### Отчёт по лабораторной работе №5

Анализ файловой системы Linux

Федюшина Ярослава Андреевна НБИбд-02-21

## Содержание

1	Цель работы	5
2	Задание	6
3	Выполнение лабораторной работы	8
4	Контрольные вопросы	16
5	Выводы	24

# Список иллюстраций

### Список таблиц

### 1 Цель работы

Ознакомление с файловой системой Linux, её структурой, именами и содержанием каталогов. Приобретение практических навыков по применению команд для работы с файлами и каталогами, по управлению процессами (и работами), по проверке использования диска и обслуживанию файловой системы.

#### 2 Задание

- 1. Выполните все примеры, приведённые в первой части описания лабораторной работы.
- 2. Выполните следующие действия, зафиксировав в отчёте по лабораторной работе используемые при этом команды и результаты их выполнения:
  - 2.1. Скопируйте файл /usr/include/sys/io.h в домашний каталог и назовите ero equipment. Если файла io.h нет, то используйте любой другой файл в каталоге /usr/include/sys/ вместо него.
- 2.2. В домашнем каталоге создайте директорию ~/ski.plases.
- 2.3. Переместите файл equipment в каталог ~/ski.plases.
- 2.4. Переименуйте файл ~/ski.plases/equipment в ~/ski.plases/equiplist.
- 2.5. Создайте в домашнем каталоге файл abc1 и скопируйте его в каталог ~/ski.plases, назовите его equiplist2.
- 2.6. Создайте каталог с именем equipment в каталоге ~/ski.plases.
- 2.7. Переместите файлы ~/ski.plases/equiplist и equiplist2 в каталог ~/ski.plases/equipment.
- 2.8. Создайте и переместите каталог ~/newdir в каталог ~/ski.plases и назовите его plans.
- 3. Определите опции команды chmod, необходимые для того, чтобы присвоить перечисленным ниже файлам выделенные права доступа, считая, что в начале таких прав нет:
- 3.1. drwxr-r- ... australia

- 3.2. drwx-x-x ... play
- 3.3. -r-xr-r-... my os
- 3.4. -rw-rw-r- ... feathers При необходимости создайте нужные файлы.
- 4. Проделайте приведённые ниже упражнения, записывая в отчёт по лабораторной работе используемые при этом команды:
- 4.1. Просмотрите содержимое файла /etc/password.
- 4.2. Скопируйте файл ~/feathers в файл ~/file.old.
- 4.3. Переместите файл ~/file.old в каталог ~/play.
- 4.4. Скопируйте каталог ~/play в каталог ~/fun.
- 4.5. Переместите каталог ~/fun в каталог ~/play и назовите его games.
- 4.6. Лишите владельца файла ~/feathers права на чтение.
- 4.7. Что произойдёт, если вы попытаетесь просмотреть файл ~/feathers командой cat?
- 4.8. Что произойдёт, если вы попытаетесь скопировать файл ~/feathers?
- 4.9. Дайте владельцу файла ~/feathers право на чтение.
- 4.10. Лишите владельца каталога ~/play права на выполнение.
- 4.11. Перейдите в каталог ~/play. Что произошло?
- 4.12. Дайте владельцу каталога ~/play право на выполнение.
- 5. Прочитайте man по командам mount, fsck, mkfs, kill и кратко их охарактеризуйте, приведя примеры.

#### 3 Выполнение лабораторной работы

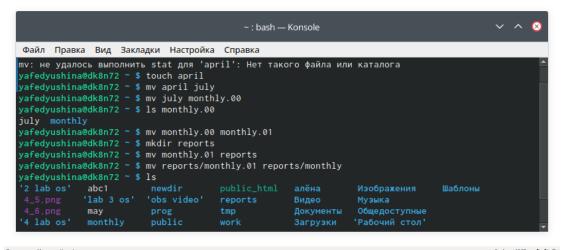
1. Первым делом вполняю все примеры, которые были приведены в первой ча-

