

(huidige versie heeft geen node editor)

Instructie voor instalatie

Tool :

Unity versie : 2020.1.4f1

Needed packages: none

- Importeer de tool package
- voeg het manager object toe aan de scene.
- vul de UI met eigen UI elementen of gebruik geleverde UI
- voeg de quest toe aan de scene en hier kun je de gewilde objecten toevoegen
- vul de quest id in voor de titel en de info voor de info van de quest(hoef niet als het een duidelijke quest is)
- voeg de quest toe aan de manager

Wanneer het de collect quest is:

- Voeg het object toe was je wil spawnen dit zal gegenereerd worden aan het begin je kan het aantal zelf invullen hoeveel je er wil spawnen of een random aantal tussen 2 getallen.
- Voeg de speler toe en de manager
- Voeg de transform UI toe als dit nog leeg is.
- Met de reposition bool kan je de edit state in gaan om de objecten te kunnen verplaatsen en opslaan

Wanneer het de escort quest is :

- Voeg jou speler toe
- Voeg jou finish object toe
- Voeg jou escortable toe
- Je kan de posities hier aanpassen van de escort en finish

- Voeg de transform UI toe als dit nog leeg is.

Wanneer het de goto quest is :

- Voeg jou speler toe
- Voeg jou finish object toe
- Voeg de transform UI toe als dit nog leeg is.

Wanneer het de task quest is :

- Voeg je elementen toe
- Vul de volgorde in waarin je ze wil oppakken
- Vul het aantal in hoe vaak ze dit moeten doen
- Voeg de transform UI toe als dit nog leeg is.

Wanneer het de shop quest is :

- Voeg je shopping list toe
- Vul in hoeveel geld je hebt
- Vul de catalog met producten (zorg dat de producten van de shopping list erin zitten)
- (je kan deze quest ook toevoegen niet als een UI shop maar als 3d dit zou ook moeten werken)
- Voeg de cashout of shop keeper toe