WILLIAM ANDRES YARURO CUAN

EJERCICIO GESTIÓN DE COSTOS SISTEMAS SOFTWARE

Para el siguiente proyecto calcular:

- 1. los puntos de función, asuma que la aplicación es en entorno web.
- Los elementos de gestión de costos: ESFUERZO, TIEMPO, PERSONAS; aplicando los modelos de COCOMO II:
 - COMPOSICION DE APLICACIÓN
 - DISEÑO TEMPRANO O ANTICIPADO
- 3. Asigne un valor salarial correspondiente al personal del equipo de desarrollo (mercado actual) y encuentre el costo. Haga una comparación entre los resultados de los modelos e indique cual es el mas apropiado

PROYECTO 1

El proyecto consiste en el diseño y desarrollo de un sistema para gestionar perfiles de usuario, de manera que se puedan crear nuevos perfiles, modificar los ya existentes, eliminarlos y almacenarlos. Este sistema ayuda a la personalización del acceso a los contenidos multimedia, es decir, los perfiles describen las preferencias de los usuarios en cuanto a contenidos, localización de los mismos, género, idioma, etc.

La aplicación está orientada a mejorar la calidad de acceso a los contenidos digitales disponibles. La mejora se consigue a través de la personalización en la recepción de los mismos. A continuación se especifican los requisitos del sistema que se va a desarrollar: un sistema de gestión de perfiles de usuario para la personalización en el acceso a contenidos digitales.

- **RF01 Registrar usuarios**
- RF02 Crear nuevos perfiles
- **RF03 Eliminar perfiles existentes**
- **RF04 Modificar perfiles existentes**
- RF05 Visualizar, buscar o navegar perfiles existentes (Consulta)
- RF06 Autenticar (log in)
- RF07 Cerrar sesiones (log out)
- RF08 Usar perfiles en otros sistemas (Definir interfaz con Boni)

Los perfiles serán flujo de entrada a sistemas o aplicaciones tales como PVR's o sistemas de *targeting* de forma que se entreguen los datos suficientes para la operabilidad de estos sistemas.

- **RF10 Registro de cambios de perfiles:** El sistema llevará un registro (*log*) de los accesos y cambios realizados en los perfiles. De esta manera, se podrán recuperar perfiles creados con anterioridad.
- **RF11 Realizar copias de seguridad:** El sistema deberá hacer copia de seguridad con periodicidad configurable de toda la información guardada, es decir, de los perfiles de usuario definidos y de los *logs* registrados.
- **RF12 Ubicuidad** Se podrá acceder al perfil propio desde cualquier ubicación, para disfrutar de los servicios independientemente de dónde se encuentre el usuario.

- RF13 Definir y modificar los permisos de usuarios
- RF14 Dar de baja usuarios
- **RF15 Almacenar datos:** El sistema debe ser capaz de almacenar consistentemente todos los datos.
- RF17 Activar y desactivar perfiles
- RF18 Definir y gestionar dominios: Los dominios deben ser creados por administradores y deben poder modificarse e incluso eliminarse. Los creadores de estos dominios tienen poderes para meter o sacar usuarios en los mismos. Además, podrán crear plantillas (templates) para obligar a que los usuarios registrados del dominio tengan sus perfiles restringidos de manera automática. El conjunto de los dominios formarán una estructura jerárquica.
- **RF19 Compartir y copiar perfiles** Los perfiles creados deberán poder ser compartidos por los usuarios siempre que lo desee el creador del mismo. De esta manera será posible copiarse perfiles ya creados por otros usuarios