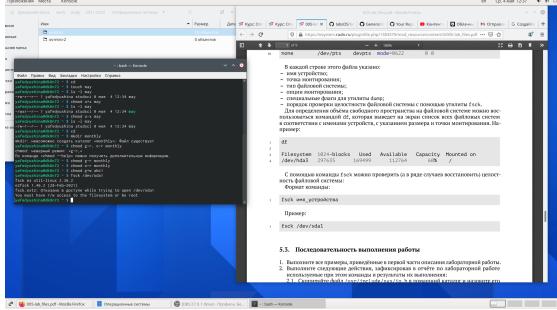
```
tmp:bash—Konsole

### Chaban | Pipaska | Bud | Baknadku | Hacrpoŭka | Cnpaska |

yafedyushinaedksn72 - $ touch abcl |
yafedyushinaedksn72 - $ touch abcl |
yafedyushinaedksn72 - $ to pabcl | april |
yafedyushinaedksn72 - $ to pabcl | may |
yafedyushinaedksn72 - $ to pabcl | may |
yafedyushinaedksn72 - $ to pabcl | may |
yafedyushinaedksn72 - $ to post | may |
yafedyushinaedksn72 - $ to post | monthly |
yafedyushinaedksn72 - $ to post |
yafedyushinaedksn72 |
yafedyushinae
```

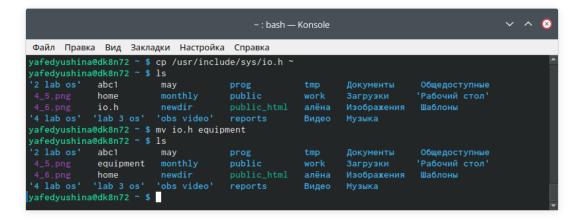
сти методички.





- 2. Выполняю действия, записанные в методичке.
- 2.1. Копирую файл /usr/include/sys/io.h в домашний каталог командой ср и называю его equipment при помощи команды mv. Проверяю наличие нужного нам файла в каталоге при помощи команды ls.

```
Файл Правка Вид Закладки Настройка Справка
yafedyushina@dk8n72 ~ $ cp /usr/include/sys/io.h home
             abc1
                                                                  Загрузки
             home
                                                                                   Шаблоны
           may
                         prog
                                                                  Общедоступные
yafedyushina@dk8n72 ~ $ cp /usr/include/sys/io.h
cp: после '/usr/include/sys/io.h' пропущен операнд, задающий целевой файл
По команде «cp --help» можно получить дополнительную информацию.
yafedyushina@dk8n72 ~ $ cp /usr/include/sys/io.h /home
ср: невозможно создать обычный файл '/home/io.h': Отказано в доступе
yafedyushina@dk8n72 ~ $ cp /usr/include/sys/io.h /home/methody
cp: невозможно создать обычный файл '/home/methody': Отказано в доступе
yafedyushina@dk8n72 ~ $ ls
             abc1
 2 lab os'
                                                                  Загрузки
             home
            'lab 3 os'
                                       reports
                                                     Видео
'4 lab os' may
                                                                  Обшедоступные
yafedyushina@dk8n72 ~ $ mv /usr/include/sys/io.h equipment
mv: невозможно удалить '/usr/include/sys/io.h': Отказано в доступе
yafedyushina@dk8n72 ~ $ cd /usr/include/sys
yafedyushina@dk8n72 /usr/include/sys $ ls
              file.h
                          pci.h
                                                                              types.h
acct.h
                                          reg.h
                                                              stat.h
              fsuid.h
                                          resource.h
                                                              statvfs.h
                                                                              ucontext.h
acl.h
                           perm.h
                           personality.h sdt-config.h
asoundlib.h
              gmon.h
                                                              swap.h
                                                                              uio.h
              gmon out.h platform
                                                              syscall.h
auxv.h
                                          sdt.h
                                                                              un.h
bitypes.h
                                          select.h
                                                              sysinfo.h
                                                                              unistd.h
              inotify.h
                           poll.h
capability.h
              ioctl.h
                           prctl.h
                                          sem.h
                                                              syslog.h
                                                                              user.h
                                          sendfile.h
cdefs.h
                                                              sysmacros.h
              io.h
                           procfs.h
                                                                              utsname.h
                           profil.h
debugreg.h
              ipc.h
                                                              termios.h
                                          shm.h
                                                                              vfs.h
                           psx_syscall.h signalfd.h
                                                              timeb.h
                                                                              vlimit.h
dir.h
              kd.h
elf.h
              klog.h
                           ptrace.h
                                          signal.h
                                                              time.h
                                                                              vm86.h
epoll.h
                                          single_threaded.h timerfd.h
              mman.h
                           aueue.h
                                                                              vt.h
errno.h
              mount.h
                           quota.h
                                          socket.h
                                                              times.h
                                                                              vtimes.h
eventfd.h
                                          socketvar.h
                                                              timex.h
              msg.h
                           random.h
                                                                              wait.h
fanotify.h
              mtio.h
                           raw.h
                                          soundcard.h
                                                              ttychars.h
                                                                              xattr.h
                                                              ttydefaults.h
fcntl.h
              param.h
                          reboot.h
                                          statfs.h
yafedyushina@dk8n72 /usr/include/sys $ mv /usr/include/sys/mount.h equipment
mv: невозможно переместить '/usr/include/sys/mount.h' в 'equipment': Отказано в доступе
yafedyushina@dk8n72 /usr/include/sys $ cd
yafedyushina@dk8n72 ~ $ mv /usr/include/sys/mount.h equipment
```

