

به نام خداوند حان و خرد



طراحان: *علی هدایتنیا، فرشاد سنگری*

یادگیری عمیق با کابردهایی در بینایی ماشین و پردازش صوت

تمرين اول

اسفند ماه ۱۴۰۱

فهرست

5	قدمه- شبکه عصبی پیشرو
	شبکههای عصبی پیشرو
6	ــوال ۱ — دادههای جدولی
6	معرفی داده
7	نمایش دادهها
7	تعریف مسئله
	سوالها
	سوال ۱.۱)
9	سوال ۱.۲)
9	سوال ۱.۳)
9	سوال ۱.۴)
9	سوال ۱.۵)
9	سوال ۱.۶)
	سوال ۱.۷)
	سوال ۱.۱)(امتیازی)
10	سوال ۱.۹)
	سوال ۱.۱۰)
10	سوال ۱.۱۱)
	سوال ۱.۱۲) (امتيازی)
	سوال ۱.۱۳) (امتيازي)

1	رگرسيون	سوال ۲ – مسأله
1	1	معرفی داده
1	1	تعريف مساله
12	2	سوالها
12	2	سوال ۲.۱).
12	2	سوال ۲.۲).
12	2	سوال ۲.۳).
1.	3	نكات تحويل
1.	3	پیادەسازى
1.	3	گزارش
1	4	بارگذاری
1 4	A	1 1 1-1-1

لها	جدوا	ست	فهر
	-		/ •

8	دول ۱- جدول پارامترهای شبکه عصبی	ج
15	ـدول ۲–ساختار پروژه	ج

مقدمه - شبکه عصبی پیشرو

شبكههاي عصبي پيشرو

شبکههای عصبی دستهای از الگوریتمها هستند که در یادگیری عمیق، زیرمجموعهای از یادگیری ماشین محسوب میشوند. آنها از ساختار و عملکرد مغز انسان الهام گرفته شده اند و برای مدل سازی الگوها و روابط پیچیده در دادهها استفاده میشوند.

یک شبکه عصبی از لایههایی از «نورونها» تشکیل شده است که توابع ریاضی ای هستند که ورودیها را می گیرند، محاسبات را انجام میدهند و نتیجه را بهدست می آورند. نورون ها در یک شبکه عصبی از طریق لایه ها سازماندهی شده اند . به طوریکه هر لایه از لایه قبلی تغذیه می کند. لایه اول معمولاً لایه ورودی است که در آن داده ها به شبکه وارد می شود. آخرین لایه لایه خروجی است که نتیجه نهایی محاسبات شبکه را تولید می کند.

در بین لایه های ورودی و خروجی، یک یا چند لایه "مخفی" وجود دارد. این لایههای پنهان به شبکه اجازه میدهند تا روابط پیچیده تری را بین ورودی ها و خروجی ها مدل سازی کند، زیرا آنها می توانند نمایش ویژگی های میانی و نمایش داده ها را یاد بگیرند.

یک شبکه عصبی در طول آموزش مقادیر زیادی از داده ها را تغذیه می کند و پارامترهای آن (مانند وزن و بایاس نورون ها) به طور مکرر تنظیم می شوند تا خطا بین خروجی پیش بینی شده و خروجی واقعی به حداقل برسد. این فرآیند به عنوان پس انتشار شناخته می شود و به شبکه اجازه می دهد تا در طول زمان پیش بینی های بهتری انجام دهد . بهبود یابد.

یادگیری عمیق به استفاده از شبکه های عصبی با لایه های متعدد (یعنی معماری های عمیق) برای مدل سازی الگوها و روابط پیچیده در داده ها اشاره دارد. شبکه های عصبی عمیق قادر به یادگیری و نمایش روابط بسیار غیرخطی و سلسله مراتبی در داده ها هستند و برای دستیابی به عملکرد پیشرفته در طیف گسترده ای از وظایف، از جمله تشخیص تصویر، تشخیص گفتار، پردازش زبان طبیعی و ... به کار می روند.

