Отчёт по лабораторной работе 9

Архитектура компьютера

Шищенко Ярослав Викторович НКАбд-05-24

Содержание

| 3 | Выводы | 26 |
|---|--------------------------------|----|
| 2 | Выполнение лабораторной работы | 6 |
| 1 | Цель работы | 5 |

Список иллюстраций

| 2. 1 | Программа в фаиле нару-1.asm | 1 |
|-------------|---|---|
| 2.2 | Запуск программы lab9-1.asm | 7 |
| 2.3 | Программа в файле lab9-1.asm | 8 |
| 2.4 | Запуск программы lab9-1.asm | 9 |
| 2.5 | Программа в файле lab9-2.asm | 0 |
| 2.6 | Запуск программы lab9-2.asm в отладчике | 1 |
| 2.7 | Дизассимилированный код | 2 |
| 2.8 | Дизассимилированный код в режиме интел | 3 |
| 2.9 | Точка остановки | 4 |
| 2.10 | Изменение регистров | 5 |
| 2.11 | Изменение регистров | 6 |
| 2.12 | Изменение значения переменной | 7 |
| 2.13 | Вывод значения регистра | 8 |
| 2.14 | Вывод значения регистра | 9 |
| 2.15 | Вывод значения регистра | 0 |
| 2.16 | Программа в файле lab9-4.asm | 1 |
| 2.17 | Запуск программы lab9-4.asm | 1 |
| | Код с ошибкой | 2 |
| 2.19 | Отладка | 3 |
| 2.20 | Код исправлен | 4 |
| | Проверка работы | 5 |

Список таблиц

1 Цель работы

Целью работы является приобретение навыков написания программ с использованием подпрограмм. Знакомство с методами отладки при помощи GDB и его основными возможностями.

2 Выполнение лабораторной работы

- 1. Создал каталог для выполнения лабораторной работы № 9, перешел в него и создал файл lab9-1.asm.
- 2. В качестве примера рассмотрим программу вычисления арифметического выражения f(x) = 2x + 7 с помощью подпрограммы calcul. В данном примере x вводится с клавиатуры, а само выражение вычисляется в подпрограмме.

```
lab9-1.asm
                                Стр. 23, Столб. 14 😱 😑 🗴
Открыть 🔻
1 %include 'in_out.asm'
2 SECTION .data
3 msg: DB 'Введите <u>х</u>: ',0
4 result: DB '2x+7=',0
5 SECTION .bss
6 x: RESB 80
7 rez: RESB 80
9 SECTION .text
10 GLOBAL _start
11 _start:
12 mov eax, msg
13 call sprint
14 mov ecx, x
15 mov edx, 80
16 call sread
17 mov eax,x
18 call atoi
19 call _calcul ; Вызов подпрограммы _calcul
20 mov eax, result
21 call sprint
22 mov eax,[rez]
23 call iprintLF
24 call quit
25 _calcul:
26 mov ebx,2
27 mul ebx
28 add eax,7
29 mov [rez],eax
30 ret ; выход из подпрограммы
```

Рис. 2.1: Программа в файле lab9-1.asm

```
yaroslavshichenko@vbox:~/work/arch-pc/lab09$ nasm -f elf lab9-1.asm
yaroslavshichenko@vbox:~/work/arch-pc/lab09$ ld -m elf_i386 lab9-1.o -o lab9-1
yaroslavshichenko@vbox:~/work/arch-pc/lab09$ ./lab9-1
Введите х: 3
2x+7=13
yaroslavshichenko@vbox:~/work/arch-pc/lab09$ ./lab9-1
Введите х: 5
2x+7=17
yaroslavshichenko@vbox:~/work/arch-pc/lab09$
```