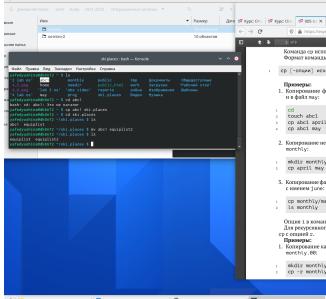


• 2.2. Создаю директорию ski.places командой mkdir в домашнем каталоге и перемещаю файл equipment туда. Проверяю наличие всего командой ls. Так

```
ski.places: bash — Konsole
Файл Правка Вид Закладки Настройка Справка
yafedyushina@dk8n72 ~
yafedyushina@dk8n72 ~ $ mkdir ~/ski.places
                           may
              equipment
              home
                                                                         Загрузки
yafedyushina@dk8n72 ~ $ mv equipment ski.places
yafedyushina@dk8n72 ~ $ cd ski.places
yafedyushina@dk8n72 ~/ski.places $ ls
equipment
yafedyushina@dk8n72 ~/ski.places $ mv eqipment equiplist
mv: не удалось выполнить stat для 'eqipment': Нет такого файла или каталога
yafedyushina@dk8n72 ~/ski.places $ mv equipment equiplist
yafedyushina@dk8n72 ~/ski.places $ ls
equiplist
 afedyushina@dk8n72 ~/ski.places $
```

же меняю название на equiplist.

• 2.3. Файл abc1 был уже создан, копирую его в каталог ski.places и называю но-



вым именем equiplist2. Проверяю всё через ls. 🗗 🍑 OCS All Jilles, polf-Mozilla Firefox 📘 Опера

• 2.4. Создаю новый каталог в каталоге ski.places под названием equipment. Перемещаю файлы ski.plases/equiplist и equiplist2 в каталог

```
~:bash — Konsole

Файл Правка Вид Закладки Настройка Справка
equiplist equiplist2
yafedyushina@dk8n72 ~/ski.places $ cd
yafedyushina@dk8n72 ~/ski.places $ mkdir equipment
yafedyushina@dk8n72 ~/ski.places $ ls
equiplist equiplist2 equipment
yafedyushina@dk8n72 ~/ski.places $ mv equiplist equiplist2 equipment
yafedyushina@dk8n72 ~/ski.places $ cd equipment $ ls
equiplist equiplist2
```

ski.plases/equipment командой mv.

• 2.5. Создаю в каталоге ski.places новый каталог newdir и называю его plans.

```
ski.places: bash — Konsole

Файл Правка Вид Закладки Настройка Справка

mkdir: невозможно создать каталог «newdir»: Файл существует
yafedyushina@dk8n72 ~ $ rmdir newdir
yafedyushina@dk8n72 ~ $ mkdir newdir
yafedyushina@dk8n72 ~ $ cp newdir ski.places
cp: не указан -r; пропускается каталог 'newdir'
yafedyushina@dk8n72 ~ $ cp -r newdir ski.places
yafedyushina@dk8n72 ~ $ cd ski.places
yafedyushina@dk8n72 ~/ski.places $ 1s
equipment newdir
yafedyushina@dk8n72 ~/ski.places $ mv newdir plans
yafedyushina@dk8n72 ~/ski.places $ ls
equipment plans
yafedyushina@dk8n72 ~/ski.places $ ls
equipment plans
yafedyushina@dk8n72 ~/ski.places $ ls
equipment plans
yafedyushina@dk8n72 ~/ski.places $ ls
```

