

# Sammanfattning av SF1672 Linjär algebra

Yashar Honarmandi

7 november 2017

## **Sammanfattning**

Detta är en sammanfattning av viktiga definitioner, teoremer och algoritmer i kursen SF1672 Linjär algebra.

# Innehåll

<b>1</b>	<b>Algoritmer</b>	<b>1</b>
<b>2</b>	<b>Vektorer</b>	<b>1</b>
2.1	Definitioner . . . . .	1
2.2	Satser . . . . .	2
<b>3</b>	<b>Matriser</b>	<b>2</b>
3.1	Definitioner . . . . .	2
3.2	Satser . . . . .	2
<b>4</b>	<b>Linjära avbildningar</b>	<b>3</b>
4.1	Definitioner . . . . .	3
4.2	Satser . . . . .	3

# 1 Algoritmer

Dessa algoritmer kan vara smarta att kunna för att lösa problem i linjär algebra.

**Gauss-Jordan-elimination** Ett ekvationssystem

$$a_{1,1}x_1 + a_{1,2}x_2 + \dots + a_{1,m}x_n = b_1$$

$$a_{2,1}x_1 + a_{2,2}x_2 + \dots + a_{2,m}x_n = b_2$$

$\vdots$

$$a_{n,1}x_1 + a_{n,2}x_2 + \dots + a_{n,m}x_n = b_n$$

kan lösas vid att konstruera en totalmatris

$$\left[ \begin{array}{cccc|c} a_{1,1} & a_{1,2} & \dots & a_{1,m} & b_1 \\ a_{2,1} & a_{2,2} & \dots & a_{2,m} & b_2 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots \\ a_{n,1} & a_{n,2} & \dots & a_{n,m} & b_n \end{array} \right]$$

och göra Gauss-Jordan-elimination på denna.

Syftet med Gauss-Jordan-elimination är att varje kolumn ska ha ett och endast ett pivotelement, även kallad en ledande etta. En ledande etta är en etta som inte har någon andra tal i samma kolumn eller till vänster i samma rad. För att få sådana, gör man operationer på radarna i matrisen enligt följande regler:

- Radar kan multipliceras med konstanter. Forsöka, dock, att undveka 0, eftersom det fjärnar information, vilket är otrevligt.
- Radar kan adderas och subtraheras med andra rader, var båda potentiellt multiplicerad med en lämplig konstant.

- Radar kan byta plats.

När man är klar, ska matrisen (förhoppningsvis) se ut så här:

$$\left[ \begin{array}{cccc|c} 1 & 0 & \dots & 0 & a_1 \\ 0 & 1 & \dots & 0 & a_2 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & 1 & a_n \end{array} \right]$$

var alla  $a_i$  är reella tal.

## 2 Vektorer

### 2.1 Definitioner

**Linjärt hölje** Det linjära höljet av vektorerna  $\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \dots, \mathbf{v}_n$  är

$$\text{Span}\{\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \dots, \mathbf{v}_n\} = \left\{ \sum_{i=1}^n t_i \mathbf{v}_i \mid t_i \in \mathbb{R} \right\}$$

**Linjärt oberoende vektorer**

Vektorerna  $\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \dots, \mathbf{v}_n$  är linjärt oberoende om ekvationen

$$\sum_{i=1}^n t_i \mathbf{v}_i = \mathbf{0}$$

endast har lösningen  $t_i = 0$  för  $i = 1, 2, \dots, n$ .

**Enhetsvektorer i  $\mathbb{R}^m$**  Vektorerna

$$\mathbf{e}_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{bmatrix}, \mathbf{e}_2 = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ \vdots \\ 0 \end{bmatrix}, \dots, \mathbf{e}_m = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ \vdots \\ 1 \end{bmatrix}$$

i  $\mathbb{R}^m$  kallas enhetsvektorer. Man har att  $\text{Span}\{\mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2, \dots, \mathbf{e}_m\} = \mathbb{R}^m$ .

## 2.2 Satser

## 3 Matriser

### 3.1 Definitioner

**Matris-vektor-produkt** Betrakta  $m \times n$ -matrisen

$$A = \left[ \begin{array}{cccc|c} a_{1,1} & a_{1,2} & \dots & a_{1,n} & b_1 \\ a_{2,1} & a_{2,2} & \dots & a_{2,n} & b_2 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots \\ a_{m,1} & a_{m,2} & \dots & a_{m,n} & b_n \end{array} \right]$$

och vektoren i  $\mathbb{R}^n$

$$\mathbf{x} = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix}$$

Matrisproduktet  $A\mathbf{x}$  definieras som vektoren

$$A\mathbf{x} = \begin{bmatrix} a_{1,1}x_1 + a_{1,2}x_2 + \dots + a_{1,n}x_n \\ a_{2,1}x_1 + a_{2,2}x_2 + \dots + a_{2,n}x_n \\ \vdots \\ a_{m,1}x_1 + a_{m,2}x_2 + \dots + a_{m,n}x_n \end{bmatrix}$$

i  $\mathbb{R}^m$ .

