

# Sammanfattning av SF1672 Linjär algebra

Yashar Honarmandi

24 november 2017

## **Sammanfattning**

Detta är en sammanfattning av viktiga definitioner, teoremer och algoritmer i kursen SF1672 Linjär algebra.

# Innehåll

<b>1</b>	<b>Algoritmer</b>	<b>1</b>
<b>2</b>	<b>Vektorer</b>	<b>1</b>
2.1	Definitioner . . . . .	1
2.2	Satser . . . . .	2
<b>3</b>	<b>Matriser</b>	<b>2</b>
3.1	Definitioner . . . . .	2
3.2	Satser . . . . .	3
<b>4</b>	<b>Linjära avbildningar</b>	<b>4</b>
4.1	Definitioner . . . . .	4
4.2	Satser . . . . .	4
<b>5</b>	<b>Vektorrum</b>	<b>5</b>
5.1	Definitioner . . . . .	5
5.2	Bevis . . . . .	5
<b>6</b>	<b>Volymer</b>	<b>6</b>

# 1 Algoritmer

Dessa algoritmer kan vara smarta att kunna för att lösa problem i linjär algebra.

**Gauss-Jordan-elimination** Ett ekvationssystem

$$a_{1,1}x_1 + a_{1,2}x_2 + \dots + a_{1,m}x_n = b_1$$

$$a_{2,1}x_1 + a_{2,2}x_2 + \dots + a_{2,m}x_n = b_2$$

$\vdots$

$$a_{n,1}x_1 + a_{n,2}x_2 + \dots + a_{n,m}x_n = b_n$$

kan lösas vid att konstruera en totalmatris

$$\left[ \begin{array}{cccc|c} a_{1,1} & a_{1,2} & \dots & a_{1,m} & b_1 \\ a_{2,1} & a_{2,2} & \dots & a_{2,m} & b_2 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots \\ a_{n,1} & a_{n,2} & \dots & a_{n,m} & b_n \end{array} \right]$$

och göra Gauss-Jordan-elimination på denna.

Syftet med Gauss-Jordan-elimination är att varje kolumn ska ha ett och endast ett pivotelement, även kallad en ledande etta. En ledande etta är en etta som inte har någon andra tal i samma kolumn eller till vänster i samma rad. För att få sådana, gör man operationer på radarna i matrisen enligt följande regler:

- Radar kan multipliceras med konstanter. Forsöka, dock, att undveka 0, eftersom det fjärnar information, vilket är otrevligt.
- Radar kan adderas och subtraheras med andra rader, var båda potentiellt multiplicerad med en lämplig konstant.

- Radar kan byta plats.

När man är klar, ska matrisen (förhoppningsvis) se ut så här:

$$\left[ \begin{array}{cccc|c} 1 & 0 & \dots & 0 & a_1 \\ 0 & 1 & \dots & 0 & a_2 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & 1 & a_n \end{array} \right]$$

var alla  $a_i$  är reella tal.

**Invertering av en matris** Ställ upp en totalmatris  $[A|I]$ . Vid att radreducera  $A$  till identitetsmatrisen blir  $I$  radreducerad till  $A^{-1}$ . Att visa detta är enkelt om man använder elementärmatriser.

## 2 Vektorer

### 2.1 Definitioner

**Linjärt hölje** Det linjära höljet av vektorerna  $\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \dots, \mathbf{v}_n$  är

$$\text{Span}\{\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \dots, \mathbf{v}_n\} = \left\{ \sum_{i=1}^n t_i \mathbf{v}_i \mid t_i \in \mathbb{R} \right\}$$

**Linjärt oberoende vektorer** Vektorerna  $\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \dots, \mathbf{v}_n$  är linjärt oberoende om ekvationen

$$\sum_{i=1}^n t_i \mathbf{v}_i = \mathbf{0}$$

endast har lösningen  $t_i = 0$  för  $i = 1, 2, \dots, n$ .

**Enhetsvektorer i  $\mathbb{R}^m$**  Vektorerna

$$\mathbf{e}_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{bmatrix}, \mathbf{e}_2 = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ \vdots \\ 0 \end{bmatrix}, \dots, \mathbf{e}_m = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ \vdots \\ 1 \end{bmatrix}$$

i  $\mathbb{R}^m$  kallas enhetsvektorer. Man har att  $\text{Span}\{\mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2, \dots, \mathbf{e}_m\} = \mathbb{R}^m$ .

## 2.2 Satser

## 3 Matriser

### 3.1 Definitioner

**Matris-vektor-produkt** Betrakta  $m \times n$ -matrisen

$$A = \left[ \begin{array}{cccc|c} a_{1,1} & a_{1,2} & \dots & a_{1,n} & b_1 \\ a_{2,1} & a_{2,2} & \dots & a_{2,n} & b_2 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots \\ a_{m,1} & a_{m,2} & \dots & a_{m,n} & b_n \end{array} \right]$$

och vektoren i  $\mathbb{R}^n$

$$\mathbf{x} = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix}$$

Matrisproduktet  $A\mathbf{x}$  definieras som vektoren

$$A\mathbf{x} = \begin{bmatrix} a_{1,1}x_1 + a_{1,2}x_2 + \dots + a_{1,n}x_n \\ a_{2,1}x_1 + a_{2,2}x_2 + \dots + a_{2,n}x_n \\ \vdots \\ a_{m,1}x_1 + a_{m,2}x_2 + \dots + a_{m,n}x_n \end{bmatrix}$$

i  $\mathbb{R}^m$ .

### Homogena ekvationssystem

Ett homogent ekvationssystem kan skrivas på formen

$$A\mathbf{x} = \mathbf{0}.$$

Motsatsen är då inhomogena ekvationssystem.

**Addition av matriser** För två matriser  $A = (a_{i,j}), B = (b_{i,j})$  har man

$$A + B = (a_{i,j} + b_{i,j}).$$

**Multiplikation av matriser med konstanter** För en matris  $A = (a_{i,j})$  har man

$$cA = (ca_{i,j}), c \in \mathbb{R}.$$

**Diagonalmatriser** En matris  $D = (d_{i,j})$  kallas en diagonal matris om  $d_{i,j} = 0$  när  $i \neq j$ .

**Transponat** För en matris  $A = (a_{i,j})$  definieras transponatet som  $A^T = (a_{j,i})$ .

**Matrismultiplikation** Matrismultiplikation av en  $m \times p$ -matris  $A$  och en  $p \times n$ -matris  $B$  ges av

$$AB = C : c_{i,j} = \sum_{k=1}^p a_{i,k}b_{k,j}.$$

**Inversen av en matris** En matris  $A$  sin invers  $A^{-1}$  uppfyller

$$AA^{-1} = A^{-1}A = I.$$

**Elementärmatriser** En matris  $E$  är en elementärmatris om produktet  $EA$  kan fås vid att göra en radoperation på  $A$ .

**Rang** Rangén till en matris, skrivit som  $\text{rank} A$ , är  $\dim(\text{Col} A)$ .

**Determinant** För en  $n \times n$ -matris  $A$  ges determinanten av

$$\begin{aligned} \det(A) = |A| &= \sum_{i=1}^n (-1)^{i+j} a_{ij} \det(A_{ij}) \\ &= \sum_{j=1}^n (-1)^{i+j} a_{ij} \det(A_{ij}), \end{aligned}$$

var  $A_{ij}$  är matrisen  $A$  utan rad  $i$  och kolumn  $j$ . De två summorna visar att man kan räkna ut determinanten vid att utveckla den längs en given kolumn  $j$  i första fallet eller en given rad  $i$  i det andra fallet. Formelen är rekursiv, och base case är  $n = 2$ , som ges av

$$\begin{vmatrix} a & d \\ c & b \end{vmatrix} = ab - cd.$$

### 3.2 Satser

**Matriskolumner och linjära höljen** Följande påståenden är ekvivalenta:

- $A\mathbf{x} = \mathbf{b}$  har lösning för varje
- Varje  $\mathbf{b} \in \mathbb{R}^m$  är en linjär kombination av kolumnerna i  $A$ .
- $\text{Span}(\mathbf{A}_1, \mathbf{A}_2, \dots, \mathbf{A}_n) = \mathbb{R}^m$ .
- Den reducerade matrisen till  $A$  har  $m$  ledande ettor.

**Bevis** Ekvivalensen till a, b och c är vel trivial eller någonting.

Antag att c gäller och att  $A$  ej har  $m$  ledande ettor. Då måste man vid Gauss-Jordan-elimination av  $A$  få en rad med bara nollor. Antag att detta är sista raden i matrisen. Betrakta vektorn

$$\mathbf{b}' = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ \vdots \\ 1 \end{bmatrix}$$

Eftersom Gauss-Jordan-elimination inte ändrar det linjära höljet av kolumnerna till en matris, borde man kunna hitta en kombination av elementerna i den sista raden i  $A$  så att

man får 1, eftersom  $\mathbf{b}' \in \mathbb{R}^m$ . Då alla elementerna i denna raden är nollor, är detta omöjligt.

**Lösningen till inhomogena ekvationssystem** Om det inhomogena ekvationssystemet

$$A\mathbf{x} = \mathbf{0}$$

har lösningen  $\mathbf{x}_h$ , har det inhomogena ekvationssystemet

$$A\mathbf{x} = \mathbf{b}$$

lösningen  $\mathbf{x} = \mathbf{x}_h + \mathbf{x}_i$ , var  $\mathbf{x}_i$  är någon vektor som uppfyllar ekvationssystemet.

**Bevis** Ganska enkelt.

**Linjärt beroende av kolumner i en matris** Kolumnerna i en matris är linjärt oberoende om (om och endast om)  $A\mathbf{x} = \mathbf{0}$  endast har den triviala lösningen. Speciellt gäller det att om antal rader är mindre än antal kolumner är kolumnvektorerna linjärt beroende.

**Bevis** Någonting med radreduktion.

**Inverterbarhet av en matris** En matris  $A$  är inverterbar om och endast om  $\det(A) \neq 0$ .

**Bevis** Använd elementärmatriser.

**Rangsatsen** För en  $n \times m$ -matris  $A$  är  $\text{rank}(A) + \dim(\text{Null}(A)) = m$ .

**Bevis** Something something pivotkolumner.

**Determinanten för triangulära matriser** För en triangulär  $n \times n$ -matris  $A$ , dvs. en matris som har endast nollor över eller under diagonalen, ges determinanten av

$$\det(A) = \prod_{i=1}^n a_{ii}.$$

**Bevis** Inses lätt.

**Determinant och elementärmatriser** För en elementärmatris  $E$  har man

$$\det(E) = \begin{cases} -1, & E \text{ byter plats på två rader.} \\ 1, & E \text{ adderar en multippel av en rad till en annan.} \\ t, & E \text{ multiplicerar en rad med en skalare } t. \end{cases}$$

och att

$$B = EA \implies \det(B) = \det(E)\det(A)$$

**Bevis** Radreducera med matriser.

**Determinant för matrisprodukt**

$$\det(AB) = \det(A)\det(B)$$

**Bevis** Fallindelning och annat bra.

## 4 Linjära avbildningar

### 4.1 Definitioner

**Bilden till en avbildning** För en avbildning  $T(\mathbf{x}) : V \rightarrow W$  definierar man bildet till  $T$  som

$$\text{Im}(T) = \{\mathbf{y} : \mathbf{y} = T(\mathbf{x})\} \subset W.$$

**Kärnan till en avbildning** För en avbildning  $T(\mathbf{x}) : V \rightarrow W$  definierar man kärnan till  $T$  som

$$\ker(T) = \{\mathbf{x} : T(\mathbf{x}) = \mathbf{0}\} \subset V.$$

**Linjära avbildningar** En avbildning  $T$  är linjär om

$$\begin{aligned} T(\mathbf{x} + \mathbf{y}) &= T(\mathbf{x}) + T(\mathbf{y}), \\ T(c\mathbf{x}) &= cT(\mathbf{x}), c \in \mathbb{R}. \end{aligned}$$

### 4.2 Satser

**Avbildningar och enhetsvektorer**

För en linjär avbildning  $T(\mathbf{x})$  har man att

$$T(\mathbf{x}) = \sum_{i=1}^n x_i T(\mathbf{e}_i)$$

var  $\mathbf{e}_i$  är enhetsvektorerna i  $\mathbb{R}^n$ .

**Bevis** Borde gå.

**Avbildningar och matriser** För en avbildning  $T(\mathbf{x}) : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$  kan man definiera matrisen

$$A = [T(\mathbf{e}_1) \ T(\mathbf{e}_2) \ \dots \ T(\mathbf{e}_n)]$$

var  $\mathbf{e}_i$  är enhetsvektorerna i  $\mathbb{R}^n$ . Då kan avbildningen skrivas som

$$T(\mathbf{x}) = A\mathbf{x}.$$

**Bevis** Inte svårt alls.

**Samansättning av linjära avbildningar** För två linjära avbildningar  $S, T$  är avbildningen  $S \circ T$  linjär.

**Bevis** Vi använder oss av definitionen.

**Dimensionalitet och avbildningar** För en avbildning  $T : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$  är  $\dim(\text{Im}(T)) + \dim(\text{ker}(T)) = n$ .