Рис. 2.2: Запуск программы lab9-1.asm

3. Изменил текст программы, добавив подпрограмму subcalcul в подпрограмму calcul, для вычисления выражения f(g(x)), где x вводится с клавиатуры, f(x)=2x+7, g(x)=3x-1.

```
lab9-1.asm
                                Стр. 39, Столб. 4
Открыть 🔻
                 ~/work/... c/lab09
12 _start:
13 mov eax, msg
14 call sprint
15 mov ecx, x
16 mov edx, 80
17 call sread
18 mov eax,x
19 call atoi
20 call _calcul ; Вызов подпрограммы _calcul
21 mov eax, result
22 call sprint
23 mov eax,[rez]
24 call iprintLF
25 call quit
26
27 _calcul:
28 call _subcalcul
29 mov ebx,2
30 mul ebx
31 add eax,7
32 mov [rez],eax
33 ret ; выход из подпрограммы
35 _subcalcul:
36 mov ebx,3
37 mul ebx
38 sub eax,1
39 ret
```

Рис. 2.3: Программа в файле lab9-1.asm

```
yaroslavshichenko@vbox:~/work/arch-pc/lab09$ nasm -f elf lab9-1.asm
yaroslavshichenko@vbox:~/work/arch-pc/lab09$ ld -m elf_i386 lab9-1.o -o lab9-1
yaroslavshichenko@vbox:~/work/arch-pc/lab09$ ./lab9-1
Введите х: 3
2(3x-1)+7=23
yaroslavshichenko@vbox:~/work/arch-pc/lab09$ ./lab9-1
Введите х: 5
2(3x-1)+7=35
yaroslavshichenko@vbox:~/work/arch-pc/lab09$
```

Рис. 2.4: Запуск программы lab9-1.asm

4. Создал файл lab9-2.asm с текстом программы из Листинга 9.2. (Программа печати сообщения Hello world!).

```
lab9-2.asm
Открыть •
              \oplus
                                  Стр. 16, Столб. 11
                                                  અ ≡
                    ~/work/... c/lab09
 1 SECTION .data
   msg1: db "Hello, ",0x0
   msgllen: equ $ - msgl
   msg2: db "world!",0xa
   msg2Len: equ $ - msg2
 6
   SECTION .text
   global _start
10
   _start:
11 mov eax, 4
12 mov ebx, 1
13 mov ecx, msgl
14 mov edx, msgllen
15 int 0x80
16 mov eax, 4
17 mov ebx, 1
18 mov ecx, msg2
19 mov edx, msg2Len
20 int 0x80
21 mov eax, 1
22 mov ebx, 0
23
   int 0x80
```

Рис. 2.5: Программа в файле lab9-2.asm

Получил исполняемый файл. Для работы с GDB в исполняемый файл необходимо добавить отладочную информацию, для этого трансляцию программ необходимо проводить с ключом '-g'.

Загрузил исполняемый файл в отладчик gdb. Проверил работу программы, запустив ее в оболочке GDB с помощью команды run (сокращённо r).

```
aroslavshichenko@vbox:~/work/arch-pc/lab09$ nasm -f elf -g -l lab9-2.lst lab9-2.asm
 aroslavshichenko@vbox:~/work/arch-pc/lab09$ ld -m elf_i386 -o lab9-2 lab9-2.o
yaroslavshichenko@vbox:~/work/arch-pc/lab09$ gdb lab9-2
GNU gdb (Fedora Linux) 15.1-1.fc39
Copyright (C) 2024 Free Software Foundation, Inc.
License GPLv3+: GNU GPL version 3 or later <http://gnu.org/licenses/gpl.html>
This is free software: you are free to change and redistribute it.
There is NO WARRANTY, to the extent permitted by law.
Type "show copying" and "show warranty" for details.
This GDB was configured as "x86_64-redhat-linux-gnu".
Type "show configuration" for configuration details.
For bug reporting instructions, please see:
Find the GDB manual and other documentation resources online at:
For help, type "help".
Type "apropos word" to search for commands related to "word"...
Reading symbols from lab9-2...
(gdb) r
Starting program: /home/yaroslavshichenko/work/arch-pc/lab09/lab9-2
This GDB supports auto-downloading debuginfo from the following URLs:
Enable debuginfod for this session? (y or [n])
Debuginfod has been disabled.
To make this setting permanent, add 'set debuginfod enabled off' to .gdbinit.
Hello, world!
[Inferior 1 (process 8695) exited normally]
(gdb)
```