### Homogena ekvationssystem

Ett homogent ekvationssystem kan skrivas på formen

$$A\mathbf{x} = \mathbf{0}.$$

Motsatsen är då inhomogena ekvationssystem.

### 3.2 Satser

**Matriskolumner och linjära höljen** Följande påståenden är ekvivalenta:

a)  $A\mathbf{x} = \mathbf{b}$  har lösning för varje

b) Varje  $\mathbf{b} \in \mathbb{R}^m$  är en linjär kombination av kolumnerna i  $A$ .

c)  $\text{Span}\mathbf{A}_1, \mathbf{A}_2, \dots, \mathbf{A}_n = \mathbb{R}^m$ .

d) Den reducerade matrisen till  $A$  har  $m$  ledande ettor.

**Bevis** Ekvivalensen till a, b och c är vel trivial eller någonting.

Antag att c gäller och att  $A$  ej har  $m$  ledande ettor. Då måste man vid Gauss-Jordan-elimination av  $A$  få en rad med bara nollor. Antag att detta är sista raden i matrisen. Betrakta vektorn

$$\mathbf{b}' = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ \vdots \\ 1 \end{bmatrix}$$

Eftersom Gauss-Jordan-elimination inte ändrar det linjära höljet av kolumnerna till en matris, borde man kunna hitta en kombination av elementerna i den sista raden i  $A$  så att man får 1, eftersom  $\mathbf{b}' \in \mathbb{R}^m$ . Då alla elementerna i denna raden är nollor, är detta omöjligt.

**Lösningen till inhomogena ekvationssystem** Om det inhomogena ekvationssystemet

$$A\mathbf{x} = \mathbf{0}$$

har lösningen  $\mathbf{x}_h$ , har det inhomogena ekvationssystemet

$$A\mathbf{x} = \mathbf{b}$$

lösningen  $\mathbf{x} = \mathbf{x}_h + \mathbf{x}_i$ , var  $\mathbf{x}_i$  är någon vektor som uppfyllar ekvationssystemet.

**Bevis** Ganska enkelt.

**Bevis** Borde gå.

**Linjärt beroende av kolumner i en matris** Kolumnerna i en matris är linjärt oberoende om (om och endast om)  $A\mathbf{x} = \mathbf{0}$  endast har den triviala lösningen. Speciellt gäller det att om antal rader är mindre än antal kolumner är kolumnvektorerna linjärt beroende.

**Avbildningar och matriser** För en avbildning  $T(\mathbf{x}) : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$  kan man definiera matrisen

$$A = [T(\mathbf{e}_1) \ T(\mathbf{e}_2) \ \dots \ T(\mathbf{e}_n)]$$

var  $\mathbf{e}_i$  är enhetsvektorerna i  $\mathbb{R}^n$ . Då kan avbildningen skrivas som

$$T(\mathbf{x}) = A\mathbf{x}.$$

**Bevis** Någotting med radreduktion.

**Bevis** Inte svårt alls.

## 4 Linjära avbildningar

### 4.1 Definitioner

**Linjära avbildningar** En avbildning  $T(\mathbf{x})$  är linjär om

- $T(\mathbf{x} + \mathbf{y}) = T(\mathbf{x}) + T(\mathbf{y})$  och
- $T(c\mathbf{x}) = cT(\mathbf{x})$  för något  $c$ .

**Bilden till en avbildning** För en avbildning  $T(\mathbf{x})$  definierar man bilden till  $T$  som

$$Im(T) = \{\mathbf{y} : \mathbf{y} = T(\mathbf{x})\}.$$

**Nollrummet till en avbildning** För en avbildning  $T(\mathbf{x})$  definierar man nollrummet till  $T$  som

$$Null(T) = \{\mathbf{x} : T(\mathbf{x}) = \mathbf{0}\}.$$

### 4.2 Satser

**Avbildningar och enhetsvektorer** För en avbildning  $T(\mathbf{x}) : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$  har man att

$$T(\mathbf{x}) = \sum_{i=1}^n x_i T(\mathbf{e}_i)$$

var  $x_i$  är komponenterna av  $\mathbf{x}$ .