gestión de Tareas | Django & Python

2025 | <https://github.com/yarlinson/CRUD-GESTIONDETAREAS-DJANGO>

Tecnologías: Django REST Framework, Python, SQLite, HTML5, CSS3, Bootstrap 5, JavaScript

Desarrollé una aplicación web full-stack para gestión de tareas que integra una interfaz web moderna con una API REST documentada. El sistema ofrece autenticación de usuarios, gestión completa de tareas (CRUD), marcado de completado, filtrado por estado y búsqueda avanzada. La aplicación implementa seguridad robusta con autenticación por tokens, protección CSRF y aislamiento por usuario, todo presentado a través de una interfaz responsive con validación en tiempo real.

# Dashboard Interactivo de Pokémon | Next.js & React

2025 | <https://github.com/yarlinson/pokemon-dashboard-nextjs>

**Tecnologías:** Next.js, React, TypeScript, Tailwind CSS, TanStack React Query, Framer Motion, Axios

Desarrollé un Dashboard Interactivo de Pokémon, una aplicación web moderna que permite explorar, buscar y gestionar información detallada sobre Pokémon. El sistema se integra con la PokéAPI para obtener datos en tiempo real, ofreciendo una visualización completa de Pokémon con sus tipos, estadísticas, habilidades y características. La aplicación incluye funcionalidades de búsqueda y filtrado avanzado por nombre, tipo y generación, así como ordenamiento dinámico y paginación eficiente. Todo esto se presenta a través de una interfaz de usuario responsive y dinámica, construida con Next.js y React, estilizada con Tailwind CSS y mejorada con animaciones fluidas de Framer Motion, optimizando el rendimiento con TanStack React Query para una gestión eficiente del estado y caché de datos.

## EDUCACIÓN

06/2020 – ACTUAL

INGENIERO DE SISTEMAS | Universidad de los Llanos

07/2024 – 12/2024

BOOTCAMP DE PROGRAMACION INTEGRADO | El Ministerio de Tecnologías de la Información y las Comunicaciones

## CAPACIDADES

Trabajo en equipo | Responsabilidad en el trabajo | Capacidad de aprendizaje rápido | Comunicación | Organización y puntualidad

## IDIOMAS

Lengua(s) materna(s): ESPAÑOL | Otro(s) idioma(s): INGLES(B1)



TIC



El Ministerio de Tecnologías de la Información y las Comunicaciones  
y la Corporación Unificada Nacional de Educación Superior CUN



Certifican que:

# YARLINSON TIBERIO BARRANCO BASTILLA

Identificado con c.c. N° 1116858012



Culminó con éxito el bootcamp de  
Programación Integrador

Con una duración de 164 horas.

Se expide a los 31 días del mes de diciembre de 2024.

  
-----

**María Lucía Flórez Jiménez**  
Dirección de Economía Digital

  
-----

**Jorge Enrique Murcia**  
Vicerrector Ejecutivo y de Gestión CUN