Рис. 2.6: Запуск программы lab9-2.asm в отладчике

Для более подробного анализа программы установите брейкпоинт на метку start, с которой начинается выполнение любой ассемблерной программы, и запустите её. Посмотрите дисассимилированный код программы.

```
(gdb) break _start
Breakpoint 1 at 0x8049000: file lab9-2.asm, line 11.
(gdb) r
Starting program: /home/yaroslavshichenko/work/arch-pc/lab09/lab9-2
Breakpoint 1, _start () at lab9-2.asm:11
11
(gdb) disassemble _start
Dump of assembler code for function _start:
=> 0x08049000 <+0>:
   0x08049005 <+5>:
   0x0804900a <+10>:
   0x0804900f <+15>:
  0x08049014 <+20>:
  0x08049016 <+22>:
  0x0804901b <+27>:
  0x08049020 <+32>:
  0x08049025 <+37>:
  0x0804902a <+42>:
  0x0804902c <+44>:
  0x08049031 <+49>:
  0x08049036 <+54>:
End of assembler dump.
(gdb)
```

Рис. 2.7: Дизассимилированный код

```
\oplus
                                   yaroslavshichenko@vbox:~/work/arch-pc/la
Breakpoint 1, _start () at lab9-2.asm:11
(gdb) disassemble _start
Dump of assembler code for function _start:
=> 0x08049000 <+0>: mov $0x4,%eax
0x08049005 <+5>: mov $0x1,%ebx
0x08049000 <+10>: mov $0x804a00
0x08049001 <+15>: mov $0x8,%edx
0x08049014 <+20>: int $0x80
0x08049016 <+22>: mov $0x4,%eax
   0x0804901b <+27>:
   0x0804902a <+42>:
   0x0804902c <+44>:
    0x08049031 <+49>:
    0x08049036 <+54>: int
End of assembler dump.
(gdb) set disassembly-flavor intel
(gdb) disassemble _start
Dump of assembler code for function _start:
                           mov eax,0x4
mov ebx,0x1
mov ecx,0x804a000
mov edx,0x8
=> 0x08049000 <+0>: mov
   0x08049005 <+5>:
   0x0804900a <+10>:
   0x0804900f <+15>:
   0x08049014 <+20>:
   0x08049016 <+22>:
   0x0804901b <+27>:
   0x0804902a <+42>:
   0x0804902c <+44>:
   0x08049031 <+49>:
   0x08049036 <+54>:
End of assembler dump.
(gdb)
```

Рис. 2.8: Дизассимилированный код в режиме интел

На предыдущих шагах была установлена точка остановки по имени метки (_start). Проверил это с помощью команды info breakpoints (кратко і b). Установил еще одну точку остановки по адресу инструкции. Адрес инструкции можно увидеть в средней части экрана в левом столбце соответствующей инструкции. Определил адрес предпоследней инструкции (mov ebx,0x0) и установил точку.

```
\oplus
                                                                                              Q ≡
                            yaroslavshichenko@vbox:~/work/arch-pc/lab09 — gdb lab9-2
               0x0
               0x0
 edx
 ebx
               0x0
               0xffffd0a0
                                   0xffffd0a0
 esp
 ebp
               0x0
               0x0
 esi
 edi
               0x0
 еір
               0x8049000
                                   0x8049000 <_start>
eflags
               0x202
                                   [ IF ]
 B+>0x8049000 <_start>
                                  eax,0x4
                           mov
             <_start+10>
             <_start+42>
             < start+44>
native process 8698 (asm) In: _start
                                                                                       L11
                                                                                             PC: 0x8049000
(gdb) layout regs
(gdb) b *0x8049031
Breakpoint 2 at 0x8049031: file lab9-2.asm, line 22.
(gdb) i b
                                                              B
Num
       Type
                     Disp Enb Address What
                    keep y 0x08049000 lab9-2.asm:11
       breakpoint
       breakpoint already hit 1 time
        breakpoint
                     keep y 0x08049031 lab9-2.asm:22
(gdb)
```

