

Курс: «Основы программирования на языке C++»

Тема: Циклы

Домашнее задание 1

Задание 1. Написать программу, которая выводит на экран линию заданным символом, вертикальную или горизонтальную, причем линия может выводиться быстро, нормально и медленно. Общение с пользователем организовать через меню.

Задание 2. Написать игру «Кубики». Пользователь и компьютер по очереди бросают 2 кубика. Победитель — тот, у кого по результатам 3х бросков сумма больше. Предусмотреть красивый интерфейс игры.