

## Лабораторная работа №25

# Курс: Объектно-ориентированное программирование на C++

### Встреча №25

ТЕМА: СТРОКИ И УМНЫЕ УКАЗАТЕЛИ

Задания для самостоятельной работы:

#### Задание №1

Реализуйте программу, которая предоставляет функциональность по работе с файлами. Приложение получает у пользователя путь к файлу, после чего программа отображает интерфейс по анализу содержимого файла.

#### Возможности интерфейса:

- Поиск заданной строки (по итогам показывать статистику поиска строки по всему файлу);
- Замена строки на новую строку (по итогам показать статистику по замене строки);
- Отображение файла на экран;
- Переворот содержимого файла.

Используйте для работы с файлами потоки, а для работы со строками класс *string*.

#### Задание №2

Создайте приложение «Валидатор HTML-файлов». Приложение запрашивает у пользователя путь к файлу, после чего проверяет файл на валидность. Критерием валидности для вашего проекта являются правила: все открытые теги должны закрываться, если был знак < его должен закрыть знак >. По итогам валидации