Рис. 2.9: Точка остановки

Отладчик может показывать содержимое ячеек памяти и регистров, а при необходимости позволяет вручную изменять значения регистров и переменных. Выполнил 5 инструкций с помощью команды stepi (или si) и проследил за изменением значений регистров.

```
Q ≡
  ∄
                                yaroslavshichenko@vbox:~/work/arch-pc/lab09 — gdb lab9-2
                  0x4
                                        4
 eax
                  0x0
                                        0
 есх
 edx
                  0x0
                  0x0
 esp
                  0xffffd0a0
                                        0xffffd0a0
 ebp
                  0x0
                                        0x0
 esi
                  0x0
 edi
                  0x0
                  0x8049005
                                        0x8049005 <_start+5>
 eip
 eflags
                  0x202
                                        [ IF ]
               <_start>
   >0x8049005 <_start+5>
                                       ebx,0x1
             )a <_start+10>
     0x804900f <_start+15>
0x8049014 <_start+20>
     0x804901b <_start+27>
0x8049020 <_start+32>
               <_start+42>
<_start+44>
                                                                                                   L12 PC: 0x8049005
native process 8698 (asm) In: _start
                0x0
                0x8049000
                                       0x8049000 <_start>
eip
                                                               B
eflags
                0x202
                0x23
--Type <RET> for more, q to quit, c to continue without paging--
                0x2b
ds
                0x2b
                0x2b
                0x0
gs
                0x0
(gdb) si
(gdb)
```

Рис. 2.10: Изменение регистров

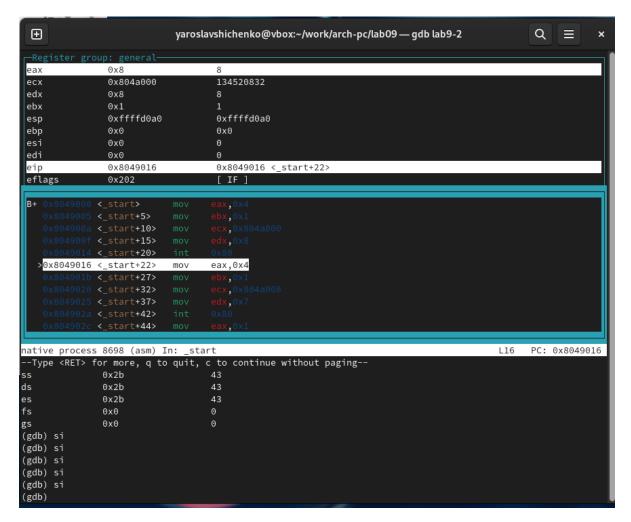


Рис. 2.11: Изменение регистров

Посмотрел значение переменной msg1 по имени. Посмотрел значение переменной msg2 по адресу.

Изменить значение для регистра или ячейки памяти можно с помощью команды set, задав ей в качестве аргумента имя регистра или адрес. Изменил первый символ переменной msg1.