Tabla Nº 2 Lista de Definición de Requisitos No Funcionales del ULA SRCBM

ID. Requisito	Descripción del Requisito
RNF-001	La interfaz del sistema deberá ser implementada como una aplicación web.
RNF-002	Cada usuario que desee ingresar al sistema, deberá introducir en la página principal un código de usuario y una contraseña, la cual será validada por el sistema, dándole acceso al sistema o enviándole un mensaje para que introduzca nuevamente sus datos.
RNF-003	Cada usuario del sistema tendrá asignado un determinado perfil, usado para activar los servicios o opciones que el pueda realizar dentro del sistema.
RNF-004	El sistema deberá tener una interfaz gráfica sencilla y amigable, basada en menús, ventanas, listas desplegables y botones de acción.
RNF-005	El sistema deberá ser desarrollado bajo software libre, utilizando el lenguaje de programación PHP y utilizará el estándar HTML para el diseño de las páginas web del sistema. De esta forma se garantizaría que el código HTML generado pueda ser interpretado por cualquier de los navegadores comerciales existentes en el mercado.
RNF-006	El sistema debe ser diseñado según la arquitectura cliente/servidor de tres capas.
RNF-007	El sistema debe basar sus comunicaciones en protocolos estándar de Internet.
RNF-008	El sistema debe utilizar los servicios de la red interna de la ULA (Intranet RedULA), para establecer comunicación entre los clientes, el servidor web y el manejador de base de datos.
RNF-009	La organización, manipulación, consulta y almacenamiento de los datos estará bajo la responsabilidad del sistema manejador de base de datos relacional de Sybase, denominado Adaptive Server Enterprise 12.5. También localizado en un servidor de base de datos de la DSIA.

SOLUCION:

Entidades

- Usuario
- Perfil
- Permisos
- Dominios

Entradas:

- Registrar Usuarios
- Crear nuevos perfiles
- Eliminar perfiles existentes
- Modificar perfiles existentes
- Registro de cambio de perfiles
- Definir los permisos de usuario
- Modificar los permisos de usuarios
- Dar de baja a los usuarios
- Activar perfiles
- Desactivar perfiles
- Definir dominios
- Registrar dominios
- Eliminar dominios
- Modificar dominios

Salidas

- Realizar copias de seguridad
- Almacenar datos
- Copiar perfiles
- Compartir perfiles
- Cerrar sesiones

Consultas

- Visualizar perfiles
- Buscar perfiles
- Navegar perfiles
- Autenticar
- Ubicuidad
- Consultar dominios

Interfaz

• Interfaz con Boni

Puntos de función

Conteo	Elementos	Simple	Medio	Complejo	Resultado
14	Entradas	14X3	X4	X6	42
5	Salidas	5X4	X5	X7	20
6	Consultas	X3	X4	6X6	36
4	Archivos lógicos	X7	4X10	X15	40
1	Interfaces	X5	1X7	X10	7
					TOTAL: 145

Factor de complejidad de procesamiento:

	Factor ajuste			
1	Comunicación de datos	4		
2	Procedimiento distribuido de los datos	4		
3	Rendimiento	4		
4	Configuraciones fuertemente utilizadas	1		
5	Tasas de transacción	4		
6	Entradas de datos on line	4		
7	Diseño para la eficiencia de usuario final	2		
8	Actualizaciones on line	4		
9	Procesamiento complejo	0		
10	Reusabilidad	4		

11	Facilidad de instalación	1
12	Facilidad de operación	4
13	Puestos múltiples	4
14	Facilidad de cambios	4
Grado	Grado total de influencia(TDI)	

PFS = Σ ((número de ítems de la clase i) * pesoi)

PFS = 145

FCP= 0.65 + (0.01 x PCP)

 $FCP = 0.65 + (0.01 \times 44)$

FPC = 1.09

PF = PFS * FCP

PF = 145 * 1.09

PF = 158.05

Tamaño en miles de líneas de código KLOC

KLOC= (PF * Líneas de código por cada PF) /1000

HTML = 14

KLOC = (158.05 * 14) / 1000

KLOC = 2.2127

COMPOSICION DE APLICACIÓN

	COMPLEJIDAD PESO					
TIPO DE OBJETO	SIMPLE	MEDIA	DIFICIL	SUBTOTAL		
VENTANA	X1	X2	14 X3	42		
INFORME	X2	X5	5X8	40		
COMPONENTE 3GL			21X10	210		
			TOTAL OP	292		

$$NOP = \frac{(OBJECT\ POINT)X\ (100 - \%REUSE)}{100}$$

$$NOP = 292 * (100 - 60) / 100$$

$$NOP = 116.8$$

EXPERIENCIA Y	MUY	BAJA	NOMINAL	ALTA	MUY
CAPACIDAD DE LOS	BAJA				ALTA
DESARROLLADORES					
MADUREZ Y	MUY	BAJA	NOMINAL	ALTA	MUY
CAPACIDAD DE ICASE	BAJA				ALTA
PROD	4	7	13	25	50

