

Курс: «Основы программирования на языке C++»

Тема: Циклы

Домашнее задание 1

Задание 1. Вывести на экран фигуры заполненные звездочками. Диалог с пользователем реализовать при помощи меню.



a



б



в



г



д



e



ж



з



и



к

Тема: Циклы

Домашнее задание 2

Задание 1. Пользователь вводит число. Определить количество цифр в этом числе, посчитать их сумму и среднее арифметическое. Определить количество нулей в этом числе. Общение с пользователем организовать через меню.

Задание 2. Написать программу, которая выводит на экран шахматную доску с заданным размером клетки. Например,

```
***_**_**_**_**_
***_**_**_**_**_
***_**_**_**_**_
___**_**_**_**_
___**_**_**_**_
___**_**_**_**_
```