

Nº	TAREA	PRECEDENCIA	T1	T2	H
1	Documentación de inicio y planificación del proyecto		3	3	0
2	Paradigma del equipo	Documentación de inicio y planificación del proyecto	5	5	0
3	Relevamiento	Paradigma del equipo	9	9	0
4	Estudio de factibilidades	Relevamiento	12	12	0
5	Especificación de requerimientos	Estudio de factibilidades	16	16	0
6	Lógica del sistema	Especificación de requerimientos	20	20	0
7	Implementación del modelo de desarrollo	Lógica del sistema	23	23	0
8	Prototipado de la aplicación	Implementación del modelo de desarrollo	26	26	0
9	Creación de repositorio privado en Git	Prototipado de la aplicación	28	28	0
10	Subir todo el proyecto	Creación de repositorio privado en Git	30	30	0
11	Redacción académica		4	24	20
12	Público objetivo	Redacción académica	7	28	21
13	Justificación tecnológica		5	6	1
14	Prototipo de interfaz de usuario	Justificación tecnológica	12	13	1
15	Implementación de diseño responsivo	Prototipo de interfaz de usuario	17	18	1
16	Configuración del entorno de desarrollo	Implementación de diseño responsivo	23	24	1
17	Control de versiones y repositorio	Configuración del entorno de desarrollo	27	28	1
18	Relevamiento del S.O. para el servidor		3	17	14
19	Manual de instalación del S.O. servidor	Relevamiento del S.O. para el servidor	7	21	14
20	Instalación y configuración de la red	Manual de instalación del S.O. servidor	11	25	14
21	Gestión y administración de paquetes	Instalación y configuración de la red	14	28	14
22	Portada		1	6	5
23	Índice	Portada	2	7	5
24	Carta de presentación	Índice	3	8	5
25	Nombre del equipo, integrantes y sus roles	Carta de presentación	4	9	5
26	Nombre del equipo (único en todas las materias)	Nombre del equipo, integrantes y sus roles	4	9	5
27	Logo del equipo (diseño propio)	Nombre del equipo (único en todas las materias)	6	11	5
28	Introducción	Logo del equipo (diseño propio)	7	12	5
29	Ficha técnica del juego	Introducción	9	14	5
30	Diseño del dado	Ficha técnica del juego	12	17	5
31	Diseño del tablero de juego	Diseño del dado	17	22	5
32	Bocetos UI/UX (tablero verano)	Diseño del tablero de juego	21	26	5
33	Cronograma inicial del proyecto	Bocetos UI/UX (tablero verano)	23	28	5
34	Nombre de la empresa y fundamentación		3	16	13
35	Objetivos generales de la empresa	Nombre de la empresa y fundamentación	5	18	13
36	Logo, isotipo y slogan con justificación	Objetivos generales de la empresa	8	21	13
37	Misión, visión y valores	Logo, isotipo y slogan con justificación	11	24	13
38	Forma jurídica	Misión, visión y valores	13	26	13
39	Localización de la empresa	Forma jurídica	15	28	13
40	Idea del proyecto y planificación inicial		5	28	23