سوال ۱ – دادههای جدولی

معرفی داده

CIFAR-10 یک مجموعه داده طبقه بندی تصویر پرکاربرد در زمینه یادگیری ماشین و بینایی کامپیوتر است. مجموعه داده شامل 60000 تصویر رنگی 32*32 در 10 کلاس با 6000 تصویر در هر کلاس است. کلاس ها شامل موارد زیر می باشد:

- 1. هواپيما
- 2. خودرو
- 3. پرنده
- 4. گربه
- 5. آھو
- 6. سگ
- 7. قورباغه
 - 8. اسب
- 9. كشتى
- 10. كاميون

مجموعه داده به 50000 تصویر آموزشی و 10000 تصویر آزمایشی تقسیم شده است. تصاویر موجود در مجموعه داده نسبتاً با وضوح پایین و بسیار متنوع هستند که آنها را برای کارهای طبقه بندی تصاویر چالش برانگیز می کند.

مجموعه داده CIFAR-10 برای اولین بار در سال 2009 به عنوان زیرمجموعه ای از مجموعه داده های بزرگتر CIFAR-10 معرفی شد. این به عنوان یک مجموعه داده معیار برای الگوریتم های طبقه بندی تصویر طراحی شده است و از آن زمان به یک مجموعه داده استاندارد برای آزمایش مدل های جدید یادگیری ماشین تبدیل شده است.

مجموعه داده اغلب برای ارزیابی عملکرد شبکه های عصبی کانولوشن (CNN) در وظایف طبقه بندی تصویر استفاده می شود. بسیاری از مدل های پیشرفته، از جمله AlexNet، VGG، و ResNet، بر روی مجموعه داده CIFAR-10 آموزش و ارزیابی شده اند.

یک نکته مهم در مورد مجموعه داده CIFAR-10 این است که در مقایسه با سایر مجموعه داده های طبقه بندی تصویر محبوب مانند ImageNet نسبتاً کوچک است. با این حال، این می تواند یک مزیت برای محققانی باشد که می خواهند به سرعت مدل های جدید یادگیری ماشینی را نمونه سازی و آزمایش کنند.

نمایش دادهها

از هر کلاس به صورت رندم ۱۰ نمونه را به صورت رندم انتخاب کرده و نمایش دهید. (خروجی بایستی یک نمودار ۱۰x۱۰ باشد که هر ردیف مربوط به یکی از کلاسهاست.)

تعريف مسئله

در این تمرین قصد داریم با پیادهسازی شبکههای عصبی از صفر، با چگونگی عملکرد این شبکهها به طور کامل آشنا شویم. برای تعریف و آموزش شبکه عصبی خواسته شده در هر قسمت شایسته است که پارامترهای مربوطه را در یک فایل yml.* قرار دهید و از آنها در آن قسمت استفاده کنید. ذکر مجدد این نکته خالی از لطف نیست که اعمال تغییرات خواسته شده باید به سادگی مقدور باشد. به طور مثال، بتوان تعداد لایههای شبکه عصبی را تغییر داد.

<u>توجه شود که در هر سوال بایستی نمودار دقت، خطا و ماتریس در هم ریختگی برای دادگان آموزش و ارزیابی رسم</u> شود.

مدل با پارامترهای اولیه ذکر شده در جدول 1 را به عنوان مدل پایه در نظر گرفته و در هر سوال تنها پارامتری که در سوال مطرح شده است را تغییر داده و سایر پارامترها را تغییر ندهید.

سوالها

در سوال ۱.۱ یک شبکه عصبی را به طور کامل از ابتدا پیادهسازی می کنیم و در سوال ۱.۲، این شبکه عصبی را به کمک پارامترهای موجود در جدول (۱) آموزش می دهیم. در سایر سوالات سعی می کنیم که بررسی پارامترهای مختلف بپردازیم.

جدول ۱- جدول پارامترهای شبکه عصبی

مقدار اولیه	مقادير مختلف تعريف شده	پارامتر
$\mu = 0$		
$\sigma = 1$	توزیع نرمال	توزیع اولیه وزن ها
Bias = 0		
50	[1,]	تعداد ایپاک
نرمالايز شده	Normalized, Standardized, Do Nothing	نوع ورودی
32	[1,]	اندازه بسته
1e-3	0<1r	نرخ یادگیری
.161	حداقل :یک لایه با یک نورون تا	تعداد <mark>لايه</mark>
یک لایه با 16 نورون	ه چندین لایه با نورون های دلخواه	ها و نورون <mark>ها</mark>
عدم وجود	وجود یا عدم وجود مومنتوم	مومنتوم
ReLu	Sigmoid, tanh, ReLu, LeakyReLu	تابع فعالساز
Cross-Entropy	MSE, Cross-Entropy	تابع هزینه

سوال ١.١)

روابط پیاده سازی شده در مرحله انتشار رو به جلو 1 و انتشار رو به عقب 7 را به صورت مختصر شرح دهید و این دو فرآیند را پیادهسازی کنید.

Forward Propagation ¹

Backward Propagation ²

سوال ۱.۲)

یک فایل yml.* برای پارامترها بسازید و پارامترها را با توجه به جدول (۱) مقداردهی اولیه کنید. با استفاده از این پارامترها را شبکه را آموزش دهید. نمودار تغییرات خطا و دقت دادههای آموزش و اعتبارسنجی را در طی دورههای مختلف آموزش رسم کنید. همچنین مقدار خطا و دقت را بر روی دادههای آزمون بدست آورید.

سوال ۱.۳)

تابع هزینه ای که در سوال (۱.۲) استفاده کردید، تابع هزینه آنتروپی مقابل بود. در این سؤال قصد داریم معماری Gaussian-RBF را پیاده سازی کنیم. آیا استفاده از تابع هزینه خطای میانگین مربعات با توجه به ماهیت داده ها منطقی به نظر می رسد یا نه از این تابع برای آموزش مدل استفاده کنید و نتیجه این قسمت را با سوال (۱.۲) مقایسه کنید.

توضیحات: معماری Gaussian-RBF از تابع هزینه MSE استفاده می کند. در این معماری در لایه آخر بایستی تابع Sigmoid بر روی خروجی شبکه اعمال شود.

سوال ۱.۴)

در صورتی که وزنها و بایس نورونها را صفر بگذاریم، آیا شبکه آموزش مییابد؟ این مسئله را به صورت تئوری و عملی بررسی کنید.

سوال ۱.۵)

آیا نرمال / استاندارد کردن داده های ورودی تاثیری در دقت مدل دارد؟ این موضوع را به صورت تئوری و عملی نیز بررسی کنید. آیا نتیجه تئوری و عملی بدست آمده مطابق می باشند یا خیر؟

سوال ۱.۶)

برای آموزش مدل به طور کلی سه روش را در درس زیر فراگرفتیم:

- Batch Gradient Descent
- Stochastic Gradient Descent •
- Mini Batch Gradient Descent •

Training Dataset ¹

Validation Dataset ²

Testing Dataset ³

Cross-Entropy⁴

Mean squared error⁵

این سه روش را با یکدیگر مقایسه کنید. برای آموزش مدل با هر کدام از روشها اندازه بسته ارا باید چه مقداری بگذاریم؟ تأثیر هر کدام از این سه روش را به صورت عملی بررسی و مقایسه کنید. (برای حالتی که اندازه بسته ابرپارامتر است، حداقل سه اندازه بسته مختلف را مورد بررسی قرار دهید)

در صورت محدودیتهای زمانی و پردازشی نیازی به بررسی اندازه بسته یک و یا کل دیتاست نمی باشد، اما به صورت تئوری نتایج آنها را پیشبینی کرده و مقایسه کنید.

سوال ۱.۷)

یکی از پارامترهای مهم در آموزش مدل، نرخ یادگیری مورد استفاده در الگوریتم بهینهسازی است. این پارامتر را برابر ۲۰۰۱، ۲۰۱ و ۱۰۰ مقدار اولیه قرار دهید و خطا و دقت مدل را بررسی کنید.

سوال ۱.۸)(امتیازی)

توابع فعالساز ذکر شده در جدول (۱) را با یکدیگر از نظر تئوری مقایسه کنید. همچنین پس از پیادهسازی، نتایج آن را مقایسه کنید.

سوال ۱.۹)

تعداد لایهها مدل را از دو لایه به سه لایه افزایش دهید. خطا و دقت بدست آمده بر روی هر کدام از دادههای آموزش، اعتبارسنجی و آزمون را نسبت به مدل دو لایه (مدل تعریف شده در سوال (۱.۲)) مقایسه کنید.

