

תיאור המשחק - "מסע החידות בחגי ישראל"

סיפור המשחק:

נופר והילה, שתי נכדות סקרניות נוסעות לבקר את סבתן בקיבוץ. במהלך הביקור, הן מחפשות פעילות מעניינת להעביר את הזמן. סבתן, שמתרגשת מביקורן, שולפת משחק נוסטלגי שהייתה משחקת בילדותה. המשחק, שמבוסס על חגי ישראל, מחולק לשלבים. בכל שלב המשתתפים מתמודדים עם שלוש סוגי חידות ייחודיות, כולן קשורות לחג הייחודי לשלב.

חוקי המשחק:

מטרת המשחק:

המטרה היא לצבור כמה שיותר נקודות, להשלים את כל החידות בכל חג בצורה מדויקת ומהירה, ולסיים את כל שלבי המשחק.

שלבים:

המשחק מחולק לשלבים, וכל שלב מוקדש לחג אחד (לדוגמה: חנוכה, פסח, שבועות וכדומה).

בכל שלב יהיו 3 סוגי חידות:

- חידה ויזואלית: מציאת חפצים הקשורים לחג בתוך תמונה הכוללת חפצים שונים.
לדוגמה: בשלב של חג חנוכה יופיעו חנוכייה, סביבון, סופגניות, ולביבות בין פריטים שאינם קשורים, כמו תפוח עץ או מחברת.
- חידה מילולית: שאלות או חידות הקשורות לחג הייחודי לשלב.
לדוגמה: בשלב של חג פסח - "איזו מצווה מקיימים בליל הסדר שמזכירה את יציאת מצרים?"
- חידת מסוג נכון או לא נכון: המשתמש מקבל משפט הקשור לחג, ועליו לקבוע אם הוא נכון או לא נכון.
לדוגמה בשלב חג החנוכה:
שאלה: בחנוכה מדליקים נרות במשך תשעה ימים.
תשובה: לא נכון- מדליקים נרות במשך שמונה ימים.

בכל סוג חידה יהיו מספר חידות המתאימות לשלב החג שבו המשתמש נמצא. לדוגמה, בשלב חג חנוכה יהיה חידה ויזואלית, 2-3 חידות מילוליות, ו-4-3 חידות נכון לא נכון.

זמן מוגבל:

המשתמש מקבל זמן מוגבל לענות על כל חידה (לדוגמה: 30 שניות).

המשתמש יכול לדלג על חידה אך לא יקבל עליה נקודות.

סיום השלב:

המשתמש מסיים שלב חג רק לאחר שענה על כל החידות מכל סוג. אם הצליח לענות על כל החידות נכון, הוא מקבל בונוס של 10 נקודות.

שיטת הניקוד:

תשובה נכונה לפני תום הזמן: 10 נקודות.

תשובה נכונה לאחר תום הזמן: 5 נקודות.

חידה שדולגה: ללא ניקוד.

בנוס סיום שלב: אם המשתמש הצליח לענות על כל החידות נכון באותו שלב, הוא מקבל 10 נקודות נוספות.

עיצוב המשחק:

בהירות ויזואלית:

עיצוב ייחודי לכל חג, כולל רקעים צבעוניים ואיורים המתאימים לאווירת החג (לדוגמה: חנוכייה ואורות צבעוניים בשלב חנוכה, מצות וכוס יין בשלב פסח).

מוזיקה ואפקטים:

מוזיקה ייחודית לכל חג ואפקטים קוליים לחיזוק חוויית המשתמש (כגון צלילי סביבון מסתובב בשלב חנוכה).

תאימות למשתמשים:

ממשק ידידותי, הנחיות ברורות בתחילת כל שלב ואפשרות לבחור שמות לשחקנים.

אלמנט תחרותי:

ניתן לשחק במצב יחיד או במצב תחרותי מול חברים, כאשר מי שצובר את מספר הנקודות הגבוה ביותר מנצח.

סקיצות מסכים:

