Завдання на проєкт (Модуль 21)

Обов'язково ознайомитись із документом «Персональний менеджер фінансів» - це завдання на проєкт, котрий потрібно буде розробити під час курсу

- Завдання цього модуля полягає в підключенні CSS-бібліотеки Bootstrap
- Використання одного із готових макетів (layouts), які пропонує Bootstrap
- Як задача мінімум, спробувати зробити вигляди сторінок такими самими, як показано в прикладі (документ: «Персональний менеджер фінансів»)
- Як максимум: створити на базі Bootstrap свій власний інтерфейс додатку

Для підключення CSS-бібліотеки Bootstrap можна використати декілька методів, які описані на офіційному ресурсі:

https://getbootstrap.com/docs/5.2/getting-started/download/

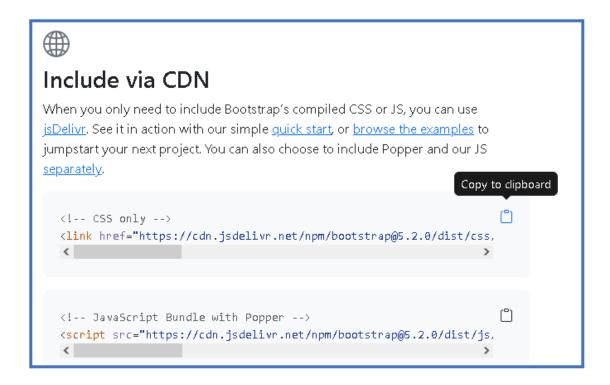
Найбільш «простим» способом, який рекомендується використати – це підключення файлів бібліотеки з використанням CDN

Для цього:

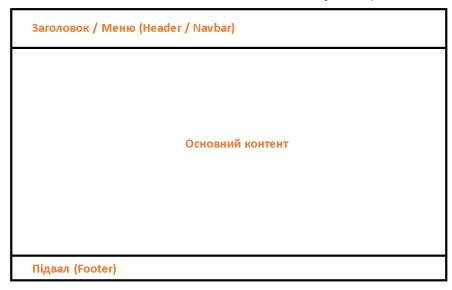
1. У файлі app/views/layouts/application.html.erb (макет додатку) внести в контейнер <head> теги link та script з посиланнями на файл css та js відповідно так як наведено в прикладі (на рисунку)

```
app > views > layouts > ⇔ application.html.erb
      <!DOCTYPE html>
 1
      <html>
        <head>
 4
          <title>BootstrapApp</title>
 5
          <meta name="viewport" content="width=device-width,initial-scale=1">
 6
          <%= csrf_meta_tags %>
          <%= csp_meta_tag %>
 7
 8
          <!-- CSS only -->
 9
          <link href="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.2.0/dist/css/bootstrap.min.css"</pre>
10
11
12
13
          <%= stylesheet_link_tag "application", "data-turbo-track": "reload" %>
14
          <!-- JavaScript Bundle with Popper -->
15
          <script src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.2.0/dist/js/bootstrap.bundle.mi</pre>
16
```

Повні посилання можна і потрібно скопіювати із офіційного сайту https://getbootstrap.com/:



- 2. Вибрати «готовий» макет з https://getbootstrap.com/docs/5.2/examples/ і шляхом внесення HTML/CSS коду у файл з макетом app/views/layouts/application.html.erb використати відповідний макет у свому додатку
- 3. У всіх файлах шаблонів (view), частинних шаблонів (partials) внести зміни з використанням CSS-класів Bootstrap. Наприклад всі кнопки мають бути оформлені з використанням класів "btn btn-success" (замість btn-success може бути використано будь-який інший, який є в Bootstrap: btn-danger, btn-primary)
- 4. У файлі «головного» макету app/views/layouts/application.html.erb зробити поділ сторінки на частини, щось на зразок того як показано на схемі. Поділ передбачає винесення «незмінних» частин макету в окремі частинні шаблони (partials)



5. Передбачити використання сітки, яка є основною складовою Bootstrap. Для цього у файлі «головного шаблону» app/views/layouts/application.html.erb передбачити відповідні контейнери куди має відтворюватися основний контент додатку. Швидше за все при використанні готового макету із розділу Examples все це вже буде в наявності