1. **Перечислите основные свойства глобальные объекты Node.js и поясните их предназначение.**

Node.js предоставляет специальный объект global, который предоставляет доступ к глобальным, то есть доступным из каждого модуля приложения, переменным и функциям. Примерным аналогом данного объекта в javascript для браузера является объект window.

1. **Поясните понятие «асинхронная функция»**

Асинхронные функции не являются заменой промисов. Они работают сообща. Асинхронная функция ожидает (await) исполнения промиса и всегда возвращает промис.Промис, возвращаемый асинхронной функцией, будет разрешен (resolve) с тем значением, которое вернет функция.

1. **Поясните понятие стандартные «системные потоки».**

Поток – байтовая последовательность, передаваемая в процессе ввода-вывода.

Стандартные потоки ввода-вывода в [системах](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9E%D0%BF%D0%B5%D1%80%D0%B0%D1%86%D0%B8%D0%BE%D0%BD%D0%BD%D0%B0%D1%8F_%D1%81%D0%B8%D1%81%D1%82%D0%B5%D0%BC%D0%B0) типа [UNIX](https://ru.wikipedia.org/wiki/UNIX) (и некоторых других) — [потоки](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9F%D0%BE%D1%82%D0%BE%D0%BA_%D0%B4%D0%B0%D0%BD%D0%BD%D1%8B%D1%85) [процесса](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9F%D1%80%D0%BE%D1%86%D0%B5%D1%81%D1%81_(%D0%B8%D0%BD%D1%84%D0%BE%D1%80%D0%BC%D0%B0%D1%82%D0%B8%D0%BA%D0%B0)), имеющие номер (дескриптор), зарезервированный для выполнения некоторых «стандартных» функций

Stdin, stdout, stderr, stdprn, stdaux.

1. **Поясните назначение функций process.nextTick, setImmediate, поясните в чем разница.**

setImmediate() и setTimeout() похожи, но ведут себя по-разному в том, когда они вызываются.

* setImmediate() предназначен для выполнения сценария после завершения текущей фазы опроса.
* setTimeout() планирует запуск сценария после истечения минимального порога в миллисекундах.

Оглядываясь назад на нашу диаграмму, каждый раз, когда вы вызываете process.nextTick() на данной фазе, все коллбэки, переданные процессу process.nextTick(), будут разрешаться до того, как цикл событий продолжится. Это может создать некоторые плохие ситуации, потому что это позволяет «замораживать» ваш ввод/вывод, делая рекурсивные вызовы process.nextTick(), что не даёт циклу событий достичь фазы опроса.

У нас есть два вызова, которые похожи для пользователей, но их имена сбивают с толку.

* process.nextTick() срабатывает сразу на той же фазе
* setImmediate() срабатывает на следующей итерации или «тике» цикла событий