3. Определяю опции команды chmod и присваиваю права доступа файлам, ко-

```
~: bash — Konsole
 Файл Правка Вид Закладки Настройка Справка
По команде «chmod --help» можно получить дополнительную информацию.
yafedyushina@dk8n72 ~ $ chmod --help
Использование: chmod [ПАРАМЕТР]... РЕЖИМ[,РЕЖИМ]... ФАЙЛ
или: chmod [ПАРАМЕТР]... ВОСЬМЕРИЧНЫЙ-РЕЖИМ ФАЙЛ...
или: chmod [ПАРАМЕТР]... --reference=ОФАЙЛ ФАЙЛ...
Смена РЕЖИМА доступа к указанным ФАЙЛАМ.
При задании --reference, установить режим 
указанных ФАЙЛОВ как у ЭФАЙЛА.
  -c, --changes
                              как verbose, но выводить только при выполнении
                              изменений
  -f, --silent, --quiet не выводить большинство сообщений об ошибках
  -v, --verbose
                             выводить диагностические сообщения по каждому файлу
       --no-preserve-root не обрабатывать «/» особым образом (по умолчанию)
       --preserve-root отказываться рекурсивно обрабатывать «/»
--reference=ЭФАЙЛ использовать режим доступа ЭФАЙЛА
                            вместо значений РЕЖИМ
                             рекурсивно изменять файлы и каталоги
  -R, --recursive
       --help показать эту справку и выйти
        --version показать информацию о версии и выйти
Каждый РЕЖИМ задаётся в форме «[ugoa]*([-+=]([rwxXst]*|[ugo]))+|[-+=][0-7]+».
Страница справки по GNU coreutils: <https://www.gnu.org/software/coreutils/>
O6 ошибках в переводе сообщений сообщайте по адресу <https://translationproject.org/team/r
Полная документация: <https://www.gnu.org/software/coreutils/chmod>
или доступная локально: info '(coreutils) chmod invocation'
vafedvushina@dk8n72 ~ $
yafedyushina@dk8n72 ~ $
```

торые описаны в лабе.

```
~: bash — Konsole

✓ ^ ⊗

Файл Правка Вид Закладки Настройка Справка

yafedyushina@dk8n72 ~ $ touch australia play my_os feathers
yafedyushina@dk8n72 ~ $ 1s

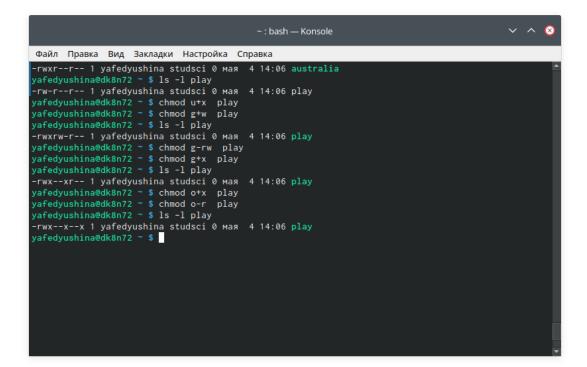
'2 lab os' australia monthly prog tmp Загрузки Шаблоны
4_5.png feathers my_os public work Изображения
4_6.png home newdir public_html алёна Музыка
'4 lab os' 'lab 3 os' 'obs video' reports Видео Общедоступные
abc1 may play ski.places Документы 'Рабочий стол'
yafedyushina@dk8n72 ~ $ 1s -1 australia play my_os feathers
-гw-г--г-- 1 yafedyushina studsci 0 мая 4 13:39 australia
-гw-г--г-- 1 yafedyushina studsci 0 мая 4 13:39 feathers
-гw-г--г-- 1 yafedyushina studsci 0 мая 4 13:39 play

▼
```

```
~:bash — Konsole  

Файл Правка Вид Закладки Настройка Справка

yafedyushina@dk8n72 ~ $ ls -l my_os
-r--r-- 1 yafedyushina studsci 0 мая 4 13:39 my_os
yafedyushina@dk8n72 ~ $ chmod u+x my_os
yafedyushina@dk8n72 ~ $ ls -l my_os
-r-xr--r- 1 yafedyushina studsci 0 мая 4 13:39 my_os
yafedyushina@dk8n72 ~ $ ls -l features
ls: невозможно получить доступ к 'features': Нет такого файла или каталога
```



```
~: bash — Kons
Файл Правка Вид Закладки Настройка Справка
yafedyushina@dk8n72 ~ $ cp feathers file.old
yafedyushina@dk8n72 ~ $ cp file.old play
yafedyushina@dk8n72 ~ $ cp play fun
yafedyushina@dk8n72 ~ $ cp fum play
cp: не удалось выполнить stat для 'fum': Нет такого фай
yafedyushina@dk8n72 ~ $ cp fun play
yafedyushina@dk8n72 ~ $ rm play games
rm: невозможно удалить 'games': Нет такого файла или ка
yafedyushina@dk8n72 ~ $ mv play games
mv: не удалось выполнить stat для 'play': Нет такого фай
yafedyushina@dk8n72 ~ $
```

