

Поинтери и динамична памет

Задача 1: Изведете адреса на променливи от тип: int, char, double, float, bool.

Задача 2: Дефинирайте масив с N елемента на статичната и автоматичната памет. Изведете на екрана последователно адресите и срещу тях стойностите на всяка клетка в масива. Напишете функцията **void printAddress(int* array, unsigned size)**.

Задача 3: Напишете функцията **void swap(int* a, int* b)**, която разменя стойностите на две променливи по подадени адреси.

Задача 4: Напишете функцията **void readArray(int* array, unsigned size)**, която по подаден поинтер към масив с цели числа и размер size прочита от клавиатурата size на брой числа и ги записва в масива.

Задача 5: Напишете функцията **void printArray(int* array, unsigned size)**, която по подаден поинтер към масив с цели числа и размер size, изкарва на екрана size на брой числа от масива.

Динамична памет:

Задача 6: Въведете цяло положително число N. Заделете динамично масив с N елемента. Можете ли да използвате функциите от задача 4 и 5, за да запишете и изведете числата от и в масива?

Задача 7: За въведените числа в динамичния масив от задача 6, сортирайте го с любимия си сортиращ алгоритъм.