

Требования к проекту

1 Введение

Приложение содержит таблицу со списком студентов и количеством заданий по дисциплине. Студенты могут только посмотреть текущее состояние дел. Преподаватель, после ввода пароля, может устанавливать факт сдачи задания.

2 Требования пользователя

2.1 Программные интерфейсы

Программа будет написана с помощью IntelliJ IDEA. Язык разработки Java, библиотека для создания графического интерфейса - Swing.

2.2 Интерфейс пользователя

1. Предусмотреть создание меню 1-го уровня со следующими пунктами:

- a. Вход как преподаватель
- b. Вход как пользователь
- c. Выход

Учетные записи преподавателя должны содержать логин и пароль. Сведения об учетных записях должны храниться в отдельном файле

Меню 2-го уровня:

- Для преподавателя:

Создание/открытие файла с данными

Добавление записи

Редактирование записи

Удаление записи

Просмотр всех данных в табличной форме

Различные процедуры поиска и фильтрации данных

Управление пользователями

Выход в меню 1-го уровня

- Для студента:

Открытие файла с данными

Просмотр всех данных в табличной форме

Различные процедуры поиска и фильтрации данных

Выход в меню 1-го уровня

2.3 Характеристики пользователей

Пользователями продукта будут люди заинтересованные в своей успеваемостью. Уровень технических знаний может быть различным

2.4 Предположения из зависимости

Факторы, которые могут повлиять на требования к системе:

- Наличие подключения к сети интернет
- Наличие Java Virtual Machine

3 Системные требования

3.1 Функциональные требования

Добавление предмета

Удаление предмета

Обновление предмета

3.2 Нефункциональные требования

3.2.1 АТТРИБУТЫ КАЧЕСТВА

- Качественно спроектированный графический интерфейс пользователя, позволяющий использовать приложения не доставляя неудобств
- Функциональность
- Практичность
- Эффективность
- Сопровождаемость