4. Выполняю все действия в задании от 4.1. до 4.12.

#### 4 Контрольные вопросы

1. Чтобы узнать, какие файловые системы существуют на жёстком диске моего компьютера, использую команду «df -Th». На моем компьютере есть следующие файловые системы: devtmpfs, tmpfs, ext4, iso9660. devtmpfs позволяет ядру создать экземпляр tmpfs с именем devtmpfs при инициализации ядра, прежде чем регистрируется какое-либо устройство с драйверами. Каждое устройство с майором / минором будет предоставлять узел устройства в devtmpfs. devtmpfs монтируется на /dev и содержит специальные файлы устройств для всех устройств. tmpfs - временное файловое хранилище во многих Unix-подобных ОС. Предназначена для монтирования файловой системы, но размещается в ОЗУ вместо ПЗУ. Подобная конструкция является RAM диском. Данная файловая система также предназначенная для быстрого и ненадёжного хранения временных данных. Хорошо подходит для /tmp и массовой сборки пакетов/образов. Предполагает наличие достаточного объёма виртуальной памяти. Файловая система tmpfs предназначена для того, чтобы использовать часть физической памяти сервера как обычный дисковый раздел, в котором можно сохранять данные (чтение и запись). Поскольку данные размещены в памяти, то чтение или запись происходят во много раз быстрее, чем с обычного HDD диска. ext4 – имеет обратную совместимость с предыдущими версиями ФС. Эта версия была выпущена в 2008 году. Является первой ФС из «семейства» Ext, использующая механизм «extent file system», который позволяет добиться меньшей фрагментации файлов и увеличить общую производительность файловой системы. Кроме

того, в Ext4 реализован механизм отложенной записи (delayed allocation – delalloc), который так же уменьшает фрагментацию диска и снижает нагрузку на CPU. С другой стороны, хотя механизм отложенной записи и используется во многих ФС, но в силу сложности своей реализации он повышает вероятность утери данных. Характеристики:

- максимальный размер файла: 16 ТВ;
- максимальный размер раздела: 16 ТВ;
- максимальный размер имени файла: 255 символов. Рекомендации по использованию:
- наилучший выбор для SSD;
- наилучшая производительность по сравнению с предыдущими Etxсистемами;
- она так же отлично подходит в качестве файловой системы для серверов баз данных, хотя сама система и моложе Ext3.
- ISO 9660 стандарт, выпущенный Международной организацией по стандартизации, описывающий файловую систему для дисков CD-ROM. Также известен как CDFS (Compact Disc File System). Целью стандарта является обеспечить совместимость носителей под разными операционными системами, такими, как Unix, Mac OS, Windows.
- 2. Файловая система Linux/UNIX физически представляет собой пространство раздела диска разбитое на блоки фиксированного размера, кратные размеру сектора 1024, 2048, 4096 или 8120 байт. Размер блока указывается при создании файловой системы. В файловой структуре Linux имеется один корневой раздел / (он же root, корень). Все разделы жесткого диска (если их несколько) представляют собой структуру подкаталогов, "примонтированных" к определенным каталогам.
- / корень Это главный каталог в системе Linux. По сути, это и есть файловая система Linux. Адреса всех файлов начинаются с корня, а дополнительные

разделы, флешки или оптические диски подключаются в папки корневого каталога. Только пользователь root имеет право читать и изменять файлы в этом каталоге.

