



Ярослав Адамов

frontend-developer / 27 лет / Санкт-Петербург

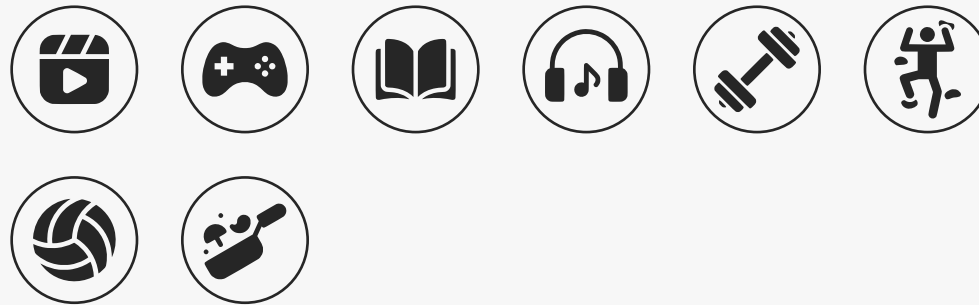
personal web-site
and portfolio



./about-me

1 Разработчик и графический дизайнер с широким опытом,
2 активно развиваюсь во frontend-разработке. Отличаюсь
3 ответственностью, проактивностью, стрессоустойчивостью и
4 отличными коммуникативными навыками. Мои сильные стороны –
5 умение работать в режиме многозадачности и высокие
6 аналитические способности, что позволяет эффективно
7 работать с большим объёмом информации и быстро находить
8 качественные решения сложных задач.■
9

/interests



/skills



Soft Skills

высокая самообучаемость / работа в команде / решение конфликтных ситуаций / грамотность / самостоятельность / опыт наставничества / ответственность к срокам / time management / требовательность к качеству / следование заданному стилю кода / сильная мотивация к росту

/work-experience

- <2024-н.в.> Frontend-разработчик, Графический дизайнер
Фриланс, TLQ
- <2020-2023> 3D Game Artist (Generalist), Art Director
QBERA Games, PleasingFungus Games, Фриланс
- > Создание игровой графики в казуальном стиле для ПК и mobile: 3D game art, отрисовка UI.
 - > Работа с игровым движком: настройка сцен и рендера в Unity, настройка адаптивного UI, создание библиотек.
 - > Обучал и инструктировал младших сотрудников. Участвовал в рекрутинге новых сотрудников.
 - > Составлял инструкции и гайдлайны.
 - > Избранный проект: [Manufactoria 2022](#).
 - > Создал проект для внутренней студии Microsoft (Babylon.js).
- <2020-2021> Game Developer, Game Designer
- > Собрал команду, в которой выступал в роли разработчика, гейм-дизайнера и проджект менеджера.
 - > [Пример демки, созданной в рамках двухнедельного game jam'a.](#)

/education

- <2016-2020> СПбГЭТУ «ЛЭТИ»
Прикладная математика и информатика
- > Получил стипендию Dell-EMC на первом курсе.

/contacts