سوال ۱.۱۰)

دلیل استفاده از تکانه در آموزش شبکه عصبی را شرح دهید. چگونه میتوان این مفهوم را به صورت عملی پیادهسازی کرد و پارامتر آن را تنظیم کنید؟ آیا استفاده از تکانه، باعث بهبود خطا و دقت مدل می شود؟

سوال ١٠١١)

مشکل بیشبرازش^۲ در شبکههای عصبی را توضیح دهید؟ برای مقابله با این روش چه روشهایی وجود دارد؟ حدأقل یکی از این روشها را پیادهسازی کنید و نتایج را بررسی کنید.

سوال ۱.۱۲) (امتیازی)

دلیل استفاده از K-Fold چیست؟ این روش را به صورت عملی پیادهسازی کرده و نتایج را گزارش دهید.

سوال ۱.۱۳) (امتیازی)

در نهایت از نتایج و تمامی پارامترهای ذکر شده در سؤالات پیشین استفاده کرده و بهترین شبکه را آموزش و نتایج را گزارش دهید.

Batch size 1

Overfitting ²

سوال ۲ – مسأله رگرسيون

معرفي داده

دادههایی که در این قسمت استفاده می کنیم، دادههای مربوط به قیمت خانه در پاریس است. این دادهها دارای ستونهای زیر است:

- squareMeter: متراژ ساختمان
- numberOfRooms: تعداد اتاقها
- hasYard: وجود يا عدم وجود حياط
 - hasPool: استخر داشتن یا نداشتن
 - floors: تعداد طبقات
- cityCode: Zip-Code مربوط به شهر
- cityPartRange: هرچه مقدار این ستون بیشتر باشد، محله منحصر به فردتر است.
 - numPrevOwners: تعداد مالکین قبلی
 - made: سال ساخت
 - isNewBuilt: تازه ساز بودن یا نبودن
 - hasStormProtector: محافظ طوفان داشتن یا نداشتن
 - basement: متراژ زیرزمین
 - attic: متراژ اتاق زیر شیروانی
 - garage: متراژ گاراژ
 - hasStorageRoom: انباری داشتن یا نداشتن
 - hasGuestRoom: تعداد اتاقهای میهمان
 - price: قيمت خانه

تعريف مساله

در این سوال قصد داریم با اعمال تغییرات جزئی در ساختار مدلی که در قسمت قبل پیاده سازی کردیم، مدلی را برای دیتاست معرفی شده در بالا تعریف کنیم. در این بخش 70 درصد دادگان را به آموزش و 15 درصد از دادگان را به اعتبارسنجی و 15 درصد باقی مانده را به آزمون اختصاص دهید.

سوالها

سوال ۲.۱)

آیا برای این دیتافریم، پیش پردازش خاصی نیاز است؟ در صورت نیاز، پیش پردازش های لازم را شرح داده و اعمال نمایید

سوال ۲.۲)

از کد بخش اول کمک گرفته و با اعمال تغییرات جزئی در آن کد، مدلی را برای این دیتافریم تعریف کنید. همچنین پارامتر های ذکر شده در قسمت قبل را به نحوی تغییر دهید که به مدلی با عملکرد مناسب (هر چه مقدار تابع هزینه پایین تر، بهتر) دست یابید.

سوال ۲.۳)

نمودار هزینه برای دادگان آموزش، اعتبارسنجی و ارزیابی را رسم کرده و تحلیل نمایید.

