# 安装

# 配置

两种配置

1. 在package.json中通过eslintConfig配置

"eslintConfig": {

"root": true,

"env": {

"node": true

},

"extends": [

"plugin:vue/essential",

"@vue/standard"

],

"rules": {

"eol-last": [0],

"semi": [2, "always"], // 强制语句分号结尾

"indent": [2, 4], // 强制缩进4 spaces

"no-new": [0], // 不允许new一个实例后不赋值或不比较

"no-debugger": [0], // 不允许出现debugger语句

"camelcase": [0, {"properties": "never"}] // 关闭驼峰命名规则

},

"parserOptions": {

"parser": "babel-eslint"

}

},

"eslintIgnore": [

"dist/\*",

"node\_modules/\*",

"build/\*",

"\*.md"

],

通过项目根目录的.eslintrc文件配置，支持JSON和YAML两种语法，示例：

module.exports = {

root: true,

parser: 'babel-eslint',//解析器，这里我们使用babel-eslint

parserOptions: {

sourceType: 'module'//类型为module，因为代码使用了使用了ECMAScript模块

},

env: {

browser: true,//预定义的全局变量，这里是浏览器环境

},

// https://github.com/feross/standard/blob/master/RULES.md#javascript-standard-style

// extends: 'standard', //扩展，可以通过字符串或者一个数组来扩展规则

// required to lint \*.vue files

plugins: [

'html' //插件，此插件用于识别文件中的js代码，没有MIME类型标识没有script标签也可以识别到，因此拿来识别.vue文件中的js代码

],

// add your custom rules here

'rules': {

//这里写自定义规则

}

}

3、通过注释在代码中配置，注释位置有讲究，示例：

// eslint-disable-next-line

let a = b;

let a = b; // eslint-disable-line

/\* eslint-disable \*/

let a = b;

/\* eslint-enable\*/

规则级别

“off”或0：不启用该规则。

“warn”或1：违反时警告。

“error”或2：违反时报错。

常用规则

'rules': {

"comma-dangle": ["error", "never"], //是否允许对象中出现结尾逗号

"no-cond-assign": 2, //条件语句的条件中不允许出现赋值运算符

"no-console": 2, //不允许出现console语句

"no-constant-condition": 2, //条件语句的条件中不允许出现恒定不变的量

"no-control-regex": 2, //正则表达式中不允许出现控制字符

"no-debugger": 2, //不允许出现debugger语句

"no-dupe-args": 2, //函数定义的时候不允许出现重复的参数

"no-dupe-keys": 2, //对象中不允许出现重复的键

"no-duplicate-case": 2, //switch语句中不允许出现重复的case标签

"no-empty": 2, //不允许出现空的代码块

"no-empty-character-class": 2, //正则表达式中不允许出现空的字符组

"no-ex-assign": 2, //在try catch语句中不允许重新分配异常变量

"no-extra-boolean-cast": 2, //不允许出现不必要的布尔值转换

"no-extra-parens": 0, //不允许出现不必要的圆括号

"no-extra-semi": 2, //不允许出现不必要的分号

"no-func-assign": 2, //不允许重新分配函数声明

"no-inner-declarations": ["error", "functions"], //不允许在嵌套代码块里声明函数

"no-invalid-regexp": 2, //不允许在RegExp构造函数里出现无效的正则表达式

"no-irregular-whitespace": 2, //不允许出现不规则的空格

"no-negated-in-lhs": 2, //不允许在in表达式语句中对最左边的运算数使用取反操作

"no-obj-calls": 2, //不允许把全局对象属性当做函数来调用

"no-regex-spaces": 2, //正则表达式中不允许出现多个连续空格

"quote-props": 2, //对象中的属性名是否需要用引号引起来

"no-sparse-arrays": 2, //数组中不允许出现空位置

"no-unreachable": 2, //在return，throw，continue，break语句后不允许出现不可能到达的语句

"use-isnan": 2, //要求检查NaN的时候使用isNaN()

"valid-jsdoc": ["error", {

"requireReturn": false,

"requireParamDescription": false,

"requireReturnDescription": true

}], //强制JSDoc注释

"valid-typeof": ["error", {

"requireStringLiterals": true

}], //在使用typeof表达式比较的时候强制使用有效的字符串

"block-scoped-var": 2, //将变量声明放在合适的代码块里

"complexity": 0, //限制条件语句的复杂度

"consistent-return": 2, //无论有没有返回值都强制要求return语句返回一个值

"curly": ["error", "all"], //强制使用花括号的风格

"default-case": 0, //在switch语句中需要有default语句

"dot-notation": ["error", {"allowKeywords": false, "allowPattern": ""}], //获取对象属性的时候使用点号

"eqeqeq": ["error", "smart"], //比较的时候使用严格等于

"no-alert": 1, //不允许使用alert，confirm，prompt语句

"no-caller": 2, //不允许使用arguments.callee和arguments.caller属性

"guard-for-in": 0, //监视for in循环，防止出现不可预料的情况

"no-div-regex": 2, //不能使用看起来像除法的正则表达式

"no-else-return": 0, //如果if语句有return，else里的return不用放在else里

"no-labels": ["error", {

"allowLoop": false,

"allowSwitch": false

}], //不允许标签语句

"no-eq-null": 2, //不允许对null用==或者!=

"no-eval": 2, //不允许使用eval()

"no-extend-native": 2, //不允许扩展原生对象

"no-extra-bind": 2, //不允许不必要的函数绑定

"no-fallthrough": 2, //不允许switch按顺序全部执行所有case

"no-floating-decimal": 2, //不允许浮点数缺失数字

"no-implied-eval": 2, //不允许使用隐式eval()

