

『RED HOOD』 作品説明資料

吉田学園情報ビジネス専門学校 ゲームスペシャリスト学科3年
草刈 翔

基本情報

使用言語	C++
開発にかかった期間	2022年7月～11月(約5ヶ月)
開発メンバー数と構成	1人(個人開発)
開発ツール	VisualStudio2015
動作環境	Windows10 / DirectX SDK
制作意図	豊富なアクションや、敵を次々と倒していくことによって爽快感を味わえるゲームを作りたいと思い、この作品を制作しました。

作品概要

赤ずきんを操作して、ステージ中に蔓延る狼とそのボスの討伐を目標としたアクションゲームです。

敵を倒してレベルを上げることで赤ずきんの能力を強化することができ、戦闘を有利に進めることができます。



操作方法(キーボード・マウス)



『移動』

● **Wキー/Aキー/Sキー/Dキー**

『ダッシュ』

● **Shiftキー**

『攻撃』

● **左クリック** (斧を武器としている場合、続けて入力することで
3回まで連続で攻撃することができます)

『武器切り替え』

● **右クリック**

『カメラ操作』

● **Zキー/Cキー**

『カメラリセット』

● **Spaceキー**

『ポーズ』

● **1キー**

操作方法（ゲームパッド）



- 『移動』 ● 左スティック
- 『ダッシュ』 ● Aボタン
- 『攻撃』 ● Xボタン（斧を武器としている場合、続けて入力することで3回まで連続で攻撃することができます）
- 『武器切り替え』 ● Rボタン
- 『カメラ操作』 ● 右スティック
- 『カメラリセット』 ● Lボタン
- 『ポーズ』 ● スタートボタン

※ **Xinput**に対応可能のゲームパッドで操作することができます。