# Отчёт по лабораторной работе №12

Программирование в командномпроцессоре ОС UNIX. Расширенное программирование

Федюшина Ярослава Андреевна

# Содержание

1	Цель работы	5
2	Задание	6
3	Выполнение лабораторной работы	8
4	Выводы	17
5	Клнтрольные вопросы	18

# Список иллюстраций

3.1	создание файла													•	8
3.2	код														9
3.3	проверка программы .														10
3.4	создание нового файла		•				•	•		•					10
3.5	код для man		•				•	•		•					11
3.6	проверка кода														12
3.7	man less														13
3.8	создание нового файла														14
3.9	код random														15
3.10	проверка кода с random														16

## Список таблиц

# 1 Цель работы

Изучить основы программирования в оболочке ОС UNIX. Научиться писать болеесложные командные файлы с использованиемлогических управляющих конструкцийи циклов

## 2 Задание

- 1. Написать командный файл, реализующий упрощённый механизм семафоров. Командный файл должен втечение некоторого времени t1 дожидаться освобождения ресурса, выдавая об этом сообщение, а дождавшись его освобождения, использовать его в течение некоторого времени t2<>t1, также выдавая информацию о том, что ресурс используется соответствующим командным файлом (процессом). Запустить командный файл в одном виртуальном терминале в фоновом режиме, перенаправив его вывод в другой (> /dev/tty#,где # —номер терминала куда перенаправляется вывод), в котором также запущен этот файл, но не фоновом, а в привилегированном режиме. Доработать программу так, чтобы имелась возможность взаимодействия трёх и более процессов.
- 2. Реализовать команду man с помощью командного файла. Изучите содержимое каталога /usr/share/man/man1.В нем находятся архивы текстовых файлов, содержащих справку по большинству установленных в системе программ и команд. Каждый архив можно открыть командой less сразу же просмотрев содержимое справки. Командный файл должен получать в виде аргумента командной строки название команды и в виде результата выдавать справку об этой команде или сообщение об отсутствии справки, если соответствующего файла нет в каталоге man1.
- 3. Используя встроенную переменную \$RANDOM, напишите командный файл, генерирующий случайную последовательность букв латинского алфавита. Учтите, что \$RANDOM выдаёт псевдо случайные числа в диапазоне от

## 3 Выполнение лабораторной работы

Создаю файл для выполнения работы и написания кода

### 3.1

Рис. 3.1: создание файла

#### 3.2

написание кода по заданию в emacs

```
emacs@dk4n70
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help
 #!/bin/bash
  t1=$1
  t2=$2
  s1=$(date +"%s")
  s2=$(date +"%s")
  ((t=$s2-$s1))
while ((t<t1))
      echo "ожидание"
      sleep 1
      s2=$(date +"%s")
      ((t=$s2-$s1))
  s1=$(date +"%s")
  s2=$(date +"%s")
  ((t=$s2-$s1))
  while ((t<t2))
       echo "выполнение"
      sleep 1
      s2=$(date +"%s")
      ((t=\$s2-\$s1))
  done
                          All L24
                                      (Shell-script[sh]) Cp мая 25 14:13 1.32
 Welcome to <u>GNU Emacs</u>, one component of the <u>GNU/Linux</u> operating system.
  Emacs Tutorial
                      Learn basic keystroke commands (Учебник Emacs)
U:%%- *GNU Emacs*
                         Top L3
                                      (Fundamental) Cp мая 25 14:13 1.32
```

Рис. 3.2: код

проверяю написанную мной программу

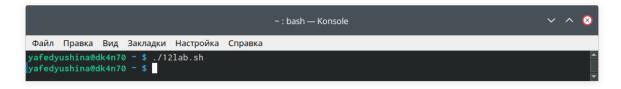


Рис. 3.3: проверка программы

#### 3.6

создаю новый файл для реализации команды man

#### 3.7

```
~:bash — Konsole

Файл Правка Вид Закладки Настройка Справка

yafedyushina@dk4n70 ~ $ ./12lab.sh
yafedyushina@dk4n70 ~ $ touch 12lab1.sh
chmod: невозможно получить доступ к '12lb1.sh': Нет такого файла или каталога
yafedyushina@dk4n70 ~ $ t
Display all 290 possibilities? (y or n)
yafedyushina@dk4n70 ~ $ touch 12la
12lab1.sh 12lab.sh 12lab.sh 12lab.sh 12lab.sh 12lab.sh 12lab.sh 12lab.sh 12lab.sh 12lab.sh 12lab.sh
yafedyushina@dk4n70 ~ $ touch 12la
thmod: невозможно получить доступ к '12lb1.sh': Нет такого файла или каталога
yafedyushina@dk4n70 ~ $ chmod +x 12lb1.sh': Нет такого файла или каталога
yafedyushina@dk4n70 ~ $ ...

▼
```