- /BIN бинарные файлы пользователя Этот каталог содержит исполняемые файлы. Здесь расположены программы, которые можно использовать в однопользовательском режиме или режиме восстановления.
- /SBIN системные испольняемые файлы Так же как и /bin, содержит двоичные исполняемые файлы, которые доступны на ранних этапах загрузки, когда не примонтирован каталог /usr. Но здесь находятся программы, которые можно выполнять только с правами суперпользователя.
- /ЕТС конфигурационные файлы В этой папке содержатся конфигурационные файлы всех программ, установленных в системе. Кроме конфигурационных файлов, в системе инициализации Init Scripts, здесь находятся скрипты запуска и завершения системных демонов, монтирования файловых систем и автозагрузки программ.
- /DEV файлы устройств В Linux все, в том числе внешние устройства являются файлами. Таким образом, все подключенные флешки, клавиатуры, микрофоны, камеры это просто файлы в каталоге /dev/. Выполняется сканирование всех подключенных устройств и создание для них специальных файлов.
- /PROC информация о процессах По сути, это псевдофайловая система, содержащая подробную информацию о каждом процессе, его Pid, имя исполняемого файла, параметры запуска, доступ к оперативной памяти и так далее. Также здесь можно найти информацию об использовании системных ресурсов.
- /VAR переменные файлы Название каталога /var говорит само за себя, он должен содержать файлы, которые часто изменяются. Размер этих файлов постоянно увеличивается. Здесь содержатся файлы системных журналов, различные кеши, базы данных и так далее.

- /ТМР временные файлы В этом каталоге содержатся временные файлы, созданные системой, любыми программами или пользователями. Все пользователи имеют право записи в эту директорию.
- /USR программы пользователя Это самый большой каталог с большим количеством функций. Здесь находятся исполняемые файлы, исходники программ, различные ресурсы приложений, картинки, музыку и документацию.
- /НОМЕ домашняя папка В этой папке хранятся домашние каталоги всех пользователей. В них они могут хранить свои личные файлы, настройки программ и т.д.
- /BOOT файлы загрузчика Содержит все файлы, связанные с загрузчиком системы. Это ядро vmlinuz, образ initrd, а также файлы загрузчика, находящие в каталоге /boot/grub.
- /LIB системные библиотеки Содержит файлы системных библиотек, которые используются исполняемыми файлами в каталогах /bin и /sbin.
- /OPT дополнительные программы В эту папку устанавливаются проприетарные программы, игры или драйвера. Это программы созданные в виде отдельных исполняемых файлов самими производителями.
- /MNT монтирование В этот каталог системные администраторы могут монтировать внешние или дополнительные файловые системы.
- /МЕDIA съемные носители В этот каталог система монтирует все подключаемые внешние накопители USB флешки, оптические диски и другие носители информации.
- /SRV сервер В этом каталоге содержатся файлы серверов и сервисов.
- /RUN процессы Каталог, содержащий PID файлы процессов, похожий на /var/run, но в отличие от него, он размещен в TMPFS, а поэтому после перезагрузки все файлы теряются.
- 3. Чтобы содержимое некоторой файловой системы было доступно операционной системе необходимо воспользоваться командой mount.

- 4. Целостность файловой системы может быть нарушена из-за перебоев в питании, неполадок в оборудовании или из-за некорректного/внезапного выключения компьютера. Чтобы устранить повреждения файловой системы необходимо использовать команду fsck.
- 5. Файловую систему можно создать, используя команду mkfs. Ее краткое описание дано в пункте 5 в ходе выполнения заданий лабораторной работы.
- 6. Для просмотра текстовых файлов существуют следующие команды:
- саt Задача команды саt очень проста она читает данные из файла или стандартного ввода и выводит их на экран. Синтаксис утилиты: саt опции файл1 файл2 ... Основные опции: -b нумеровать только непустые строки -E показывать символ \$ в конце каждой строки -n нумеровать все строки -s удалять пустые повторяющиеся строки-T отображать табуляции в виде ^I -h отобразить справку -v версия утилиты
- nl Команда nl действует аналогично команде cat, но выводит еще и номера строк в столбце слева.
- less Существенно более развитая команда для пролистывания текста. При чтении данных со стандартного ввода она создает буфер, который позволяет листать текст как вперед, так и назад, а также искать как по направлению к концу, так и по направлению к началу текста. Синтаксис аналогичный синтаксису команды сат. Некоторые опции: -g при поиске подсвечивать только текущее найденное слово (по умолчанию подсвечиваются все вхождения) -N показывать номера строк
- head Команда head выводит начальные строки (по умолчанию 10) из одного или нескольких документов. Также она может показывать данные, которые передает на вывод другая утилита. Синтаксис аналогичный синтаксису команды cat. Основные опции: -c (-bytes) позволяет задавать количество текста не в строках, а в байтах -п (-lines) показывает заданное количество строк вместо 10, которые выводятся по умолчанию -q (-quiet, -silent) выводит только текст, не добавляя к нему название файла -v (-verbose)