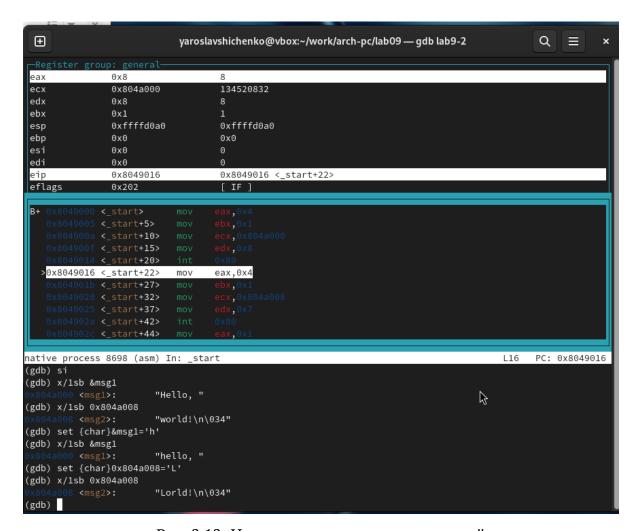


Рис. 2.12: Изменение значения переменной

Вывел в различных форматах (в шестнадцатеричном формате, в двоичном формате и в символьном виде) значение регистра edx.

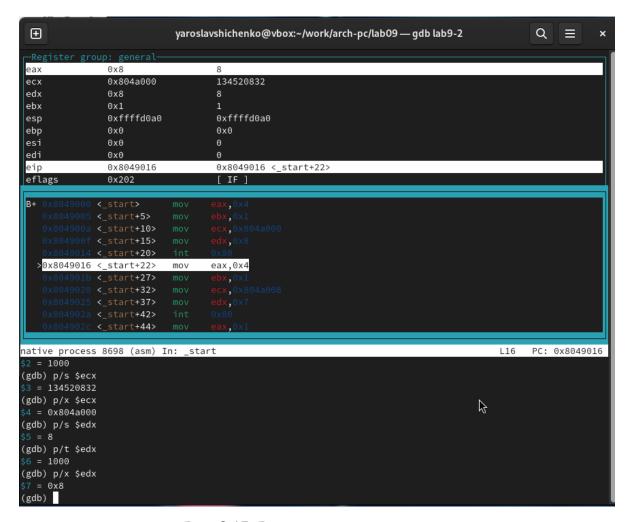


Рис. 2.13: Вывод значения регистра

С помощью команды set изменил значение регистра ebx

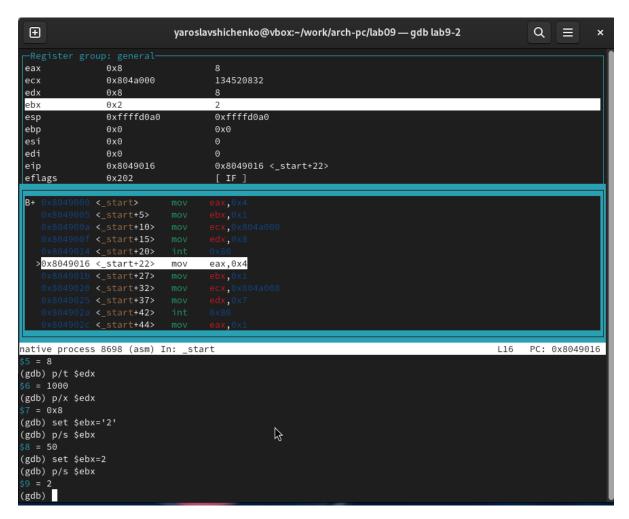


Рис. 2.14: Вывод значения регистра

5. Скопировал файл lab8-2.asm, созданный при выполнении лабораторной работы №8, с программой выводящей на экран аргументы командной строки. Создал исполняемый файл. Для загрузки в gdb программы с аргументами необходимо использовать ключ –args. Загрузил исполняемый файл в отладчик, указав аргументы.

Для начала установил точку останова перед первой инструкцией в программе и запустил ee.

Адрес вершины стека храниться в регистре esp и по этому адресу располагается число равное количеству аргументов командной строки (включая имя программы). Как видно, число аргументов равно 5 – это имя программы lab9-3 и

непосредственно аргументы: аргумент1, аргумент, 2 и 'аргумент 3'.