نكات تحويل

پیادهسازی

- برای پیاده سازی این تمرین فقط مجاز به استفاده از زبان پایتون و کتابخانه NumPy هستید و نمی توانید از کتابخانههای PyTorch و Tensorflow ستفاده کنید.
- کد پیادهسازی شده باید با استفاده از کتابخانه NumPy، برداریسازی شده باشد. در صورتی که از حلقه استفاده شود، نمره به شما تعلق نخواهد گرفت.
 - ساختار کد باید به صورت ساختار معرفی شده جدول (۲) باشد.
- از آدرس دهی مطلق در کدهای خود استفاده نکنید و به جای آن از آدرس دهی نسبی استفاده نمایید.
- فایل های ارسال شده باید به فرمت py.* باشد و از ارسال فایل تمرین ها به صورت ipynb
 خودداری نمائید. همچنین ساختار کلی کدهای شما باید حداقل شامل فایل های زیر باشد.
- همچنین باید کد شما قابلیت اجرا بر روی قسمت کوچکی از داده ها را داشته باشد تا دستیار
 آموزشی مربوطه بتواند با استفاده از کد شما در مدت زمان کوتاهی مدل شما را آموزش دهد.
- در صورت مشاهده ی موارد تشابه بین دو یا چند فرد در گزارش کار و یا کد ، به طرفین تقلب نمره صفر داده خواهد شد. کپی برداری از کدهای آماده موجود در اینترنت و یا استفاده از کدهای افراد ترم های گذشته تفاوت چندانی با تقلب ندارد.
- اگر بخشی از کد را از کدهای آماده اینترنتی استفاده میکنید که جزء قسمتهای اصلی تمرین نمیباشد، حتما باید لینک آن در گزارش و کد ارجاع داده شود، در غیر اینصورت تقلب محسوب شده و کل نمره تمرین را از دست میدهید.

گزارش

- گزارش شما در فرایند تصحیح از اهمیت ویژه ای برخوردار خواهد بود. لذا تمامی نکات و فرض هایی که برای پیاده سازی و محاسبات خود در نظر میگیرید را در گزارش ذکر کنید. دقت داشته باشید ۵۰ درصد از نمره تمرین شما مربوط به گزارش است.
- الزامی به ارائه توضیح جزئیات کد در گزارش نمی باشد. اما باید نتایج بدست آمده را به صورت کامل گزارش و تحلیل کنید

- گزارش را به صورت قالب تهیه شده که روی صفحه درس در سامانه ایلرن بارگزاری شده بنویسید. در صورت تمایل می توانید از Latex برای نوشتن گزارش استفاده نمایید.
 - در گزارش خود برای تصاویر زیرنویس و برای جداول بالانویس اضافه نمایید.

بارگذاری

- به زمان تحویل تمرین ها دقت کافی داشته باشید، برای هر تمرین از زمان ارسال دو هفته فرصت یاسخگویی خواهید داشت.
 - مهلت تحویل این تمرین تا پایان روز شنبه ۲۰ اسفند است.
 - انجام این تمرین به صورت یک نفره است.
- شما قادر نیستید هیچ تمرینی را با بیش از ۷ روز تاخیر بارگذاری کنید(دقیقا ۷ روز پس از مهلت آپلود، سامانه بسته خواهد شد).
- لطفا برای هر تمرین گزارش ، فایل کدها و سایر ضمائم مورد نیاز را با فرمت زیر در صفحه درس در سامانه eLearn بارگذاری نمائید.

HW#_[Lastname]_[StudentNumber].zip

ارتباط با ما

• در صورت وجود هر گونه ابهام یا مشکل میتوانید از طریق رایانامه زیر با دستیاران آموزشی طراح تمرین در ارتباط باشید:

farshads7778@gmail.com

a.hedayat.m@gmail.com

جدول ۲-ساختار پروژه

توضيح	دایر کتوری/فایل
این دایرکتوری شامل مجموعه دادههای مختلف است که در هر کدام از این زیردایرکتوریهای مربوط به یک مجموعه داده یک فایل برای پیشپردازش دادهها وجود دارد.	datasets
این دایر کتوری دارای dataloaderهای مختلف برای مجموعه دادههای مختلف است.	dataloaders
این دایرکتوری حاوی شبکههای عصبی مختلف است.	nets
توابع خطای مورد استفاده و در صورت نیاز مشتق آنها در این دایرکتوری قرار دارند.	losses
در این دایرکتوری کدهای مربوط به training و evaluation است که در آن بر روی مجموعه دادهها loop میزنیم و فرآیند آموزش یا سنجش مدل را انجام میدهیم.	deeplearning
در این دایرکتوری یک سری Utilities مثل توابع مربوط به خواندان فایل yml.* قرار دارد که در پروژه استفاده میشود.	utils
در این فایل شبکه و مجموعه داده نمونه گیری می شود و تابع train که در deeplearning تعریف کردهایم صدا زده می شود.	train.py
در این فایل شبکه و مجموعه داده نمونهگیری میشود و تابع eval که در deeplearning تعریف کردهایم صدا زده میشود.	test.py
پارامترهای اَموزش و ارزیابی مدل در این فایل قرار می گیرد.	config.yml