- перед текстом выводит название файла-z (–zero-terminated) символы перехода на новую строку заменяет символами завершения строк
- tail Эта команда позволяет выводить заданное количество строк с конца файла, а также выводить новые строки в интерактивном режиме. Синтаксис аналогичный синтаксису команды саt. Основные опции: -с выводить указанное количество байт с конца файла -f обновлять информацию по мере появления новых строк в файле -n выводить указанное количество строк из конца файла –pid используется с опцией -f, позволяет завершить работу утилиты, когда завершится указанный процесс -q не выводить имена файлов –retry повторять попытки открыть файл, если он недоступен -v выводить подробную информацию о файле
- 7. Утилита ср позволяет полностью копировать файлы и директории. Синтаксис: ср опции файл-источник файл-приемник После выполнения команды файл-источник будет полностью перенесен в файл-приемник. Если в конце указан слэш, файл будет записан в заданную директорию с оригинальным именем. Основные опции: –attributes-only не копировать содержимое файла, а только флаги доступа и владельца -f, –force перезаписывать существующие файлы -i, –interactive спрашивать, нужно ли перезаписывать существующие файлы -L копировать не символические ссылки, а то, на что они указывают-п не перезаписывать существующие файлы -P не следовать символическим ссылкам -г копировать папку Linux рекурсивно -s не выполнять копирование файлов в Linux, а создавать символические ссылки -u скопировать файл, только если он был изменён -х не выходить за пределы этой файловой системы -р сохранять владельца, временные метки и флаги доступа при копировании -t считать файл-приемник директорией и копировать файл-источник в эту директорию
- 8. Команда mv используется для перемещения одного или нескольких файлов (или директорий) в другую директорию, а также для переименования файлов и директорий. Синтаксис: mv -опции старый\_файл новый\_файл

Основные опции: –help – выводит на экран официальную документацию об утилите –version – отображает версию mv -b – создает копию файлов, которые были перемещены или перезаписаны -f – при активации не будет спрашивать разрешение у владельца файла, если речь идет о перемещении или переименовании файла -i – наоборот, будет спрашивать разрешение у владельца -n – отключает перезапись уже существующих объектов –striptrailing-slashes — удаляет завершающий символ / у файла при его наличии -t директория — перемещает все файлы в указанную директорию -u – осуществляет перемещение только в том случае, если исходный файл новее объекта назначения -v – отображает сведения о каждом элементе во время обработки команды Команда гепате также предназначена, чтобы переименовать файл. Синтаксис: гепате опции старое имя новое имя файлы Основные опции: -v – вывести список обработанных файлов -n – тестовый режим, на самом деле никакие действия выполнены не будут -f – принудительно перезаписывать существующие файлы

- 9. Права доступа совокупность правил, регламентирующих порядок и условия доступа субъекта к объектам информационной системы (информации, её носителям, процессам и другим ресурсам) установленных правовыми документами или собственником, владельцем информации. Права доступа к файлу или каталогу можно изменить, воспользовавшись командой chmod. Сделать это может владелец файла (или каталога) или пользователь с правами администратора. Синтаксис команды: chmod режим имя\_файла Режим имеет следующие компоненты структуры и способ записи:
- = установить право лишить права дать право
- г чтение
- w запись
- х выполнение
- u (user) владелец файла
- g (group) группа, к которой принадлежит владелец файла

• o (others) все остальные

#### 5 Выводы

В ходе выполнения лабораторной работы №5 я ознакомилась с файловой системой Linux, её структурой, именами и содержанием каталогов. Так же я приобрела практические навыки по применению команд для работы с файлами и каталогами, по управлению процессами, по проверке использования и обслуживания файловой системы.