

## ВВЕДЕНИЕ

Целью составления данного Тест Плана является описание процесса тестирования приложения. Документ позволяет получить представление о мероприятиях по тестированию проекта.

**ОБЪЕКТ ТЕСТИРОВАНИЯ** Проект представляет собой приложение, позволяющее пользователю узнать информацию о успеваемости по предметам курса.

Система должна обладать следующими атрибутами качества:

- Функциональность, система должна быть пригодной к применению, корректной и защищённой.
- Практичность (применимость) — система должна быть простой в использовании, удобна в использовании, шрифт должен быть достаточным для того, чтобы плохо видящий человек, смог распознать текст, который отображается на страницах сайта.
- Эффективность, система должна быть быстро реагирующей на запросы пользователей, максимально интерактивна и "дружелюбна" с пользователем.
- Сопровождаемость, проект должен быть легко расширяем и стабилен в работе.
- Мобильность, приложение должно быть легко адаптировано к другой платформе, легко устанавливаться и замещаться.

**РИСКИ** Главным риском является отсутствие соединения с интернетом, например, повреждения провода Ethernet или сбой работы роутера.

**АСПЕКТЫ ТЕСТИРОВАНИЯ** Будет проводиться тестирование приложения на соответствие заявленным требованиям.

## ПОДХОДЫ К ТЕСТИРОВАНИЮ

Проверка корректной работы приложения будет проверена путем заполнения случайных данных в полях форм, нажатия кнопок и т.д и проверка результата с текущим состоянием.

Идентификатор (ID)	01
Назначение (название / описание) (Purpose / Title / Description)	Проверка корректного отображения информации о предмете
Сценарий(Scenario / Instructions)	1. Открыть приложение. 2. Выбрать предмет из списка. 3. Повторить пункт 2 с другими предметами из списка. 4. Изменить размеры окна.

5. Убедиться в корректном отображении информации.
6. Закрыть приложение.

Ожидаемый результат (Expected Result)	Корректное отображение информации
Фактический результат	Корректное отображение информации
Оценка	пройден

Идентификатор (ID)	02
Назначение (название / описание) (Purpose / Title / Description)	Проверка корректной работы добавления предмета
Сценарий(Scenario / Instructions)	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Открыть приложение.</li> <li>2. Нажать кнопку добавить.</li> <li>3. Проверить корректность загрузки списка предметов</li> <li>3. Выбрать предмет из списка.</li> <li>4. Нажать на кнопку подтверждения</li> <li>5. Повторить пункт 2-3, нажимая кнопку отмена.</li> <li>6. Проверить корректность работы при нажатии кнопки подтверждения без выбора предмета из списка.</li> <li>7. Закрыть приложение.</li> </ol>
Ожидаемый результат	Список предметов загружается корректно. Предмет добавляется в список отображения.
Фактический результат	Список предметов не загружается.
Оценка	Не пройден

Идентификатор (ID)	03
Назначение (название / описание) (Purpose / Title / Description)	Проверка корректной работы удаления предмета
Сценарий(Scenario / Instructions)	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Открыть приложение.</li> <li>2. выбрать предмет из списка.</li> <li>3. нажать кнопку удалить.</li> <li>4. нажать кнопку удалить без выбранного предмета из списка.</li> </ol>
Ожидаемый результат	Предмет удаляется из списка. Открывается окно ошибки при нажатии на кнопку удалить без выбранного предмета
Фактический результат	Предмет удаляется из списка Открывается окно ошибки при нажатии на кнопку удалить без выбранного предмета
Оценка	пройден

Идентификатор (ID)	04
Назначение (название / описание) (Purpose / Title / Description)	Проверка корректной работы обновления предмета
Сценарий(Scenario / Instructions)	1. Открыть приложение. 2. выбрать предмет. 3. нажать кнопку обновить.
Ожидаемый результат	Обновление информации о предмете
Фактический результат	Информация о предмете не обновляется.
Оценка	Не пройден

## ВЫВОДЫ

В данном проекте были частично реализованы функциональные и нефункциональные требования. Проект находится на стадии разработки и тестирования, потому не готов для полноценного использования целевой аудиторией проекта.