Рис. 3.4: создание нового файла

#### 3.8

пишу сам код для реализации задумки

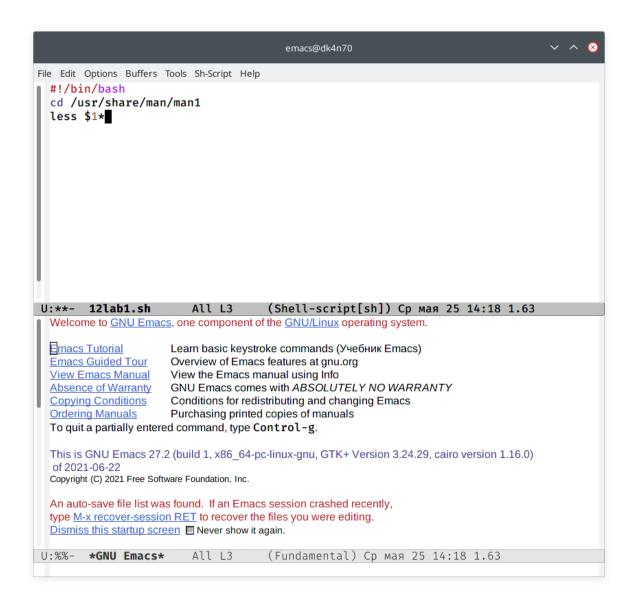


Рис. 3.5: код для man

проверяю новую программу на работу



Рис. 3.6: проверка кода

```
~: man — Konsole
Файл Правка Вид Закладки Настройка Справка
                                                                                                                                                 LESS(1)
                                                            General Commands Manual
         less - opposite of more
SYNOPSIS
         less --help
less -V
                [-t_jasbecerrggirjAthminniqqirkssdovmX-j

[-b_space] [-h_lines] [-j_line] [-k_keyfile]

[-{oo} logfile] [-p_pattern] [-P_prompt] [-t_tag]

[-T_tagsfile] [-x_tab,...] [-y_lines] [-[z]_lines]

[-#_shift] [+[+]cmd] [--] [filename]...
         (See the OPTIONS section for alternate option syntax with long option names.)
          Less is a program similar to \underline{\text{more}}(1), but which allows backward movement in the file as well as forward movement. Also, \underline{\text{less}} does not have to read the entire input file before starting, so with
         large input files it starts up faster than text editors like \underline{vi}(1). Less uses termcap (or terminfo on some systems), so it can run on a variety of terminals. There is even limited support
         for hardcopy terminals. (On a hardcopy terminal, lines which should be printed at the top of the screen are prefixed with a caret.)
         Commands are based on both \underline{\text{more}} and \underline{\text{vi}}. Commands may be preceded by a decimal number, called N in the descriptions below. The number is used by some commands, as indicated.
         In the following descriptions, ^X means control-X. ESC stands for the ESCAPE key; for example ESC-v means the two character sequence "ESCAPE", then "v".
         h or H Help: display a summary of these commands. If you forget all the other commands, remember
         SPACE or 'V or f or 'F
                    Scroll forward N lines, default one window (see option -z below). If N is more than the
                    screen size, only the final screenful is displayed. Warning: some systems use ^V as a spe-
                    cial literalization character.
                   Like SPACE, but if N is specified, it becomes the new window size.
        ESC-SPACE
Manual page less(1) line 1 (press h for help or q to quit)
```