## 5 Vektorrum

### 5.1 Definitioner

**Grupper** En grupp  $G$  definieras av en mängd  $X$  och en binär operation  $\cdot$  på två elementer i  $X$  (kommer ej skrivas ut). Denna operationen ska uppfylla

- operationen är associativ, dvs.  $a(bc) = (ab)c$ .
- gruppen är stängd under operationen, dvs. för  $a, b \in G$  är  $ab \in G$ .
- det finns ett enhetselement  $e$  så att  $ae = ea = a$ .
- det för varje element finns en invers så att  $aa^{-1} = a^{-1}a = e$ .

**Abelska grupper** En grupp är abelsk om den uppfyllar  $ab = ba$  för alla  $b, a \in X$ .

**Vektorrum** Om man definierar skalärmultiplikation med elementer i en abelsk grupp, bildar gruppen ett vektorrum  $V$  under addition om

- $c\mathbf{x} \in V$ ,  $c \in \mathbb{R}$ ,  $\mathbf{x} \in V$ .
- $c(\mathbf{x} + \mathbf{y}) = c\mathbf{x} + c\mathbf{y}$ ,  $c \in \mathbb{R}$ ,  $\mathbf{x}, \mathbf{y} \in V$ .
- $(c + d)\mathbf{x} = c\mathbf{x} + d\mathbf{x}$ ,  $c, d \in \mathbb{R}$ .
- $c(d\mathbf{x}) = (cd)\mathbf{x}$ .
- $1\mathbf{x} = \mathbf{x}$ .

**Delrum** En delmängd  $V$  av ett vektorrum är ett delrum om

- $e \in V$ .
- $x, y \in V \implies x + y \in V$ .
- $cx \in V$  för alla  $c \in \mathbb{R}$ .

Om  $V$  är ett delrum, kan det skrivas som  $V = \text{Span}(\mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_n)$ .

**Bas**  $\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \dots, \mathbf{v}_k \in V$  är en bas för  $V$  om

- $\text{Span}(\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \dots, \mathbf{v}_k) = V$ .
- vektorerna i basen är linjärt oberoende.

Om vi kallar basen till  $V$  för  $\beta$  kan alla vektorer i  $V$  skrivas som basvektorer på följande sätt:

$$\mathbf{x} = \sum_{i=1}^k c_i \mathbf{v}_i,$$

$$\mathbf{x}_\beta = \begin{bmatrix} c_1 \\ c_2 \\ \vdots \\ c_k \end{bmatrix}.$$

**Dimension** Dimensionen till ett vektorrum är antalet vektorer i basis.

### 5.2 Bevis

**Delrum i  $\mathbb{R}^n$**  Om  $V$  är ett delrum i  $\mathbb{R}^n$  kan det skrivas som  $\text{Span}(\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \dots, \mathbf{v}_k)$ .

**Bevis** 2 ez.

## 6 Volymer

Denna delen diskuterar hur man beräknar storheten volym för objekt i  $\mathbb{R}^n$ . Ordet volym kommer att användas om area i  $\mathbb{R}^2$ , volym i  $\mathbb{R}^3$  och en analog storhet i andra  $\mathbb{R}^n$ .

**En kropp i  $\mathbb{R}^n$**  En kropp i  $\mathbb{R}^n$  är en mängd punkter. Ett enkelt exempel är ett prism  $P$ , som ges av

$$P = \{\mathbf{x} \mid \mathbf{x} = \sum_{i=1}^n c_i \mathbf{v}_i\}.$$

Vektorerna  $\mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_n$  definierar då prismet.

**Volym av ett prism** Ett prism  $P$  i  $\mathbb{R}^n$  definieras av vektorerna  $\mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_n$ . Konstruera en matris  $A$  vars kolumner är vektorerna som definierar prismet. Då ges volymen till  $P$  av

$$V_P = \det(A).$$

**Volym av en transformerad kropp** Om man använder en linjär avbildning  $T$  med standardmatris  $A$  på punkterna i en kropp  $K$ , ges volymen av kroppen som fås efter avbildningen av

$$V_{T(K)} = \det(A)V_K.$$