PROD = 13

PM = ESFUERZO MEDIDO EN PERSONAS MESES

PM = NOP / PROD

PM = 116.8 / 13

PM = 8.98 = 9

Diseño temprano - anticipado

Factores de Escala

	Muy Bajo	Bajo	Normal	Alto	Muy Alto	Extra Alto
Precedentes (PREC)	6,2	4,96	3,72	2,48	1,24	0
Flexibilidad (FLEX)	5,07	4,05	3,04	2,03	1,01	0
Arquitectura/resolución del riesgo (RESL)	7,07	5,65	4,24	2,83	1,41	0
Cohesión del Equipo (TEAM)	5,48	4,38	3,29	2,19	1,10	0
Madurez del Proceso (PMAT)	7,80	6,24	4,68	3,12	1,56	0

PREC	Experiencia previa de
11120	la organización con este
	tipo de proyectos.
FLEX	Refleja el grado de
	flexibilidad en el proceso
	de desarrollo.
RESL	Refleja la amplitud de
	análisis de riesgo que se
	lleva a cabo.
TEAM	Refleja la relación
	entre los miembros del
	equipo de desarrollo.
PMAT	Refleja ∣a madurez del
	proceso de la
	organización.

PREC =3,72(Normal)

FLEX =3,04 (Normal)

RESL = 7,07 (Muy bajo)

TEAM = 2,19 (Alta)

PMAT = 4,68 (Normal)

TOTAL = 20.7

- •A= Constante de calibración (2,45 o 2,94)
- •Tamaño= KLOC

 $B = 0.91 + 0.01 \times Σ$ Fej

B = 0.91 + (0.01 * 20.7)

B = 1.117

$$PM_{Nominal} = A \times (Tama\tilde{n}o)^{B}$$

PM nominal = $2.94 * (2.2127)^{1.117}$

PM nominal = 7.1388

Factor	Descripción
RCPX	Fiabilidad y complejidad del producto
RUSE	Requerimientos de reusabilidad
PDIF	Dificultad de la plataforma
PERS	Capacidad del personal
PREX	Experiencia del personal
FCIL	Facilidades para el desarrollo
SCED	Esfuerzo de calendario

	Extra Bajo	Muy Bajo	Bajo	Nominal	Alto	Muy Alto	Extra Alto
RCPX	0.73	0.81	0.98	1	1.3	1.74	2.38
RUSE	-	-	0.95	1	1.07	1.15	1.24
PDIF	-	-	0.87	1	1.29	1.81	2.61
PERS	2.12	1.62	1.26	1	0.83	0.63	0.5
PREX	1.59	1.33	1.12	1	0.87	0.71	0.62
FCIL	1.43	1.30	1.10	1	0.87	0.73	0.62
SCED	-	1.43	1.14	1	1	1	1

RCPX = 1 (Nominal)

RUSE = 0.95 (Bajo)

PDIF = 0.87 (Bajo)

PERS = 1 (Nominal)

PREX = 1 (Nominal)

FCIL = 1.10 (Bajo)

SCED = 1 (Nominal)

TOTAL = 0.8265

$$PM_{Ajustado} = PM_{Nominal *} \Pi FA_i$$
 (i = 1 to 7)

PM ajustado = 7.1388 * 0.8265

PM ajustado = 5.9002

TIEMPO DE DESARROLLO

$$c = 3$$

$$\cdot d = 0.33 + 0.2 * [B - 1,01]$$

$$d = 0.33 + 0.2 * (1.117 - 1.01)$$

d = 0.3514

$T_{DES} = [cx(PM)^d] * SCED\%/100$

Tdes = (3 * [(5.9002)] ^(0.3514)) * 1 Tdes = 5.5976 = 6 **PERSONAL** PDTC = PM / Tdes PDTC= 5.9002 / 5.5976 PDTC = 1.0540

3) Al programador se le va a pagar 2.500.000 x 6 meses

COSTO DEL PROYECTO = 15.000.000