"no-iterator": 2, //不允许使用\_\_iterator\_\_属性

"no-lone-blocks": 2, //不允许不必要的嵌套代码块

"no-loop-func": 2, //不允许在循环语句中进行函数声明

"no-multi-spaces": 2, //不允许出现多余的空格

"no-multi-str": 2, //不允许用\来让字符串换行

"no-global-assign": 2, //不允许重新分配原生对象

"no-new": 2, //不允许new一个实例后不赋值或者不比较

"no-new-func": 2, //不允许使用new Function

"no-new-wrappers": 2, //不允许使用new String，Number和Boolean对象

"no-octal": 2, //不允许使用八进制字面值

"no-octal-escape": 2, //不允许使用八进制转义序列

"no-param-reassign": 0, //不允许重新分配函数参数

"no-proto": 2, //不允许使用\_\_proto\_\_属性

"no-redeclare": 2, //不允许变量重复声明

"no-return-assign": 2, //不允许在return语句中使用分配语句

"no-script-url": 2, //不允许使用javascript:void(0)

"no-self-compare": 2, //不允许自己和自己比较

"no-sequences": 2, //不允许使用逗号表达式

"no-throw-literal": 2, //不允许抛出字面量错误 throw "error"

"no-unused-expressions": 2, //不允许无用的表达式

"no-void": 2, //不允许void操作符

"no-warning-comments": [1, {"terms": ["todo", "fixme", "any other term"]}], //不允许警告备注

"no-with": 2, //不允许使用with语句

"radix": 1, //使用parseInt时强制使用基数来指定是十进制还是其他进制

"vars-on-top": 0, //var必须放在作用域顶部

"wrap-iife": [2, "any"], //立即执行表达式的括号风格

"yoda": [2, "never", {"exceptRange": true}], //不允许在if条件中使用yoda条件

"strict": [2, "function"], //使用严格模式

"no-catch-shadow": 2, //不允许try catch语句接受的err变量与外部变量重名

"no-delete-var": 2, //不允许使用delete操作符

"no-label-var": 2, //不允许标签和变量同名

"no-shadow": 2, //外部作用域中的变量不能与它所包含的作用域中的变量或参数同名

"no-shadow-restricted-names": 2, //js关键字和保留字不能作为函数名或者变量名

"no-undef": 2, //不允许未声明的变量

"no-undef-init": 2, //不允许初始化变量时给变量赋值undefined

"no-undefined": 2, //不允许把undefined当做标识符使用

"no-unused-vars": [2, {"vars": "all", "args": "after-used"}], //不允许有声明后未使用的变量或者参数

"no-use-before-define": [2, "nofunc"], //不允许在未定义之前就使用变量

"indent": 2, //强制一致的缩进风格

"brace-style": [2, "1tbs", { "allowSingleLine": false}], //大括号风格

"camelcase": [2, {"properties": "never"}], //强制驼峰命名规则

"comma-style": [2, "last"], //逗号风格

"consistent-this": [0, "self"], //当获取当前环境的this是用一样的风格

"eol-last": 2, //文件以换行符结束

"func-names": 0, //函数表达式必须有名字

"func-style": 0, //函数风格，规定只能使用函数声明或者函数表达式

"key-spacing": [2, {"beforeColon": false, "afterColon": true}], //对象字面量中冒号的前后空格

"max-nested-callbacks": 0, //回调嵌套深度

"new-cap": [2, {"newIsCap": true, "capIsNew": false}], //构造函数名字首字母要大写

"new-parens": 2, //new时构造函数必须有小括号

"newline-after-var": 0, //变量声明后必须空一行

"no-array-constructor": 2, //不允许使用数组构造器

"no-inline-comments": 0, //不允许行内注释

"no-lonely-if": 0, //不允许else语句内只有if语句

"no-mixed-spaces-and-tabs": [2, "smart-tabs"], //不允许混用tab和空格

"no-multiple-empty-lines": [2, {"max": 2}], //空行最多不能超过两行

"no-nested-ternary": 2, //不允许使用嵌套的三目运算符

"no-new-object": 2, //禁止使用new Object()

"fun-call-spacing": 2, //函数调用时，函数名与()之间不能有空格

"no-ternary": 0, //不允许使用三目运算符

"no-trailing-spaces": 2, //一行最后不允许有空格

"no-underscore-dangle": 2, //不允许标识符以下划线开头

"no-extra-parens": 0, //不允许出现多余的括号

"one-var": 0, //强制变量声明放在一起

"operator-assignment": 0, //赋值运算符的风格

"padded-blocks": [2, "never"], //块内行首行尾是否空行

"quote-props": 0, //对象字面量中属性名加引号

"quotes": [1, "single", "avoid-escape"], //引号风格

"semi": [2, "always"], //强制语句分号结尾

"semi-spacing": [2, {"before": false, "after": true}], //分后前后空格

"sort-vars": 0, //变量声明时排序

"space-before-blocks": [2, "always"], //块前的空格

"space-before-function-paren": [2, {"anonymous": "always", "named": "never"}], //函数定义时括号前的空格

"space-infix-ops": [2, {"int32Hint": true}], //操作符周围的空格

"keyword-spacing": 2, //关键字前后的空格

"space-unary-ops": [2, { "words": true, "nonwords": false}], //一元运算符前后不要加空格

"wrap-regex": 2, //正则表达式字面量用括号括起来

"no-var": 0, //使用let和const代替var

"generator-star-spacing": [2, "both"], //生成器函数前后空格

"max-depth": 0, //嵌套块深度

"max-len": 0, //一行最大长度，单位为字符

"max-params": 0, //函数最多能有多少个参数

"max-statements": 0, //函数内最多有几个声明

"no-bitwise": 0, //不允许使用位运算符

"no-plusplus": 0 //不允许使用++ --运算符

}



.CLIEngine