Посмотрел остальные позиции стека – по адесу [esp+4] располагается адрес в памяти где находиться имя программы, по адесу [esp+8] храниться адрес первого аргумента, по аресу [esp+12] – второго и т.д.

```
\oplus
       yaroslavshichenko@vbox:~/work/arch-pc/lab09 — gdb --args lab9-3 argument 1 argument 2 arg...
                                                                                                Q
                                                                                                      Ħ
Type "show configuration" for configuration details.
For bug reporting instructions, please see:
Find the GDB manual and other documentation resources online at:
For help, type "help".
Type "apropos word" to search for commands related to "word"...
Reading symbols from lab9-3...
(gdb) b _start
Breakpoint 1 at 0x80490e8: file lab9-3.asm, line 5.
(gdb) r
Starting program: /home/yaroslavshichenko/work/arch-pc/lab09/lab9-3 argument 1 argument 2 argument\ 3
This GDB supports auto-downloading debuginfo from the following URLs:
Enable debuginfod for this session? (y or [n])
Debuginfod has been disabled.
To make this setting permanent, add 'set debuginfod enabled off' to .gdbinit.
Breakpoint 1, _start () at lab9-3.asm:5
(gdb) x/x $esp
                0x00000006
(gdb) x/s *(void**)($esp + 4)
               "/home/yaroslavshichenko/work/arch-pc/lab09/lab9-3"
(gdb) x/s *(void**)($esp + 8)
               "argument"
(gdb) x/s *(void**)($esp + 12)
                                              I
(gdb) x/s *(void**)($esp + 16)
               "argument"
(gdb) x/s *(void**)($esp + 20)
               "2"
(gdb) x/s *(void**)($esp + 24)
               "argument 3"
(gdb)
```

Рис. 2.15: Вывод значения регистра

Объясню, почему шаг изменения адреса равен 4 ([esp+4], [esp+8], [esp+12] - шаг равен размеру переменной - 4 байтам.

6. Преобразовал программу из лабораторной работы №8 (Задание №1 для самостоятельной работы), реализовав вычисление значения функции f(x) как подпрограмму.

```
lab9-4.asm
Открыть 🔻
              \oplus
                                  Стр. 37, Столб. 4
                                                  હ્યુ
                                                       ~/work/... c/lab09
8 _start:
9 mov eax, fx
10 call sprintLF
11 pop ecx
12 pop edx
13 sub ecx,1
14 mov esi, 0
15
16 next:
17 cmp ecx,0h
18 jz _end
                               I
19 pop eax
20 call atoi
21 call proc
22 add esi,eax
23
24 loop next
25
26 _end:
27 mov eax, msg
28 call sprint
29 mov eax, esi
30 call iprintLF
31 call quit
33 proc:
34 add eax,3
35 mov ebx,4
36 mul ebx
37 ret
```

Рис. 2.16: Программа в файле lab9-4.asm

```
yaroslavshichenko@vbox:~/work/arch-pc/lab09$ nasm -f elf lab9-4.asm
yaroslavshichenko@vbox:~/work/arch-pc/lab09$ ld -m elf_i386 lab9-4.o -o lab9-4
yaroslavshichenko@vbox:~/work/arch-pc/lab09$ ./lab9-4 3
f(x)= 4(x + 3)
Peзультат: 24
yaroslavshichenko@vbox:~/work/arch-pc/lab09$ ./lab9-4 3 3 4 6
f(x)= 4(x + 3)
Peзультат: 112
yaroslavshichenko@vbox:~/work/arch-pc/lab09$
```

