



Ярослав Адамов

frontend-developer / 27 лет / Санкт-Петербург

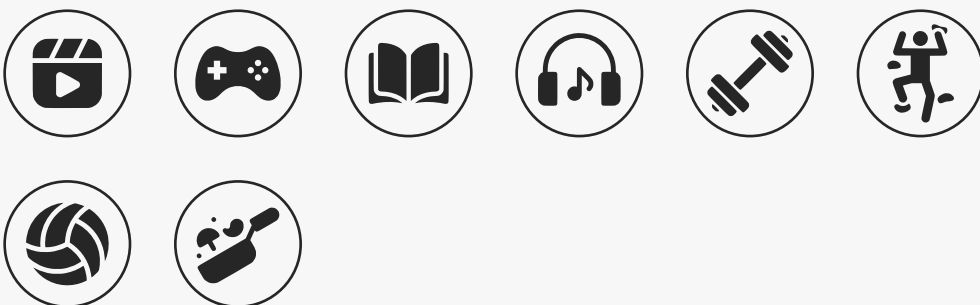
personal web-site
and portfolio



./about-me

1 Разработчик и графический дизайнер с широким опытом,
2 активно развиваюсь во frontend-разработке. Отличаюсь
3 ответственностью, проактивностью, стрессоустойчивостью и
4 отличными коммуникативными навыками. Мои сильные стороны –
5 умение работать в режиме многозадачности и высокие
6 аналитические способности, что позволяет эффективно
7 работать с большим объёмом информации и быстро находить
8 качественные решения сложных задач.■
9

/interests



/skills



Soft Skills

высокая самообучаемость / работа в команде / решение конфликтных ситуаций / грамотность / самостоятельность / опыт наставничества / ответственность к срокам / time management / требовательность к качеству / следование заданному стилю кода / сильная мотивация к росту

/work-experience

- <2024-н.в.>

Frontend-разработчик, Графический дизайнер

Фриланс, TLQ

> Создание лендингов, вёрстка, графический дизайн, инфографика, фотомонтаж, ретушь.

> На текущий момент не имею большого коммерческого опыта в веб-разработке, но готов доказать делом, что высокая скорость обучения, опыт и навыки в смежных областях, личные качества и высокие амбиции это компенсируют.
- <2020-2023>

3D Game Artist (Generalist), Art Director

QBERA Games, PleasingFungus Games, Фриланс

> Создание игровой графики в казуальном стиле для ПК и mobile: 3D game art, отрисовка UI.

> Работа с игровым движком: настройка сцен и рендера в Unity, настройка адаптивного UI, создание библиотек.

> Обучал и инструктировал младших сотрудников. Участвовал в рекрутинге новых сотрудников.

> Составлял инструкции и гайдлайны.

> Избранный проект: [Manufactoria 2022](#).

> Создал проект для внутренней студии Microsoft (Babylon.js).
- <2020-2021>

Game Developer, Game Designer

> Собрал команду, в которой выступал в роли разработчика, гейм-дизайнера и проджект менеджера.

> [Пример демки, созданной в рамках двухнедельного game jam'a.](#)

/education

- <2016-2020>

СПбГЭТУ «ЛЭТИ»

Прикладная математика и информатика

> Программировал на C, C++, Javascript, Assembler. Изучал алгоритмы и структуры данных, теорию графов, архитектуру ЭВМ, работу сети, дискретную математику, матлогику.

> Получил стипендию Dell-EMC на первом курсе.

/contacts

