Министерство образования Республики Беларусь

Учреждение образования «Белорусский государственный университет

информатики и радиоэлектроники»

Факультет компьютерных систем и сетей

Кафедра информатики

Дисциплина «Объектно-ориентированное программировние»

**ОТЧЕТ**

к лабораторной работе №1

на тему:

**«Создание проекта»**

БГУИР 1-40 04 01

|  |
| --- |
| Выполнил студент группы 253503  ЯРМАК Вероника Сергеевна |
|  |
| (дата, подпись студента) |
| Проверил ассистент кафедры информатики  РОГОВ Максим Геннадьевич |
|  |
| (дата, подпись преподавателя) |

Минск 2024

**Задание:**

1. **Проводим анализ предметной области согласно выбранной теме. Смотрим, что уже есть, выделяем имеющиеся плюсы и минусы.**

В качестве проекта я выбрала предметную область: Приложения для персональной работы.

Приложение: Notion

+ Удобный интерфейс, минималистичный дизайн, большой функционал (Kanban доска, ведение конспектов, добавление reading lists, календарь, использование нейросети, to do list (можно добавить описание и пометки для задачи) и др.), приложение можно полностью оформить под себя (добавлять различные вкладки, создавать свои страницы, изменять интерфейс, и др.)

- Слишком большое количество возможностей => перед использованием необходимо разобраться с приложением, весь функционал на английском языке

Приложение: ToDoist

+ Функционал только по теме задач, можно автоматически выставить приоритетность задач, можно посмотреть отдельно задачи на сегодня и предстоящие задачи на будущее, организован поиск задач, интуитивно понятный интерфейс.

- Интерфейс нельзя изменить под себя, функционал предполагает только работу с задачами

Приложение: WEEK

+ удобен для работы в команде, таймлайн выполнения задачи, поиск по состоянию задачи (активные/архивные проекты);

* Загроможденность, интуитивно непонятный интерфейс

1. **Продумываем функциональность приложения. Решаем, что из рассмотренных преимуществ существующих аналогов будем реализовывать, какие собственные изменения внесём. Готовим описание общих принципов работы приложения. В текстовом виде.**

Приложение будет содержать:

* 1. Регистрацию пользователя;
  2. To Do лист с описанием задачи, статусом выполнения, возможностью редактирования, сортировкой задач по приоритету выполнения
  3. Список выполненных задач
  4. Добавление reading list
  5. Добавление конспектов

Общие принципы работы приложения:

Web-Приложение будет на ASP.NET Core MVC.

Пользователь вводит свои данные/регистрируется, далее переходит на страницу home page, на которой сможет выбрать одну из функций, которой хочет воспользоваться (to do, список выполненных задач, конспекты, reading list), переходит на выбранную страницу и выполняет свои дела.

1. **Выделяем основные сущности приложения, готовим их описание, а также описание их взаимодействия. Делаем это через схему основных сущностей (можно от руки на листе) или их текстовое описание.**

Основные сущности:

**Модели:**

Person – для описания пользователя

TaskEntity – для описания класса задачи

ReadingListEntiy

ConspectEntity -для описания класса конспектов

AppDbContext – для создания базы данных (создания, добавления таблиц с сущностями) будет использоваться EntityFramework

**Контроллеры для каждой сущности:**

PersonController

TaskController

ReadingListController

ConspectController

**Представление**