Рис. 2.17: Запуск программы lab9-4.asm

7. В листинге приведена программа вычисления выражения (3+2)*4+5. При запуске данная программа дает неверный результат. Проверил это. С помощью отладчика GDB, анализируя изменения значений регистров, определю ошибку и исправлю ее.

```
lab9-5.asm
Открыть 🔻
                                 Стр. 1, Столб. 1
                   ~/work/... c/lab09
1 %include 'in out asm'
2 SECTION .data
3 div: DB 'Результат: ',0
4 SECTION .text
5 GLOBAL _start
6 _start:
7 ; --- Вычисление выражения (3+2)*4+5
8 mov ebx,3
9 mov eax,2
10 add ebx,eax
11 mov ecx,4
12 mul ecx
13 add ebx,5
14 mov edi,ebx
15 ; ---- Вывод результата на экран
16 mov eax, div
17 call sprint
18 mov eax,edi
19 call iprintLF
20 call quit
```

Рис. 2.18: Код с ошибкой

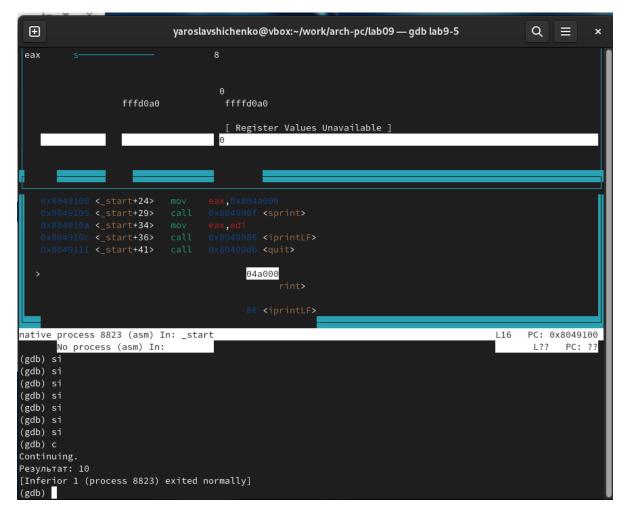


Рис. 2.19: Отладка

Отмечу, что перепутан порядок аргументов у инструкции add и что по окончании работы в edi отправляется ebx вместо eax

```
~/work/... c/lab09 Стр. 20, Столб. 10 Q
Открыть ▼ 🕂
                                                      \equiv
1 %include 'in_out.asm'
2 SECTION .data
3 div: DB 'Результат: ',0
4 SECTION .text
5 GLOBAL _start
6 _start:
7 ; ---- Вычисление выражения (3+2)*4+5
8 mov ebx,3
9 mov eax,2
10 add eax,ebx
11 mov ecx,4
12 mul ecx
13 add eax,5
14 mov edi,eax
15 ; ---- Вывод результата на экран
16 mov eax, div
17 call sprint
18 mov eax,edi
19 call iprintLF
20 call quit
```

Рис. 2.20: Код исправлен

```
⊕
                                                                                                                              Q ≡
                                      yaroslavshichenko@vbox:~/work/arch-pc/lab09 — gdb lab9-5
 eax
                         fffd0a0
                                                 xffffd0a0
                                                   [ Register Values Unavailable ]
                                                 x80490fe <_start+22>
                         0490fe
     0x8049100 <_start+24>
0x8049105 <_start+29>
0x804910a <_start+34>
                  <<u>start+</u>36>
    >0x8049
              .11 <_start+41>
native process 8856 (asm) In: _start
To makeNo process (asm) In: __'set
Breakpoint 1, _start () at lab9-5.asm:8
                                                                                                                     L14
                                                                                                                             PC: 0x80490fe
                                               'set debuginfod enabled off' to .gdbinit.
                                                                                                                              L?? PC: ??
(gdb) si
(gdb) si
(gdb) si
(gdb) si
(gdb) si
(gdb) si
(gdb) c
Continuing.
Результат: 25
[Inferior 1 (process 8856) exited normally]
(gdb)
```

Рис. 2.21: Проверка работы

3 Выводы

Освоили работу с подпрограммами и отладчиком.