

# Tdd(Tool Design Document)

## **Korte beschrijving:**

Ik ben van plan een quest creation tool te maken waar designers een quest systeem kunnen bouwen in een node editor. Hiervoor ga ik standaard quest typen maken die ze zelf kunnen toevoegen en in volgorde kunnen zetten. Wanneer ze persoonlijke quests willen toevoegen aan het systeem moeten ze kijken naar het document om quests toe te voegen.

## **Controls:**

G : place

L : load

K : save

## **flow**

de user kan quests toevoegen aan de node editor en daar de volgorde visueel aanpassen.

Ook kan de user bij de collect quest de objecten die ze spawnen realtime verplaatsen in game en opslaan.

## **Bronnen:**

<https://assetstore.unity.com/packages/tools/custom-quest-quest-system-92594>

<https://assetstore.unity.com/packages/tools/gui/quests-119858>

<https://assetstore.unity.com/packages/tools/game-toolkits/quest-machine-39834>