Рис. 3.7: man less

#### 3.13

создаю новый текстовый файл и делаю его исполняемым

Рис. 3.8: создание нового файла

### 3.15

пишу код, генерирующий случайную последовательность букв латинского алфавита

```
emacs@dk4n70
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help
 #!/bin/bash
  M=10
  c=1
  d=1
  echo
  echo "10 случайных слов"
  while (($c!=(($M+1))))
      echo $(for((i=1; i<=10; i++));
                  printf '%s' "${RANDOM:0:1}";
              done
              tr '[0-9]' '[a-z]'
              echo $d
              ((c+=1))
              ((d+=1))
             done
              U:**- 12lab2.sh All L18 (Shell-script[sh]) Ср мая 25 14:25 0.72
 Welcome to <u>GNU Emacs</u>, one component of the <u>GNU/Linux</u> operating system.
 Emacs Tutorial
                     Learn basic keystroke commands (Учебник Emacs)
U:%%- *GNU Emacs*
                        Top L3
                                    (Fundamental) Ср мая 25 14:25 0.72
```

Рис. 3.9: код random

проверяю программу на работу

## 3.18

Рис. 3.10: проверка кода с random

### 3.19

## 4 Выводы

В ходе выполнения лабораторной работы №12 я изучила основы программирования в оболочке ОС Linux, а так же научилась писать более сложные командные файлы с использованием логических управляющих конструкций и циклов

## 5 Клнтрольные вопросы

- 1. while [\$1 != "exit"] В данной строчке допущены следующие ошибки:
- не хватает пробелов после первой скобки [ и перед второй скобкой ]
- выражение \$1 необходимо взять в "", потому что эта переменная может содержать пробелы Таким образом, правильный вариант должен выглядеть так: while [ "\$1" != "exit" ]
- 2. Чтобы объединить несколько строк в одну, можно воспользоваться несколькими способами:
  - Первый: VAR1="Hello," VAR2=" World" VAR3="VAR1VAR2" echo "\$VAR3" Результат: Hello, World
  - Второй: VAR1="Hello," VAR1+=" World" echo "\$VAR1" Результат: Hello, World
- 3. Команда seq в Linux используется для генерации чисел от ПЕРВОГО до ПОСЛЕДНЕГО шага INCREMENT. Параметры:
- seq LAST: если задан только один аргумент, он создает числа от 1 до LAST с шагом шага, равным 1. Если LAST меньше 1, значение із не выдает.
- seq FIRST LAST: когда заданы два аргумента, он генерирует числа от FIRST до LAST с шагом 1, равным 1. Если LAST меньше FIRST, он не выдает никаких выходных данных.
- seq FIRST INCREMENT LAST: когда заданы три аргумента, он генерирует числа от FIRST до LAST на шаге INCREMENT. Если LAST меньше, чем FIRST, он не производит вывод.

- seq -f «FORMAT» FIRST INCREMENT LAST: эта команда используется для генерации последовательности в форматированном виде. FIRST и INCREMENT являются необязательными.
- seq -s «STRING» ПЕРВЫЙ ВКЛЮЧЕНО: Эта команда используется для STRING для разделения чисел. По умолчанию это значение равно /n. FIRST и INCREMENT являются необязательными.
- seq -w FIRST INCREMENT LAST: эта команда используется для выравнивания ширины путем заполнения начальными нулями. FIRST и INCREMENT являются необязательными.
- 4. Результатом данного выражения \$((10/3)) будет 3, потому что это целочисленное деление без остатка.
- 5. Отличия командной оболочки zsh от bash:
- B zsh более быстрое автодополнение для cd c помощью Tab
- B zsh существует калькулятор zcalc, способный выполнять вычисления внутри терминала
- В zsh поддерживаются числа с плавающей запятой
- В zsh поддерживаются структуры данных «хэш»
- В zsh поддерживается раскрытие полного пути на основенеполных данных
- В zsh поддерживается замена части пути
- В zsh есть возможность отображать разделенный экран, такой же как разделенный экран vim
- 6. for ((a=1; a <= LIMIT; a++)) синтаксис данной конструкции верен, потому что, используя двойные круглые скобки, можно не писать \$ перед переменными ().
- 7. Преимущества скриптового языка bash:
- Один из самых распространенных и ставится по умолчанию в большинстве дистрибутивах Linux, MacOS

- Удобное перенаправление ввода/вывода
- Большое количество команд для работы с файловыми системами Linux
- Можно писать собственные скрипты, упрощающие работу в Linux
- Недостатки скриптового языка bash:
- Дополнительные библиотеки других языков позволяют выполнить больше действий
- Bash не является языков общего назначения
- Утилиты, при выполнении скрипта, запускают свои процессы, которые, в свою очередь, отражаются на быстроте выполнения этого скрипта
- Скрипты, написанные на bash, нельзя запустить на других операционных системах без дополнительных действий