

## PRACTICA 1 – (DAW2)

En una clase de Grado Superior de Desarrollo de Aplicaciones Web, se conocen los porcentajes de evaluación y la manera de corrección de todas y cada una de las prácticas que se irán haciendo durante todo el curso.

Los alumnos, a pesar de que el profesor les comunica la nota que tienen en cada uno de sus apartados evaluables de una práctica, no se fían de si la media ponderada está bien hecha.

Por ello y cansados de tener que calcular a mano constantemente dichas medias, piensan en hacer un programa en JavaScript donde puedan comprobar sus notas constantemente, y así, poder ir validando las calificaciones que les da el profesor.

Los apartados evaluables en cada una de las prácticas son:

- ❖ Tratamiento de casos raros → 10%
- ❖ Funcionamiento. ¿Hace lo que se pide? → 70%
- ❖ Calidad, comentarios, nomenclatura → 15%
- ❖ Diseño → 5%

Además, hay prácticas donde pueden existir más de un ejercicio y donde se conocen los porcentajes de cada uno de ellos. Ejemplo: en la Practica 0, el primer ejercicio era un 15% y el segundo un 85%.

Por ello, en primer lugar, deberá existir un botón que ponga “**Evaluar nueva práctica**” y tras hacer click, que se pregunte al usuario, el **número de actividades** que va a querer evaluar y qué **porcentaje** tiene cada una de ellas. Intenta dar la posibilidad de **CONFIRMAR** dichos valores, por si el usuario ha cometido algún error.

En ese momento, deberá aparecer una **tabla** con diferentes **INPUT**, para que el usuario pueda introducir la **nota de cada uno de los apartados** de la práctica que va a evaluar.

El formato utilizado es libre (una práctica debajo de otra, una al lado de otra, etc). Como mejor penséis que quedaría dicha estructura.

Una vez introducidos los valores en cada apartado a evaluar, debe existir un **botón** para que, tras darle, **muestre la nota final del Ejercicio 1**; otro **botón** que tras darle muestre la **media final del Ejercicio 2**, y otro **botón de evaluación final**, para que tras darle aparezca la **nota final** de la práctica evaluada.

Añade una **espera de 5 segundos** a la aparición de la nota final, **avisando al usuario que su nota media está siendo calculada** y que espere dicho tiempo para visualizarla.

Añade un **botón** que permita al usuario **limpiar o resetear los valores** introducidos en todos y cada uno de los inputs.

Siempre debería existir otro **botón** que permita **empezar todo desde el inicio**, sin necesidad de refrescar la página.

---

---

\* Recuerda visitar en cualquier momento la página que vimos en clase (o cualquier otra):  
<https://www.w3schools.com/jsref/default.asp>

\* En dicha página, podrás analizar la manera que existe para coger un valor en JavaScript de un INPUT del HTML.