Sprawozdanie

Stanislau Yarmats i Ivan Rusinovich

11.04.2023

Cel projektu

Celem projektu jest zrobienie programu do kompresji plików (binarnych) za pomocą algorytmu Huffmana w języku C. Algorytm Huffmana bezstratnie kompresuje pliki za pomocą kodów prefiksowych.

Specyfikacja

W przypadku kompresora potrzebny jest plik, który chcemy skompresować. W przypadku dekompresora potrzebne są plik skompresowany wraz z tabelą kodów (w postaci pliku). Plik z tabelą kodów ma nazwę "kody". W tabeli kodów znajdują się: liczba nadmiernych bitów, liczba kodowanych symboli, stopień kompresji, symboli oraz ich kody. Są 2 stopnie kompresji: 8 bit (opcja 1) oraz 16 bit (opcja 2). W przypadku kodowania plików tekstowych za pomocą drugiej opcji plik musi być w postaci LF.

Struktura pliku kody:

```
liczba nadmiernych bitów> <liczba kodowanych symboli> <stopień kompresji>
```

<symbol> <kod>

•••

<symbol> <kod>

W pliku minheap.c znajdują się funkcje potrzebne do zrobienia drzewa Huffmana. W pliku huffman.c znajdują się funkcje potrzebne do kompresji. W pliku decomp.c znajdują się funkcje potrzebne do dekompresji. Plik comp.c korzysta z funkcji z plików minheap.c oraz huffman.c.

Uruchomienie programu

Żeby skompilować program należy wpisać make. Pliki wykonywalne będą znajdować się w folderze bin.

Menu help kompresora:

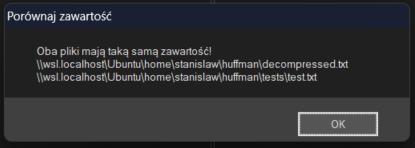
```
stanislaw@LENOVO-IDEAPAD5:~/huffman$ ./bin/comp -h
Usage:
  comp <nazwa pliku do kompresji> <nazwa pliku skompresowanego> [-o stopień kompresji]
  stanislaw@LENOVO-IDEAPAD5:~/huffman$
```

Menu help dekompresora:

```
stanislaw@LENOVO-IDEAPAD5:~/huffman$ ./bin/decomp -h
Usage:
  decomp <nazwa pliku skompresowanego> <nazwa pliku po dekomresji>
  stanislaw@LENOVO-IDEAPAD5:~/huffman$
```

Przykłady działania programu:

```
    stanislaw@LENOVO-IDEAPAD5:~/huffman$ cat tests/test.txt
        aaaabbcd0
    stanislaw@LENOVO-IDEAPAD5:~/huffman$ ./bin/comp tests/test.txt compressed.bin -o 1
    stanislaw@LENOVO-IDEAPAD5:~/huffman$ ./bin/decomp compressed.bin decompressed.txt
    stanislaw@LENOVO-IDEAPAD5:~/huffman$
```



Inny plik, inny stopień kompresji:

```
stanislaw@LENOVO-IDEAPAD5:~/huffman$ ./bin/comp tests/mniejszy.txt compressed.bin -o 2
stanislaw@LENOVO-IDEAPAD5:~/huffman$ ./bin/decomp compressed.bin decompressed.txt
stanislaw@LENOVO-IDEAPAD5:~/huffman$
```



Wynik działania valgrind:

Dekompresor działa wolno, bo głównym celem projektu jest kompresor, nie skupialiśmy na nim dużo uwagi. W przypadku dekompresji dużych plików (np. lotr_ascii.txt) trzeba trochę poczekać.

```
• stanislaw@LENOVO-IDEAPAD5:~/huffman$ ./bin/comp tests/lotr ascii.txt compressed.bin -o 1
stanislaw@LENOVO-IDEAPAD5:~/huffman$ time ./bin/decomp compressed.bin decompr
          2m9.887s
  real
  user 2m9.816s
          0m0.070s
  sys
• stanislaw@LENOVO-IDEAPAD5:~/huffman$ cmp decompr tests/lotr_ascii.txt • stanislaw@LENOVO-IDEAPAD5:~/huffman$
• stanislaw@LENOVO-IDEAPAD5:~/huffman$ ./bin/comp tests/lotr ascii.txt compressed.bin -o 2
• stanislaw@LENOVO-IDEAPAD5:~/huffman$ time ./bin/decomp compressed.bin decompr
  real
          4m6.758s
 user
          4m6.651s
 sys
          0m0.101s
stanislaw@LENOVO-IDEAPAD5:~/huffman$ cmp decompr tests/lotr_ascii.txt
stanislaw@LENOVO-IDEAPAD5:~/huffman$
```