Pytania typu "gap"

1. Wyświetlanie

Dopuszczone są dwa typy wyświetlania:

- 1. Z danymi poszczególnymi literami lub bez
- 2. Z zaznaczoną ilością liter lub bez

W efekcie daje to 4 możliwości których wygląda następująco (przykładowa fraza "Ala ma kota":

| | Z literami | Bez liter |
|-------------------|-------------|-----------|
| Z ilością liter | _L <u>A</u> | |
| Bez ilości liter* | _LA | |

Tabela 1- tryby wyświetlania miejsc na odpowiedzi

Pojęcie "z ilością liter" oznacza że jednej literze odpowiada dokładnie jedno podkreślenie.

W przypadku podania liter, jeśli mamy podaną ilość liter, litera musi się znajdować idealnie w tym samym miejscu. Gdy ilość liter nie jest podana, rozróżniamy tylko 3 opcje – litera rozpoczyna wyraz, litera kończy wyraz, litera jest wewnątrz wyrazu, i prezentujemy to jako literę (odpowiednio) na początku, na końcu lub w środku kreski na wyraz (spacje gdy odpowiedzi są wielowyrazowe - tak czy inaczej są pokazywane)

2. Struktura pytania w bazie:

W tabeli Question w polu "content" pisana jest treść pytania. W miejscu na lukę wstawiany jest Tag **{numer}**, np.:

"W systemie linux aby przeniesc plik script.sh do folderu $\{1\}$ wywoływana jest komenda $\{2\}$ scripts.sh /root/scripts.sh"

Poprawne odpowiedzi:

luka 1 - /root/

luka 1 – root

luka 1 - /root

luka 2 - mv

odpowiedzi w tabeli answerGap w polu "questionId" mają id pytania na które są odpowiedzią, w polu "content" zawierają treść odpowiedzi, a w polu "gapNumber" zawierają numer luki na którą odpowiadają (integer, numer luki zawarty w Tagu). Ponieważ na jedną lukę może przypadać kilka poprawnych odpowiedzi, kluczem jest: id odpowiedzi + id pytania + numer luki do której pasuje.

^{*-} jest jedno podkreślenie dla całego słowa

3. Realizacja w Javie

Ten podpunkt głównie dla Patryka i Sokoła, ale w dokumentacji też się może przydać

Obsługa pytań na poziomie Javy działa analogicznie do obsługi typów pytań. Metody obsługujące umieszczone są w beans.imports.TypeCalculator

Sprawdzanie pytań:

- TypeCalculator.hasLetters(int type) Sprawdza czy przy wyświetlaniu odpowiedzi mają być wyświetlane litery czy nie. Parametrem jest typ odpowiedzi (pobrany z bazy danych). Jeśli zwróconą wartością jest true to odpowiedź ma mieć litery (na razie niech posiada 25% liter, ilość liter będzie jako bonus na później. Wyglądać to ma jak w pierwszym wierszu tabeli 1), jeśli zwrócona wartość to false to nie wyświetlamy liter (odpowiedź wygląda jak 2 wiersz z tabeli 1)
- TypeCalculator.hasUnderlines(int type) Sprawdza czy przy wyświetlaniu odpowiedzi każdej literze ma odpowiadać oddzielne podkreślenie, czy jednemu słowu jedna litera. Parametrem jest typ odpowiedzi (pobrany z bazy danych). Jeśli zwróconą wartością jest true to odpowiedź ma mieć dla każdej litery odpowiedzi oddzielną linię, jeśli zwrócone jest false to jedna linia dla każdego wyrazu odpowiedzi.

Ustawianie typu odpowiedzi:

- TypeCalculator.setLetters() ustawia odpowiedź z wyświetlanymi literami pomocniczymi
- TypeCalculator.setUnderlines() ustawia odpowiedź w której jedna litera to jedno podkreślenie

Trzeba pamiętać że te typy odpowiedzi zapisywane są bitowo, więc odpowiedź z literami **i** podkreśleniami ustawia się tak:

```
int type = (TypeCalculator.setLetters() / TypeCalculator.setUnderlines());
```