

Домашнее задание

1. Создать имитацию игры «однорукий бандит». Например, при нажатии кнопки «**Enter**» происходит «вращение» трех барабанов (естественно, количество вращений каждого из них выбирается случайно), на которых изображены разные значки; и если выпадает определенная комбинация, то игрок получает какой-то выигрыш.
2. Создать имитационную модель «остановка маршрутных такси». Необходимо вводить следующую информацию: среднее время между появлениями пассажиров на остановке в разное время суток, среднее время между появлениями маршруток на остановке в разное время суток, тип остановки (конечная или нет). Необходимо определить: среднее время пребывания человека на остановке, достаточный интервал времени между приходами маршруток, чтобы на остановке находилось не более **N** людей одновременно. Количество свободных мест в маршрутке является случайной величиной.
3. Разработать приложение, имитирующее очередь печати принтера. Должны быть клиенты, посылающие запросы на принтер, у каждого из которых есть свой приоритет. Каждый новый клиент попадает в очередь в зависимости от своего приоритета. Необходимо сохранять статистику печати (пользователь, время) в отдельной очереди. Предусмотреть вывод статистики на экран.