

Fellowus – Design System v1

Sürüm: v1 • Tarih: 10 Kasım 2025 • Kapsam: marka, renk, tipografi, ikonografi, spacing, bileşenler, erişilebilirlik.

1) Marka Temeli

Değerler: anonimlik, güvenlik, sıcaklık, hafif oyunlaştırma. Ton: dostça ve güven verici.

Görsel dil: Waze-benzeri yuvarlak hatlar; yumuşak gölgeler; geniş beyaz alan.

2) Renk Paleti



Kontrast hedefi: min AA (4.5:1). CTA metinleri Surface üzerinde.

3) Tipografi

Display: Plus Jakarta Sans, Body: Inter. Ölçek (mobil): 24–28 / 18–20 / 14–16 / 11–12 px.

4) İkonografi

Stil: yuvarlak köşeli, 2px stroke; 20–24 px. Ör: MoodHappy, Mic, Shield, Report.

5) Spacing & Radius

Spacing: 4, 8, 12, 16, 20, 24, 32 px. Radius: 16–24 px. Gölge: E1/E2.

6) Bileşenler (özet)

Button (Primary/Outline/Ghost/Secondary/Accent), Chip, Input, Card, PhoneFrame, SuggestionCard, Chat Bubble, Report Bubble (sticky), Mood Avatar (top-right), Mic Button (composer).

7) Davranış Kuralları

Link önizleme kapalı; media bulanık; TTL: DM 30g, Grup 7g, Tek seferlik 60dk; rapor/engelle 2 dokunuş.

8) Erişilebilirlik

Kontrast AA, touch target $\geq 44/48$ dp, 2px focus ring.

9) Platform Notları

iOS: Safe Area, Haptics • Android: M3 ripple düğüm • Web: %70 parity, Tailwind önerilir.

10) Varlıklar & Dışa Aktarım

Logo: F monogram, Sky600; ikon seti: SVG 20/24 px; Mockup grid: 1280x720 paylaşım.

Fellowus – Design System v1 (devam)

11) Bileşen Durum Tabloları – Button

State	Bg	Border	Text	Shadow
Default	Sky600	—	Surface	E1
Hover	Sky700	—	Surface	E1
Pressed	Sky700	—	Surface	E0
Disabled	Muted100	—	Ink500	none

12) Versiyonlama & Değişiklik Yönetimi