

**Курс: Объектно-ориентированное
программирование на C++****Встреча №4****ТЕМА: УКАЗАТЕЛЬ THIS. ПОБИТОВОЕ КОПИРОВАНИЕ.
КОНСТРУКТОР КОПИРОВАНИЯ**

Задания для самостоятельной работы:

Задание 1

Разработать класс ***String***, который в дальнейшем будет использоваться для работы со строками.

Класс должен содержать:

- Конструктор по умолчанию, позволяющий создать строку длиной 80 символов;
- Конструктор, позволяющий создавать строку произвольного размера;
- Конструктор, который создаёт строку и инициализирует её строкой, полученной от пользователя;
- Конструктор копирования.

Класс должен содержать методы для ввода строк с клавиатуры и вывода строк на экран.

Задание 2

Создайте класс ***Array*** (или используйте ранее созданный вами). Класс ***Array*** – это класс динамического массива. Размер массива может быть передан в качестве параметра или задан с помощью вызова функции-члена. Класс должен позволять заполнять массив значениями, отображать содержимое массива, изменять

Лабораторная работа №4

размер массива, сортировать массив, определять минимальное и максимальное значение. Класс должен содержать набор конструкторов (конструктор копирования обязателен), деструктор.